# 功能完成评价表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 功能要求和分值 | 出处（标明文件和行数等） | 自评分数 | 评价依据（简介描述理由） | 评价分数 |
| 1 | 报告是否规范详实？0-10分； | *详见大程报告（基本包含，略有些不重要的函数说明省略）* | 9 |  |  |
| 2 | 选题创意：0-5分 | *功能描述，参看报告；* | 5 |  |  |
| 3 | 类体系设计是否合理详实，是否包含含抽象、封装、继承、多态等特点；0-20分； | *类体系设计详见func.cpp中的15-103行代码。类体系设计包含了抽象（纯虚函数）、封装、继承、多态（虚函数）等特性* | 19 |  |  |
| 4 | 界面设计；（画面美观、菜单、按钮等图形控件的合理使用、支持鼠标等交互操作，操作容易）；0-10分 | *弹出式菜单（点击鼠标右击弹出菜单）、蓝色背景板、支持鼠标/键盘的交互。详见func.cpp的202-290、719-876等行* | 9 |  |  |
| 5 | 支持文件读写（参照某种标准格式实现数据读入和导出文件读写功能）；0-10分； | *可以将上一次绘制的图形数据保存到相应文件夹下的“1.txt”文件，也可以将“1.txt”中的图形数据加载到画板上，详见func.cpp中的LinePoint（）和SavePoints()函数*  *883-988行* | 9 |  |  |
| 6 | 图形显示基于opengl并具有放大缩小、移动旋转、真实感显示等功能；0-10分； | *程序基于opengl，且绘制图形时可以控制图形的大小、也可以旋转角度，绘制出的图形具有真实的二维感。详见func.cpp中的572-657等行* | 9 |  |  |
| 7 | 提供的代码是否可以编译成功？0-5分 | *可以编译成功，编译说明可以参考大程报告* | 5 |  |  |
| 8 | 提供的文档中是否有独立执行的文件？0-10分 | *独立执行的exe文件可以在Release文件夹下找到（myproject->Release->*  *myproject.exe） 此文档下面有截图说明* | 10 |  |  |
| 9 | 算法设计的亮点；0-10分； | *该绘图程序基于opengl，在绘制圆等图形时采用了微小量拟合、实时跟踪等算法思路，详见func.cpp的403-550等行* | 10 |  |  |
| 10 | 代码的规范性（类函数的命名规范性、代码的书写规范性）；0-10分； | *类名、函数名、变量名都基本做到了“见名知意”，代码的编写也做到了缩进整齐、规范美观。*  *类名可以参见func.cpp的15-103行* | 10 |  |  |
| 11 | 总分：100 |  | 95 |  |  |

说明：1）无法编译又不提供执行文件的，按照0分评阅。

1. 如果需要特殊的文件编译，需要在报告中说明并提供。

找独立可执行文件可以参考下图：

