# Cohetería Computacional

#### Segunda clase

Principios de programación en Python, ejemplos, recomendaciones para otros lenguajes y fuentes de información

## Variables

Las variables permiten identificar información fácilmente

```
un_numero = 42
una_palabra = "hola"
```

En algunos lenguajes se debe especificar el tipo de variable

```
int un_numero = 42;
string una_palabra = "hola";
```

Algunos tipos de variables que son fundamentales

```
int numeroEntero = -216162;
float numeroReal = 68.000152;
double numeroRealPreciso = 68.00015234441;
```

Una vez se declaró el tipo de la variable, no se tiene que volver a declarar

```
numeroEntero = 16;
numeroReal = -6.0f;
numeroRealPreciso = 0.0;
```

### Funciones

Se pueden aislar secciones de código para reutilizar en distintos lugares y estas pueden retornar un resultado del tipo especificado

```
int sumarEnteros(int num1, int num2)
{
    return(num1+num2);
}
```

Funciones en Python, estructura más simple

```
def sumar_enteros(num1, num2):
    return(num1+num2)
```

Funciones en otros lenguajes tienen más información

```
int sumarEnteros(int num1, int num2) {
    return(num1+num2);
}
```

# Código estructurado

Se ordena las instrucciones mediante pruebas lógicas con los if/else

```
if (numero <= 0) {
    terminar(-1);
} else {
    continuar();
}</pre>
```

#### if/else en Python

```
if numero <= 0:
  terminar(-1)
elif numero > 100:
  print("terminado con valor esperado")
  terminar(0)
else:
  continuar()
```

# Ciclos de código

Código que se repite hasta cumplir una condición for o bien while

```
for iteraror in range(10):
    print(iterador)
>>> 0
>>> ...
>>> 9
```

```
iterador = 0
while iterador < 10:
    print(iterador)
    iterador += 1</pre>
```

ciclo infinito, se puede salir de cualquier ciclo con la palabra break

```
while True:

print("este mensaje nunca va a parar")
```

#### Listas de datos

Almacenar varios valores en una sola variable, entre [ ] y con ],

```
lista = [1, 4, 5, 2, 0.4, "pato"]
lista[0] # Acceder a primer valor
>>> 1
len(lista) # Ver longitud de la lista (cantidad de elementos)
>>> 6
```

```
lista2 = []
contador = 0
while contador < 10:
    lista2[contador] = contador
print(lista2)
>>> [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
lista3 = [0, 1]
lista3.append(2)
lista3.insert(0, -1)
lista3.append(3)
print(lista2)
>>> [-1, 0, 1, 2, 3]
```

Más información en referencias del curso, también preguntar e investigar

## Otras funcionalidades útiles

# Importar código

En Python se usa la palabra clave import, con algunas variantes

```
import funciones
from funciones import sumar_enteros
```

import funciones as func

if func.sumar\_enteros(3, 4) == sumar\_enteros(3, 4):

print("Ambas llamadas de funciones son iguales")

#### Leer o escribir archivos

```
Se usa la palabra clave open, con algunas especificaciones archivo = open("hola.txt", "rw") # "r" para leer "w" para escribir print(archivo.read()) # imprime contenido del archivo >>> hola archivo.write("adios") # escribe una nueva línea de texto archivo.close() # cierra de forma segura el archivo
```

# Aprender otros lenguajes

# Aprender otros lenguajes

#### Analizar lo que sí entendemos

```
module Main where

main :: IO ()
main = putStrLn "Hola, Mundo!"

fn main() {
    println!("Hola, Mundo!");
}

void main (string[] args) {
    stdout.printf ("Hola, Mundo!");
}
```

```
import java.io.*;

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola, Mundo!");
     }
}

print("Hola, Mundo!")

(print "Hola, Mundo!")
```

# Tarea

## Descripción de tarea

Conviertan el pseudocódigo incluido en el google forms, a código de Python (o especificar el lenguaje usado si conocen otros), utilizar lo mostrado en esta presentación y subirlo al mismo google forms ya sea en texto o archivo.

https://forms.gle/HwCiF22NXZjh5EUL8