**SÃO PAULO TECH SCHOOL**



**Guilherme Coimbra**

**MOVEMENT:**

**Movement is medicine**

Pesquisa e invocação

**São Paulo**

**2022**

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**



**MOVEMENT:**

**Movement is medicine**

Pesquisa e invocação

Trabalho bimestral apresentado à Faculdade São Paulo Tech School direcionado ao curso de Ciência da Computação para dar início à obtenção de conhecimento sobre a área de desenvolvimento.

**São Paulo**

**2022**

**Sumário**

**Objetivo...............................................................................................................3**

**Justificativa........................................................................................................3**

**Contextualização de Negócio...........................................................................3**

**Escopo................................................................................................................3**

**Requisitos.........................................................................................................4**

**Premissas e Restrições...................................................................................4**

**Considerações Finais......................................................................................4**

**OBJETIVO**

Meu objetivo com o projeto Movement é informar às pessoas a importância de se praticar exercícios físicos. Para isso, irei explicar os benefícios da prática constante e trazer, de forma divertida, algumas modalidades de esporte para que o usuário do site possa selecionar aqueles com quais tem mais afinidade. No site haverá uma breve explicação do esporte, com fotos de atletas e vídeos de jogadas, além de um ranking com os esportes mais selecionados.

**JUSTIFICATIVA**

Informar os benefícios de praticar esportes e induzir os usuários à praticar.

**CONTEXTUALIZAÇÃO DO PROJETO**

Muitas pessoas não se exercitam, e isso tem um grave efeito sobre a saúde. São inúmeros os problemas que acometem as pessoas “sedentárias”, como obesidade, depressão, diabetes etc. Para tal problemática, resolvi criar esse projeto, com intuito de que as pessoas tenham ciência da importância do exercício físico.

**ESCOPO**

Desenvolver um site que contenha informações sobre determinados esportes, algumas modalidades de esportes para serem selecionados como favoritos pelos usuários, um ranking com os esportes selecionados e informações sobre os benefícios da pratica de exercícios.

**REQUISITOS**

* Website: Benefícios, Modalidades, Explicação, Login/Cadastro;
* Documentação;
* Planejamento no Planner;
* Banco de dados: Modelagem lógica e script (MySQL);
* Algoritmos: Variáveis, Funções, Operações Matemáticas, Condicionais, Repetições, Vetores;
* Arq. Computadores: Métrica aplicadas aos dados (Analytics);
* Pesquisa e Inovação: Contexto, Inovações, uso do GIT;
* Socioemocional: aplicar os conceitos trabalhados em aula.

*Premissas**Restrições*

* O usuário deverá conter uma máquina conectada à rede;

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Este documento foi feito para comunicar todas as informações do projeto, a fim de esclarecer todo o objetivo e solução para melhor desenvolvimento prático do projeto.