



유의 사항

※ 소스코드 업로드 방식은 아래와 같이 2가지가 있으며, 해당 부문에 맞게 업로드 하셔야 합니다.

부문	업로드 방식
자유공모	
지능형 휴머노이드	소스코드(GitHub) 업로드
webOS	
틴 메이커스 챌린지	소스코드(GitHub)업로드 or 소스코드(파일) 업로드 택 1

- ※ 업로드 방식을 지키지 않은 경우, 심사에서 불이익(감점, 심사대상 제외)이 제공됩니다.
- ※ GitHub에 업로드 한 경우 심사가 끝날 때까지 주소를 유지해야 합니다.

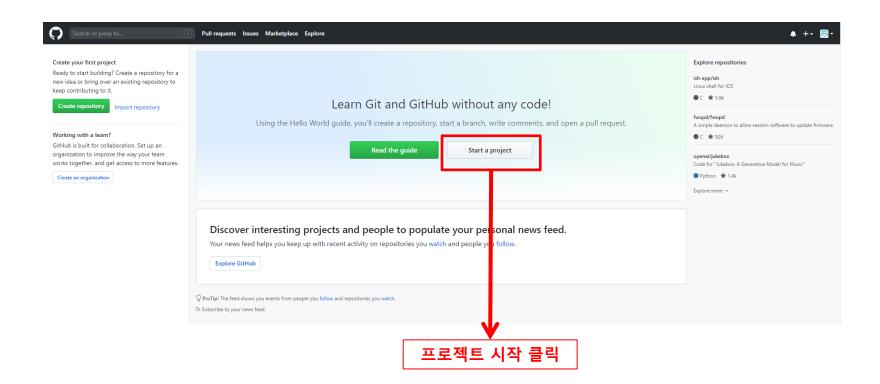
- 예선 심사 : 06월 말 - 본선 심사 : 10월 말







소스코드(GitHub) 업로드 (1/7)





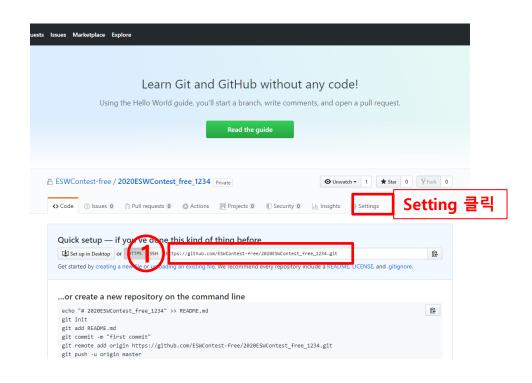
소스코드(GitHub) 업로드 (2/7)



Private 선택 시 : 아이디를 추가한 사람만 볼 수 있음 / 단 3명의 아이디만 추가 가능 (그 이상 추가 시 비용 발생) ※ 사무국 아이디는 꼭 추가해야 함. (PPT 10페이지 참조)

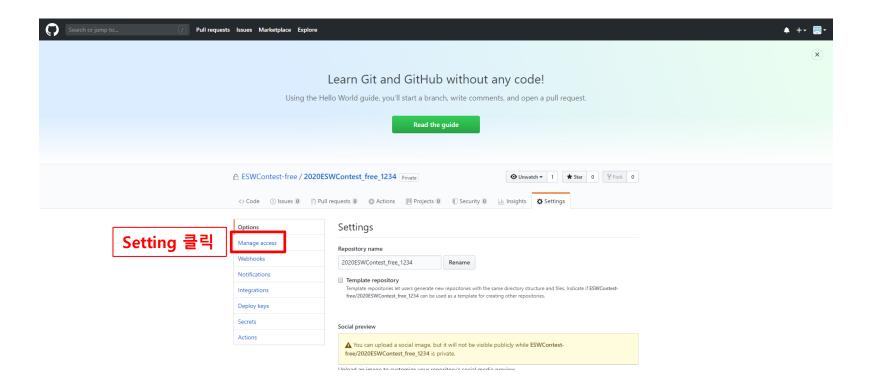


소스코드(GitHub) 업로드 (3/7)



