

1강

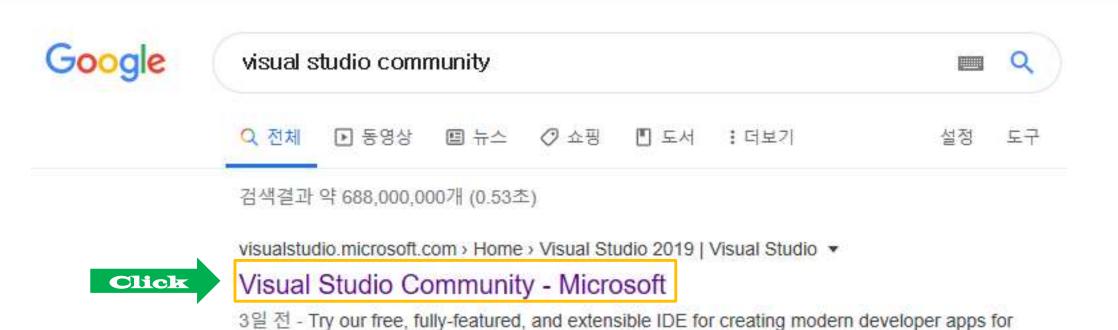
### C언어의 역사

- ❖ 개발배경
  - UNIX의 호환성 문제 해결 위해
- ❖ 1972년 미국 벨 연구소의 데니스 리치에 의해 개발
- ❖ 발전과정
  - AIGOL60  $\Rightarrow$  CPL  $\Rightarrow$  BCPL  $\Rightarrow$  B  $\Rightarrow$  C  $\Rightarrow$  C++  $\Rightarrow$  ...
- ❖ ANSI-C
  - 미국표준협회에서 규정한 C언어의 표준안

#### C언어의 특징

- ❖ 높은 호환성을 가지는 언어
- ❖ 양면성 기능을 가지는 언어
- ❖ 범용 프로그래밍 언어
- ❖ 영어 소문자를 기반으로 하는 언어
- ❖ 다양한 연산자를 가지는 언어
- ❖ 모듈러 프로그래밍 언어
- ❖ Free format 코딩 형식을 가지는 언어
- ❖ 전처리기를 사용하는 언어
- ❖ 포인터를 사용하는 언어

### Visual studio community 설치



Windows, Android, & iOS. Download Community for free ...

#### **Visual Studio Community**

Android, iOS 및 Windows용 최신 응용 프로그램뿐 아니라 웹 응용 프로그램 및 클라우드 서비스를 만들기 위한 모든 기능을 갖춘 확장 가능한 무료 IDE 입니다.



vs\_community\_\_1743166045.1581916405 (1).exe(1.3MB)(으)로 무엇을 하시겠어요? 시작: visualstudio.microsoft.com







시작하기 전에 설치를 구성할 수 있도록 몇 가지 항목을 설정해야 합 니다.

개인정보처리방침에 대해 자세히 알아보려면 Microsoft 개인정보처리방침을 참 조하세요.

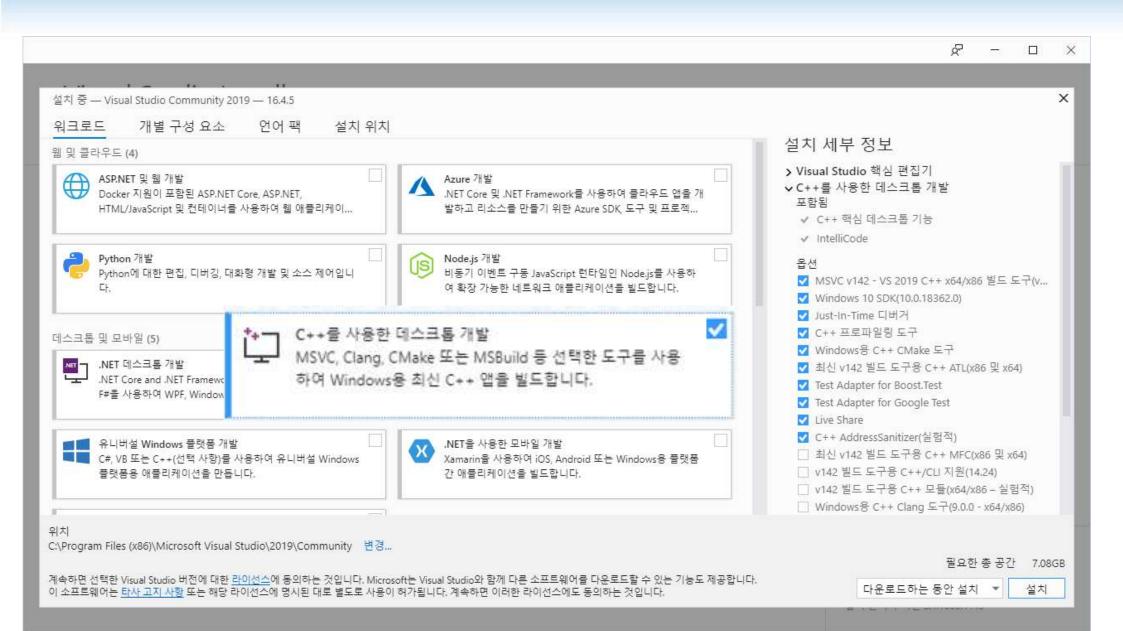
계속하면 Microsoft 소프트웨어 사용 조건에 동의하는 것입니다.

