

Player: _____



Body Type: _____

Disabling Characteristics: _____

STR

-1	+1	+2	+3	+4
----	----	----	----	----

REF

-1	+1	+2	+3	+4
----	----	----	----	----

CHA

-1	+1	+2	+3	+4
----	----	----	----	----

INT

-1	+1	+2	+3	+4
----	----	----	----	----

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll
----	----	----	----	----	------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

-1	+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	----	-------

☐ STR ☐ REF ☐ CHA ☐ INT

+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	-------

STR REF CHA INT CBT STR REF CHA INT CBT

+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	-------

+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	-------

STR REF CHA INT CBT STR REF CHA INT CBT

+1	+2	+3	+4	Roll:

+1	+2	+3	+4	Roll:

☐ STR ☐ REF ☐ CHA ☐ INT

+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	-------

STR REF CHA INT CBT STR REF CHA INT CBT

+1	+2	+3	+4	Roll:	+1	+2	+3	+4	Roll:

SKIII. _____ SKIII. _____

+1	+2	+3	+4	Roll:

☐ STR ☐ REF ☐ CHA ☐ INT

+1	+2	+3	+4	Roll:
----	----	----	----	-------

STR REF CHA INT CBT STR REF CHA INT CBT

+1	+2	+3	+4	Roll:	

+1	+2	+3	+4	Roll:	

SKIII. _____ SKIII. _____

+1	+2	+3	+4	Roll:

+1	+2	+3	+4	Roll:

Melee:

HP:	
Max HP:	
Movement speed:	
Armour Points:	

Status:

--	--	--	--	--

1	2	3	4	5	6	7	8

[illegible]

Extended Charicter Sheet

Notes:

Spells / Abillites

Exstended Inventory:

Back story: