

Sprint 2 Retrospective Summary

Team 8 August 5, 2021



39 ideas added
by 9 participants



100 votes cast
for 17 ideas by 10
participants



5 new actions
No existing open actions





100% participation
10/10 participants


Facilitator


 **Rasmus**


Participants


 **Dennis Schuetz**

 **Lara Laskowsky**


 **Paul Voss**


 **Tim F. Brueggemann**


 **Janis J. H. Ciemnyjewski**

 **Mattis Kunstmann**


 **Rasmus**

 **Katharina D. Sprotte**


 **Mika Schrader**


 **Thorben Rolf**


Action plan

 Brainstorming für Issues

 Label und Assignments beachten

 Stories nutzen für Abhängigkeiten

 Mehr absprachen über Code Struktur

 Teambildene Maßnahmen



Keep

Sachen, die wir beibehalten wollen

Sitzordnung

Die Ü Sitzordnung

Sitzordnung

sitzordnung

Sitzordnung

Gute Sitzordnung

Hilfsbereitschaft

Austausch Untereinander

Hilfsbereitschaft untereinander

Kommunikation

Hilfsbereitschaft im Team

Zusammenarbeit

gegenseitiges helfen

Arbeitsklima

Arbeitsatmosphäre

☹ 1

scheinbar gute Grund Stimmung

allgemeine motivation

Gemeinsame Mittagspausen mit Essen bestellen

♥ 1

git(lab)

Generelle Git Verwendung

Issue-Management

(Gitlab)-Workflow

eineitliche commit messages

Gleitzeit

Pausen auf Vertrauensbasis

flexible Mittagspause

Flexibilität mit den Arbeitszeiten

Zugängliche Bericht-Infos

Refinmenttermin



Drop

Sachen, die wir ändern wollen

daily scrum unpünktlichkeit

Nicht als reviewer assignen ☹ 1

Dokumentation in Gitlab ☹ 1

Einzelarbeit



Try

Sachen, die wir ausprobieren wollen

Teambildung

Teambildende Maßnahmen

Teambildene Maßnahmen

Teilweise mehr Absprache über Codestruktur

Storys

Große tasks effizienter teilen

Story Branches

Auf Labels achten

Brainstorming für Issues/Fehler/Wünsche

kürzere warteiten für merge requests ☹ 1

☹ 1

Refinement

Refinement in Kleingruppen

genauere sprint planung bezüglich der story points

Mehr Tests + Doku