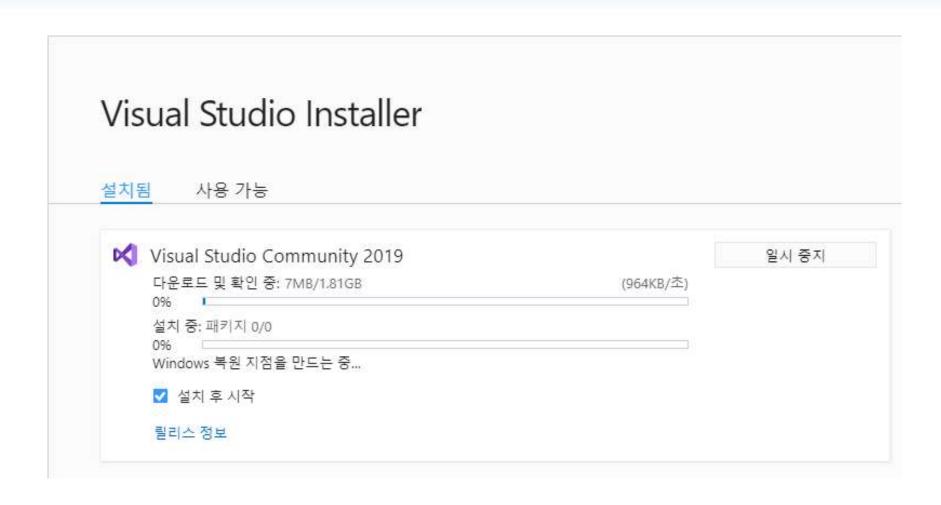
계속(0)

