# Jqurery

2020年5月20日

月20日 8:58

### JQ为快速简洁的第三方js库

- 1. DOM操作的终极简化
- 2. 屏蔽了浏览器的兼容性问题

#### 如何使用:

将Jqurery.js下载到服务器本地,在script中使用服务器路径使用CDN网络上共享的Jqurery.js生产环境中用的最多

### 工厂函数\$()

```
在JQuery中,无论使用哪种类型的选择符,都要从一个美元符号$和一对圆括号开始:\$( )
```

所有能在样式表中使用的选择符,都能放到这个圆括号中的引号内。

### <mark>查找</mark>

- 基本选择器 #id.css 同CSS
- 层级选择器 后代选择器,子代选择器 同CSS
- 兄弟关系

\$("...").next/prev() 紧邻的前一个或后一个元素 \$("...").nextAll/prevAll() 之前或者之后的所有元素 \$("...").siblings() 除自己之外的所有兄弟

# <mark>修改</mark>

```
获取 $("...").attr("属性名")
修改 $("...").attr("属性名",值)
// 获取北京节点的name属性值
$bj.attr("name")
// 设置北京节点的name属性值
$bj.attr("name","beijing");
```

## html操作

Html(): 读取或修改节点的html内容

//<mark>获取</mark>元素的HTML代码 \$("p").html()

//设置元素的HTML代码

# JQuery事件

```
事件绑定
$("...").bind("事件类型",function(e){.....})
如:$("...").bind("click", function(e){....})
简写形式$("...").click(function(e){....})
$("#btn").click(function(e){
console.log("hello");
})
```

#### 事件对象

clientX/offsetX/pageX/screenX/x:事件发生的X坐标clientY/offsetY/pageY/screenY/y:事件发生的Y坐标

keyCode:键盘事件中按下的按键的值

offsetX:事件发生的地点在事件源元素的坐标系统中的x坐标screenX:返回事件发生时鼠标指针相对于屏幕的水平坐标

clientX:返回当事件被触发时鼠标指针相对于浏览器页面的水平坐标

//<mark>获取</mark>元素的HTML代码 \$("p").html()

//<mark>设置元素的HTML代码</mark> \$("p").html("<strong>你最喜欢的水果是?</strong

### 文本操作

Text():读取或修改节点的文本内容

//<mark>获取</mark>元素的文本

\$("p").text()

//设置元素的文本 \$("p").text("你最喜欢的水果是?");

### 值操作

Val():读取或修改节点的value属性值

//获取按钮的value值 \$("input:eq(5)").val();

//<mark>设置</mark>按钮的value值 \$("input").val("我被点击了!");

#### 样式

• 直接修改css属性

获取css样式(计算后的样式) \$("...").css("CSS属性名") 修改 css样式 \$("...").css("css属性名",值)

- 通过修改class批量修改样式
  - 1. 判断是否包含指定class \$("...").hasClass("类名")
  - 2. 添加class \$("...").addClass("类名")
  - 3. 移除class \$("...").removeClass("类名")

### 添加

创建新元素

Var \$new=\$("html代码片段")

将新元素结尾添加到DOM树

\$(parent).append(\$newwelem)

var \$li = \$("香蕉");

var \$parent = \$("ul");

\$parent.append(\$li);

## 删除

\$("...").remove()

// 获取第二个元素节点后,将它从网页中删除 \$("ul li:eq(1)").remove();

//把元素中属性title不等于"菠萝"的\*("ul li").remove("li[title!=菠萝]");