

Tutoriel démarrage rapide : Discord Computer Olympiad Interface avec GTP

16 octobre 2025

Ce tutoriel rapide présente l'utilisation de l'interface Discord Computer Olympiad (DCOI) pour réaliser des matchs automatiques sur Discord, en utilisant le protocole GTP pour la communication avec votre programme.

Ce document suppose que vous avez un compte Discord et que vous savez utiliser les fonctionnalités de base de Discord (rejoindre un serveur, un salon, accéder aux paramètres). Si ce n'est pas le cas ou plus généralement si vous avez besoin d'instructions plus détaillées : consultez le guide d'utilisation. Celui-ci vous permettra également de découvrir les fonctionnalités avancées.

1 Création d'un “compte de bot”

La première étape est la création d'un “compte de bot”, c'est-à-dire la création d'une application Discord avec les options permettant d'avoir un bot fonctionnel dans le contexte du DCOI. Cela permet au bot d'interagir dans les conversations Discord. Si vous trouvez cette première série d'étapes trop compliquées, nous pouvons vous prêter un compte de bot. Les étapes de création du compte de bot sont les suivantes :

1. Créer une **nouvelle application** sur le site de Discord : <https://discord.com/developers/applications>.
2. **Activer** l'option **Message Content Intent** dans l'onglet Bot.
3. Récupérer le TOKEN du bot (bouton **Reset Token**) :
 - (a) **copier-coller** le token comme valeur de **PLAYER_BOT_DISCORD_TOKEN** dans le fichier **parameters.conf** (dans le dossier interface_discord).
4. Dans l'**onglet OAuth2**, section “OAuth2 URL Generator”, **cochez** l'option **bot**.
5. Dans la sous-section **bot permissions**, cochez :
 - (a) **View Channels**,
 - (b) **Send Messages**,
 - (c) **Read Message History**,
 - (d) **Add Reactions**.
6. **Transmettez** à l'organisateur l'URL située en bas de la page (zone **Generated URL**) pour qu'il invite votre bot sur le serveur.
7. Retournez dans Discord (optionnel mais fortement recommandé) :
 - (a) dans les **paramètres** (icône d'engrenage en bas à gauche), **onglet “Avancé”** : **activez** l'option “**Mode développeur**”
 - (b) fermez la fenêtre des paramètres
 - (c) cliquez en bas à gauche sur **votre nom**, puis cliquez sur “**Copier l'identifiant**” ;
 - i. coller cette valeur dans le fichier **parameters.conf** à la variable **OWNER_ID**.

command	return	effect
clear_board	=	restart the game
undo	=	cancel the last move
play <player> <move>	=	plays <move> for <player>
time_left <player> <time>	=	inform the time left in seconds
genmove <player>	=<move>	return the <move> to play and play it
quit	=	shutdown the program
player	=<player>	return the current player
game <game>	=	initialization for <game>

TABLE 1 – List of GTP commands to implement, the syntax of their return and their expected effect (<move> is an action in text format (A1, A2-B3, ..., see the syntax in the User Guide); <player> is an integer $n \in \mathbb{N}$; <game> is the game name of the match). Remark : commands “game” and “player” are not part of standard GTP ; they are optional (make them only return “=”); “game” is required only for multi-games participation ; “player” is required only for profiling (see User Guide).

2 Spécification des commandes GTP

Nous décrivons brièvement dans la Table 1 comment implémenter dans votre programme l’exécution des commandes GTP requises par le bot Discord pour communiquer. Pour vérifier que la spécification des commandes GTP est correcte, vous pouvez lancer le programme de test suivant dans le terminal : “python3 test_gtp_ai_from_conf.py”.

3 Lancer son bot

1. Premier lancement :
 - (a) **cd discord_interface**
 - (b) **chmod +x install.sh**
 - (c) **source install.sh**
 - (d) modifier le fichier texte **parameters.conf**, en spécifiant les trois attributs suivants de votre programme :
 - i. program_name
 - ii. program_arguments
 - iii. program_directory
2. Exécutez ensuite dans le terminal : **python3 main_gpt_ai_from_conf.py** pour lancer votre bot.

4 Réaliser un match

1. Rejoignez le serveur Discord de la compétition :
 - (a) beta test serveur : <https://discord.gg/mbHBdH3K>
 - (b) competition serveur : à venir (T.B.A.)
2. Rejoignez un des salons de match.
3. Vous, votre adversaire ou un organisateur devez effectuer les commandes suivantes :
 - (a) Spécification du jeu avec la commande **!set game *GAME_NAME***
 - i. si besoin : **!available_games**

- (b) Lancement du match avec la commande **!start *PLAYER_1* *PLAYER_2***
 - i. Pour chaque *PLAYER_i*, tapez “@” puis sélectionnez le joueur ou le bot correspondant dans la liste qui s’affiche.