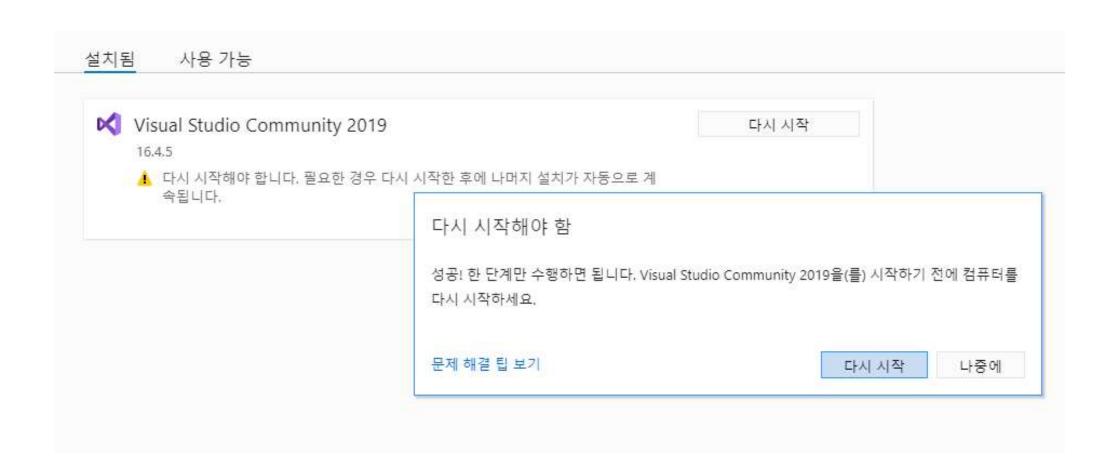
al Studio Installer

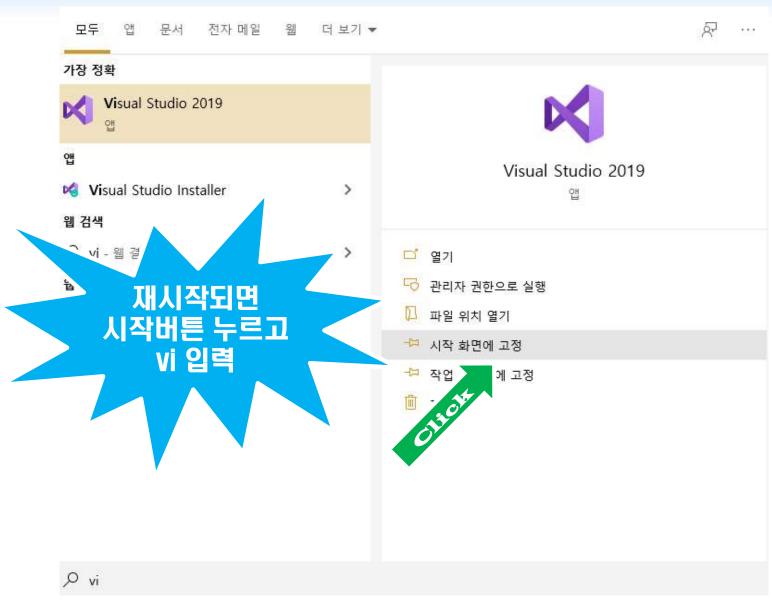
 ○ 거의 완료되었습니다... 모든 항목을 준비하는 중입니다.

