**王海涛**

183-0287-6099 | [615940742@qq.com](mailto:615940742@qq.com) | 成都

微信：nash3000 | https://github.com/Cohen-Wang 在职 | 求职意向：WEB前端 | 期望薪资：10k

# 教育经历

**西华师范大学** 2006年9月 - 2010年6月

国际经济与贸易 本科 商学院 南充

# 专业技能

1. WEB前端基础（HTML/CSS/Javascript）；
2. CSS预处理语言（Sass/Less/Stylus）；CSS框架（Bootstrap，UIkit，Element-UI）；
3. Javascript常用库（Jquery，Underscore，Loadash，Echarts）；
4. 熟练运用ES6，Typescript；
5. 常用前端框架Vue（vue-loader，vue-router，vuex，vue-cli）；React（学习中）；
6. 常用前端自动构建工具Webpack，Gulp；
7. 熟练运用后端语言PHP，Nodejs（学习中）；
8. 能较为熟练的操作Windows和linux命令行；
9. 熟练运用版本控制工具Svn，Git；
10. 具有良好的编码规范和代码维护性；

# 工作期望

1. 发展方向：我希望自己能成为一个在行业内以js为中心的，具有核心竞争力的大前端程序员。。
2. 发展步骤：我希望新工作依然是以我较为熟悉的Vue框架为基础，从web后台做起。逐步向微信小程序，移动端等方向发展。
3. 工作期望：我希望我未来工作的公司，是一个强调计划安排和工作效率。

# 工作经历

**赛贝洱科技技术有限公司** 2017年3月 - 至今

web前端 程序部 成都

赛贝洱科技技术有限公司是一家创业型游戏公司，主要开发游戏产品。在职期间，我主要负责WEB端项目开发。

一. 《游戏数据编辑工具》

1. 需求：用于公司内部人员处理相关数据的工具，仅涉及前端。
2. 操作：相关人员进入网页，编辑表单并下载数据为json文件。
3. 知识点：Bootstrap + Vue + download.js + xlsx.full.min.js
4. 内容：表单，Canvas，正则表达式，Excel解析等。
5. 心得：回头来看此项目，其实不难。但在当时，是对我的前端基础的一个很好的巩固。

①有些较为复杂的数据结构，及其所带来的表单逻辑的复杂；

②对正则表达式的运用，比如我自己封装的一个将js对象转换为一段可读的lua格式的字符串；

③利用canvas对图片数据的处理，加之一些三角函数算法，获取所需的图片数据；

二. 《热更新系统》

1. 需求：每当游戏内容（资源和脚本）更新时，就需要通过《热更新编辑器》打包上传文件，生成MD5配置文件，打包成ZIP，最 后部署到远程服务器。客户端每当启动时，检索MD5，找出差异化文件，增删改查，从而更新客户端内容。
2. 操作：相关人员进入网页，上传文件夹内容。上传成功后，选择服务器并部署，即可更新远程服务器。
3. 知识点：Bootstrap + Vue + Axios + PHP + SFTP + Linux
4. 内容：前端（表单），后端（上传文件，压缩ZIP，FTP，SFTP，Zookeeper）
5. 心得：在开发此项目过程初期，我一头雾水，倍感压力。其原因：①不熟悉PHP（包括文件上传，打包zip）； ②不熟悉各个网络协议；③几乎完全对服务器不了解。后来，经过一段时间的自学和主程的帮助下。我一点一点的磨出了此项目。第一步，我先做好前端的界面和交互（这对我来说已经很简单了）。第二步，先封装好了一个上传文件的PHP的类，实现了正常的上传文件。第三步，实现了打包文件和生成MD5配置文件，这里值得补充的是，从这里开始，我意识到了后端错误日志处理有多么重要。以前在本地开发，跑的好好的程序，一旦部署到服务器，就出现各种问题。第四步，利用FTP或SFTP部署文件到远程服务器。当然，此项目给我对一个完整项目开发的意义远不是这短短几步所能表达的。它让我对从前端到后端再到服务器的完整的项目有了更深的理解，让我从完成工作需求到对错误的调试，测试等完整的流程有了更深的认识。

三. 《运营工具》

1. 需求：用于提供给运营人员管理游戏的各种方式，如：发送邮件，管理维护公告，管理商城礼包等等，以及运营数据查看和分 析。
2. 操作：相关人员进入网页，操作表单，确认后便提交后端，操作数据库或文件，从而达到运营游戏的目的。
3. 知识点：Bootstrap + Vue + Axios + Echarts + Linux + Apache + PHP + Mysql
4. 内容：前端（表单，表格，图标echarts），后端（操作数据库，文件，zookeeper，SFTP），Mysql（设计数据库）。
5. 心得：由于之前项目对前端的表单和后端的PHP有了很多实战，所以在开发此项目时，总体来说很轻松，就是处理各种表单，然后发送到后端，后端处理后，提交到数据库。

# 开源项目及作品

**《点餐系统》** 2019年8月 - 2019年9月

WEB前端 成都

1. 网址：https://github.com/Cohen-Wang/VueTS-Order-Pizza
2. 需求：模拟一个管理菜品的前后台页面；主要用于练习Vue全套项目；

3.知识点：vue + vue-loader + vue-router + vuex + typescript + webpack + axios + es6.

4.内容：此项目主要是我为了巩固练习Vue中各个组件的数据传参问题。

**《后台登录和权限》** 2019年8月 - 2019年9月

WEB前端 成都

1. 网址：https://github.com/Cohen-Wang/VueTS-First-Lesson
2. 需求：用Vue和typescript写一个后台管理的登录界面，以及路由管理权限的模板。

3.知识点：vue + vue-loader + vue-router + vuex + typescript + webpack + axios + es6.

4.内容：主要练习登录系统和利用vue-router管理查看页面的权限。

**《H5 - 抽奖游戏》** 2019年12月 - 2020年1月

WEB前端 成都

1.网址：https://github.com/Cohen-Wang/webinn/tree/master/case/canvas/lottery

2.需求：用于公司年会的抽奖工具

3.知识点：typescript + webpack + canvas

4.内容：锻炼了我的项目设计能力。