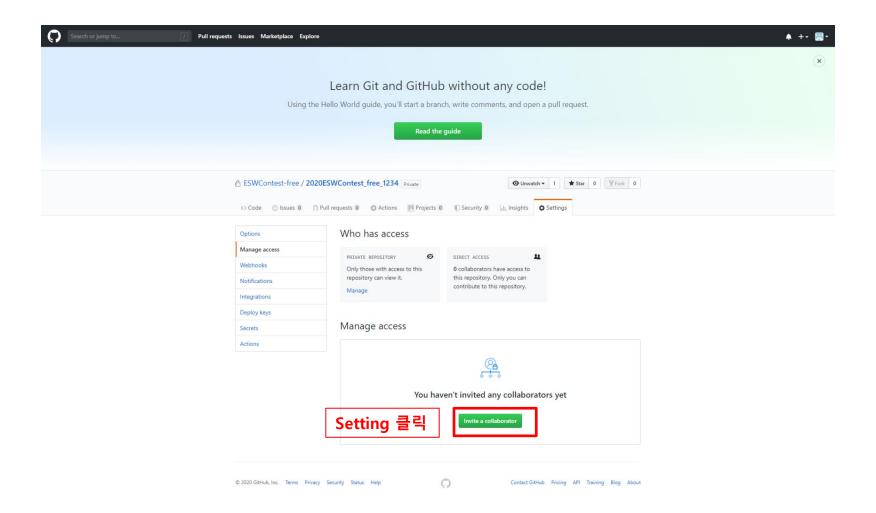
1) GitHub 주소는 복사하여 참가등록 시, 주소 붙어 넣어야 합니다.

소스코드(GitHub) 업로드 (4/7)



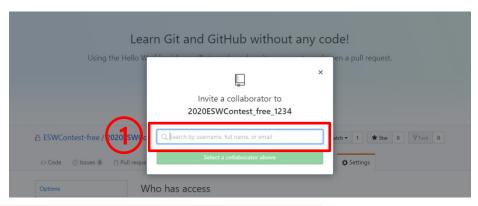


소스코드(GitHub) 업로드 (5/7)





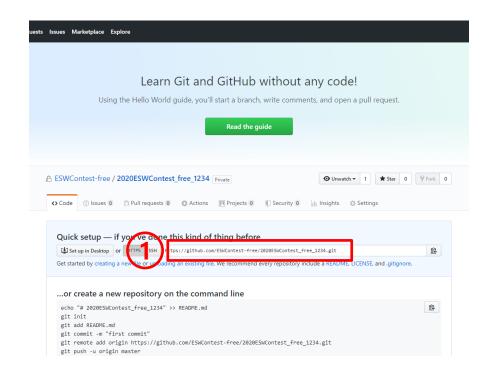
소스코드(GitHub) 업로드 (6/7)



(1) 사무국 ID 추가 / 각 부문별 대표 ID를 추가해야 합니다.

부문	대표 ID
자유공모	ESWContest-free
지능형 휴머노이드	ESWContest-robot
webOS	ESWContest-webOS
틴 메이커스 챌린지	ESWContest-maker

소스코드(GitHub) 업로드 (7/7)



① GitHub 주소는 복사하여, 자유공모, 지능형 휴머노이드, webOS는 홈페이지 참가등록 시 주소를 붙여 넣어야 합니다. 틴 메이커스 챌린지는 [한글파일, 워드파일, 메모장]에 주소를 붙여 넣고 파일을 홈페이지에 업로드 해야 합니다.

※ 파일명

- 틴 메이커스 챌린지: 2021ESWContest 틴메이커스챌린지 팀번호 팀명 소스코드



Index 유의사항 01 02 소스코드(GitHub) 업로드 03 소스코드(파일) 업로드 문의처 12



소스코드(파일) 업로드 (1/1)

개발에 사용한 소스코드 파일 모두를 하나의 파일로 압축 후 홈페이지에 업로드

※ 파일명

- 틴 메이커스 챌린지: 2021ESWContest_틴메이커스챌린지_팀번호_팀명_소스코드



Index 유의사항 01 02 소스코드(GitHub) 업로드 소스코드(파일) 업로드 03 문의처 14

문의처

- 임베디드SW경진대회 사무국

► Website : https://eswcontest.or.kr

► E-mail : <u>contest@fkii.org</u>

▶ Phone : 02 - 2046 - 1437

▶ Address : (06221) 서울시 강남구 테헤란로 222(역삼동, 도원빌딩) 4층 한국정보산업연합회 임베디드SW•System산업협회

▶ 기타 : 문의사항은 홈페이지 Q&A를 이용해주시기 바랍니다.

