

JavaScript概述

2020年4月2日 10:52

js是一种运行于js解释器/引擎中的解释型脚本语言

运行环境：1、独立安装的js解释器（NodeJS）

2、嵌入在浏览器内核中的js解释器

解释型：运行之前不需要编译，不会检查错误，知道碰到错误为止

编译型：对源码进行编译，还能检查语法错误

JS组成：

1、核心(ESMAScript)

2、文档对象模型(DOM, Document Object Model)

让JS有能力与网页进行对话

3、浏览器对象模型(BOM, Browser Object Model)

让JS有能力与浏览器进行对话

JS内核的作用：

负责页面内容的渲染。

内核主要由两部分组成：

1、内容排版引擎解析

HTML和CSS

2、脚本解释引擎解析

Javascript

1、语句

允许被JS引擎所解释的代码

使用分号来表示结束

```
console.log();  
document.write();
```

大小写敏感

```
console.log(); 正确
```

```
Console.log(); 错误
```

英文标点符号

```
console.log(""); 正确
```

```
console.log ( "" ); 错误
```

由表达式、关键字、运算符组成

2、注释

单行注释：//

多行注释：/* */

sublime text中 Ctrl+/

JS是强类型语言 (×)

比如数据是数字类型，那么他就是数字类型，是字符串类型，他就是字符串类型

JS能写在<title>标签中 (×)

5 JS代码不能写在哪个位置 ()。

- ☐ A. 嵌入在元素事件中
- ☐ B. 嵌入在<script>标签中
- ☒ C. 嵌入在<title>标签中
- ☐ D. 写在外部的脚本文件中

正确答案：C 你选对了

如何在浏览器中使用JS：

- 1、将JS代码嵌入在元素“事件”中

```
<html>  
  <body>  
    <button onclick=" console.log( 'Hello World' ); ">  
      打印消息  
    </button>  
  </body>  
</html>
```

注意单双引号的使用

- 2、将JS代码嵌入在<script>标记中

1、<script></script>

允许出现网页的任意位置处

<script>也可写在head里面

```
<html>  
  <body>  
    页头  
    <hr/>  
    <script>  
      document.write( '<b>欢迎</b>' );  
      console.log( '脚本执行结束了...' );  
    </script>  
    <hr/>  
    页尾  
  </body>  
</html>
```

- 3、将JS代码写在外部脚本文件中 (*.js)

语法规则：

1. 语句：

允许被JS引擎所解释的代码

使用分号来表示结束

```
console.log();  
document.write();
```

大小写敏感

```
console.log(); 正确
```

```
Console.log(); 错误
```

英文标点符号

```
console.log(""); 正确
```

```
console.log ( "" ); 错误
```

由表达式、关键字、运算符组成

2. JS注释：

单行注释：//

多行注释：/* */

sublime text中 Ctrl+/

下列哪些功能不能使用javascript技术实现 (C)。

- A. 网页特效

```
</body>
</html>
```

• 3、将JS代码写在外部脚本文件中 (**.js)

1、创建 js 文件，并编写JS代码

***.js

2、在页面中引入js文件

```
<script src="js文件路径"></script>
```

```
<html>
<head>
  <script src="myscript.js"></script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

注意：引入了外部文件，标签内不能出现内容

```
<script src=""></script>
```

该对标记中，是不允许出现任何内容的

```
<script src="a.js">
```

```
console.log();
```

```
</script>
```

下列哪些功能不能使用javascript技术实现（ C ）。

- A.网页特效
- B.网页小游戏
- C.读写客户机器上的文件
- D.登录注册功能

示例：

语法基础部分：在浏览器上打印1+2+3+4结果10

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    var a = [1,2,3,4];/*数组*/
    var sum = 0 ;
    for(var i = 0;i < a.length ; i++){
      sum += a[i];
    }

    document.write(sum);
  </script>
</body>
```

DOM部分：在浏览器点击按钮改变字体大小

```
<body>

<p id="changeStyle">通过DOM改变样式，字号变为24px。</p>

<button onclick="document.getElementById('changeStyle').style.fontSize='24px'">
  点击改变字号
</button>

</body>
```

BOM部分：点击按钮打开新窗口

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script >
    function load()
    {
      window.open('http://www.baidu.com','_blank','width=600,height=400,
        top=100px,left=0px')
    }
  </script>
</head>
<body >
  <button onclick="load()">百度</button>
</body>
```