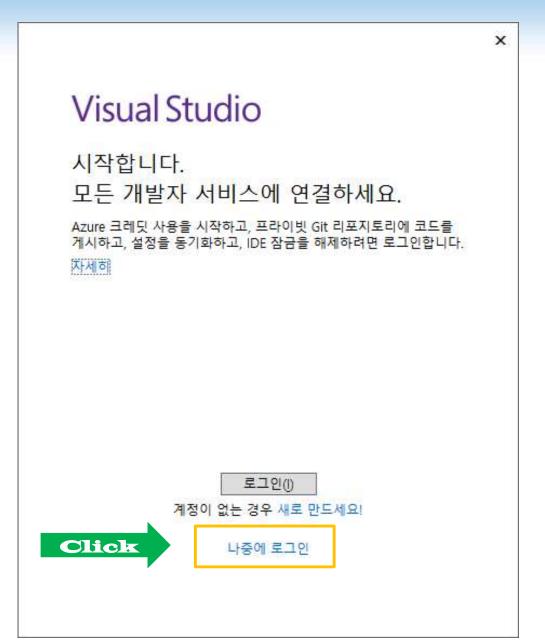
 ● 설치됨

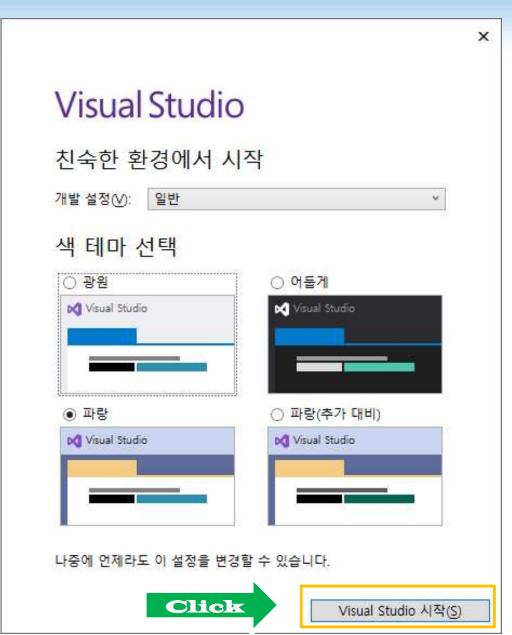


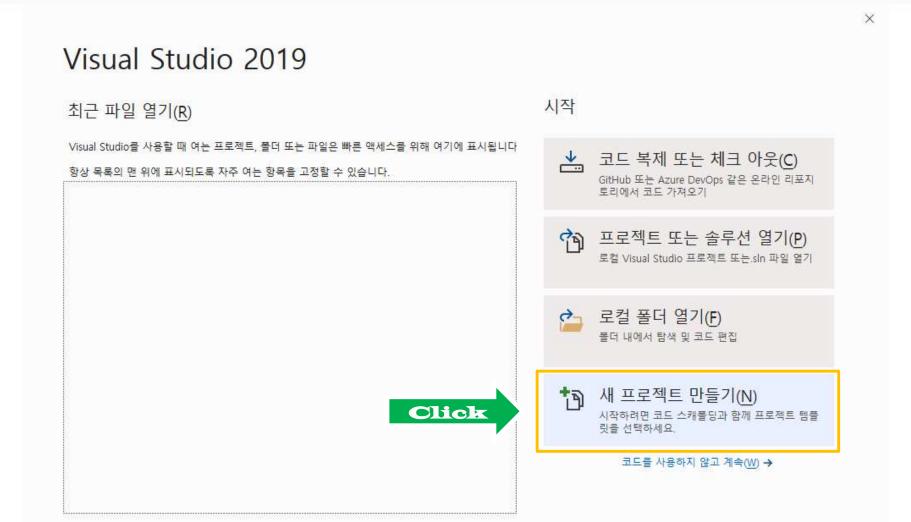




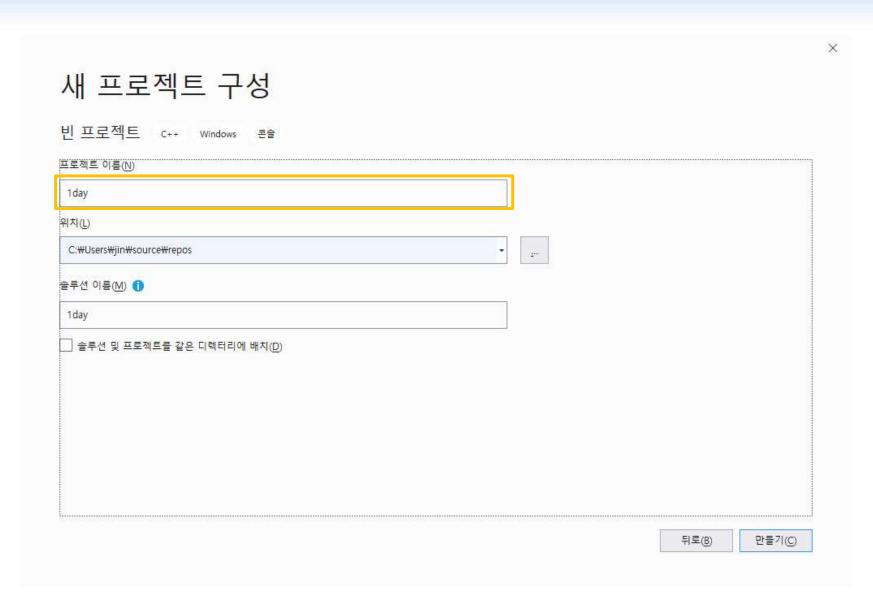




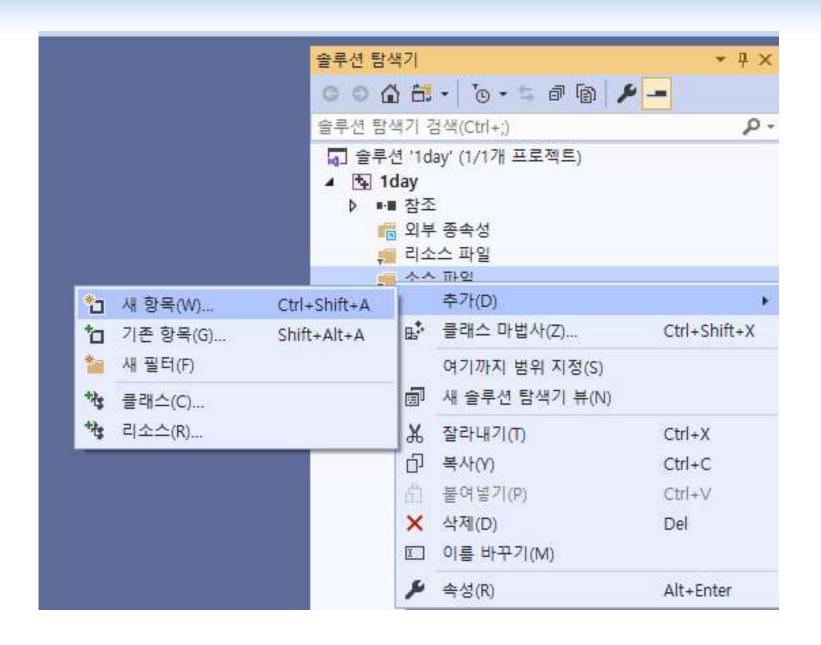




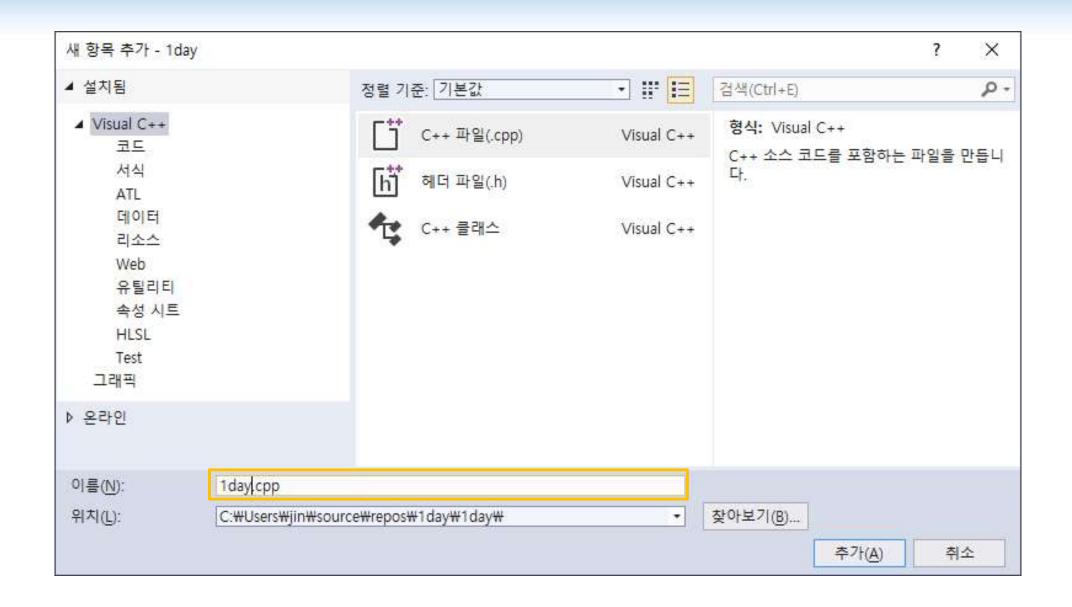




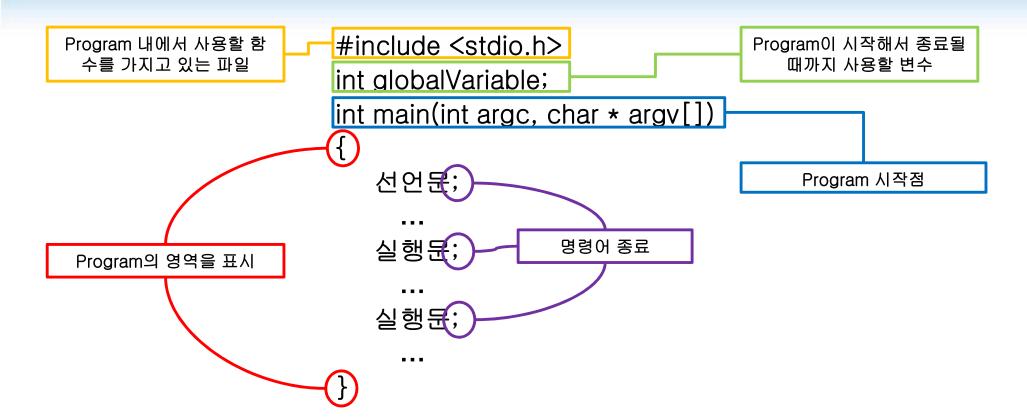
#### 프로젝트 실행



#### 프로젝트 실행



### C프로그램의 기본 구조



#### 표준입력함수

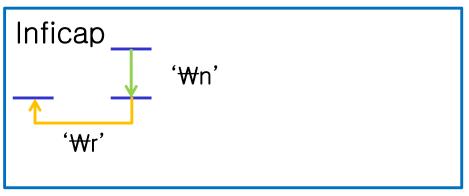
- ❖ 형식
  - int printf( const char \*format [, argument]...);
- ❖ 기능
  - 괄호 안에 있는 parameter에 관한 내용을 모니터에 출력
- ❖ Header
  - stdio.h
- Parameter
  - format : 출력내용 및 출력 형식
  - argument : 출력 형식에서 사용할 데이터

### printf()

```
▶ 사용 예(₩n)
❖ 사용 예(₩n)
                                                  #include <stdio.h>
   #include <stdio.h>
                                                  int main(int argc, char * argv[])
   int main(int argc, char * argv[])
                                                  {
                                                       printf("Hello₩n C");
         printf("Hello C");
                                                  #include <stdio.h>
   #include <stdio.h>
                                                  int main(int argc, char * argv[])
   int main(int argc, char * argv[])
                                                       printf("Hello₩n");
         printf("Hello");
                                                       printf(" C");
         printf(" C");
                          Ctrl + F5
```

# ESCAPE 문자

ESCAPE 문자	기 능	내부 코드 (ASCII) 값
'₩n'	New line(새로운 줄로 이동)	10
'₩r'	Carriage return(줄의 처음으로)	13
'₩b'	Back space(한 문자 왼쪽으로)	8
'₩t'	Tab(탭 크기만큼 이동)	9
'₩a'	Alarm(벨 소리 냄)	7



### Quiz

❖ 다음과 같은 형식으로 자기 자신의 이름, 나이, 주소를 화면으로 출력하시오

이름 : 홍길동

나이:16

주소:산골짜기

### printf()

```
◆ 사용 예
#include <stdio.h>
int main(int argc, char * argv[])
{
    printf("This\taut");
    printf("is\taut");
    printf("a\taut");
    printf("function\taut");
    printf("of\taut");
    printf("TAB\taut");
}
```

### Quiz

배고프다 아웅~

///// 맨날 [(;ㅡ\_ㅡ)] 맨날 ┏∪━∪¬ 잠만 ┃⊠⊠┃ 자는 ┗━━ 잠만보 왜케추운거oF~ (-,-)눈물찔끔 (-,,-)콧물줄줄 (\*,,\*)정신없다 감○I조심행~★

네가오후네시에 온다면난세시부터 ~행복해지겠지! ^----^\*

-어린왕자中

# 제어문자

제어문자	출 력 결 과
%d	10진(Decimal) 정수
%0	8진(Octal) 정수
%x	16진(hexa_decimal) 정수
%p	포인터 정수(16진수)
%u	부호없는(Unsigned) 10진 정수
%f	10진형 부동(Floating) 소수점수
%e	지수형(Exponential) 부동소수점수
%c	단일 문자(Character)
%s	문자열(String)

## 진법

#### ❖ 개요

■ 지정된 범위의 수로 표현하는 방법

진법	범위	표현식	사용 예
2진수	0, 1		0100 0001(C언어로 표기 불가)
8진수	0 ~ 7	0(숫자)	0101
10진수	0~9		65
16진수	0 ~ 9, A ~ F	0x	0x41

#### Quiz

- 다음 수들을 각 진법으로 변경하여 표현해 보자
  - 0x36
  - 97
  - 053

#### 예제

제어문자의 숫자만큼 콤마뒤의 데이터가 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 쓰레기 값이 출력된다.

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char * argv[])
               printf("Decimal: %d₩n", 173);
               printf("Decimal: %d'\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tint}\\ \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\tex{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texict{\texi{\text{\texi}\text{\text{\text{\texi{\text{\texi}\text{\texi}\text{\texit{\tex{
               printf("Decimal: %d\\mathbb{\pi}\n", 0xAD);
               printf("Octal: %o\n", 173);
               printf("Octal: %o\\n", 0255);
               printf("Octal: %o\\n", 0xAD);
               printf("Hexadecimal: %x<sup>1</sup>₩n", 173);
                printf("Hexadecimal: \%x\\\\mathrea{\psi}\n", 0255);
               printf("Hexadecimal: \%x\\\mathre{M}n", \(0xAD\);
```

어떠한 데이터가 입력되는가 보다는 어떠한 제어문자를 사용하느냐에 따라 출력 결과가 달라진다.

#### 실수형 상수

기본적으로 실수형상수는 소수점 이하 6자리로 표현된다. 제어문자가 출력할 내용과 다를 경우 쓰레기 값을 출력한다.

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char * argv[])
{
  printf("문자 %c의 ASCII 코드 값은 %d 이다.\n", 'a', 'a');
  printf("ASCII 코드 값이 %d인 문자는 %c 이다.\n", 98, 98);
}
```

문자는 ASCII Code값을 가지므로 %c, %d 두가지 모두 출력 가능하다.

#### 예제

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char * argv[])
{
    printf("%s\n", "This is a string");
}
```

쌍따옴표 안의 내용은 문자열을 뜻하는 것으로 출력은 ‰를 이용한다.

# 문제

=====================================	나이	======= 주소	
======== 홍길동	20	산골짜기	
이순신	28	바다	