

1강

JAVAFX





개요



JAVA GUI

- ❖ AWT(Abstract Window Toolkit)
 - JAVA GUI 초기 버전
- ❖ Swing
 - OS마다 다르게 표현되던 AWT의 문제점 보완
- ❖ JavaFX
 - 화려한 그래픽 지원
 - MVC 패턴으로 개발

환경설정

Scene builder download

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. On the left, the 'Help' menu is open, listing various options. The 'Eclipse Marketplace...' option at the bottom is highlighted with an orange rectangle. In the center, the 'Eclipse Marketplace' window is open, displaying a search bar with the text 'fx' and a magnifying glass icon. Below the search bar, the search results for 'e(fx)clipse 3.6.0' are shown. The results include the plugin's icon, name, description, author, version, and an 'Install' button.

Help

- Welcome
- Help Contents
- Search
- Show Contextual Help
- Show Active Keybindings
- Tip of the Day
- Tips and Tricks...
- Report Bug or Enhance
- Cheat Sheets...
- Eclipse User Storage
- Perform Setup Tasks
- Check for Updates
- Install New Software...
- Eclipse Marketplace...**

Eclipse Marketplace

Search:

e(fx)clipse 3.6.0

e(fx)clipse is a set of plugins who make developing JavaFX 2 application with your favorite IDE an excellent experience. It provides wizards, specialized CSS and... [more info](#)

by [BestSolution.at](#), EPL

[javafx](#)

★ 363

Installs: **334K** (10,593 last month)

Install

sceneBuilder 설치



Stage

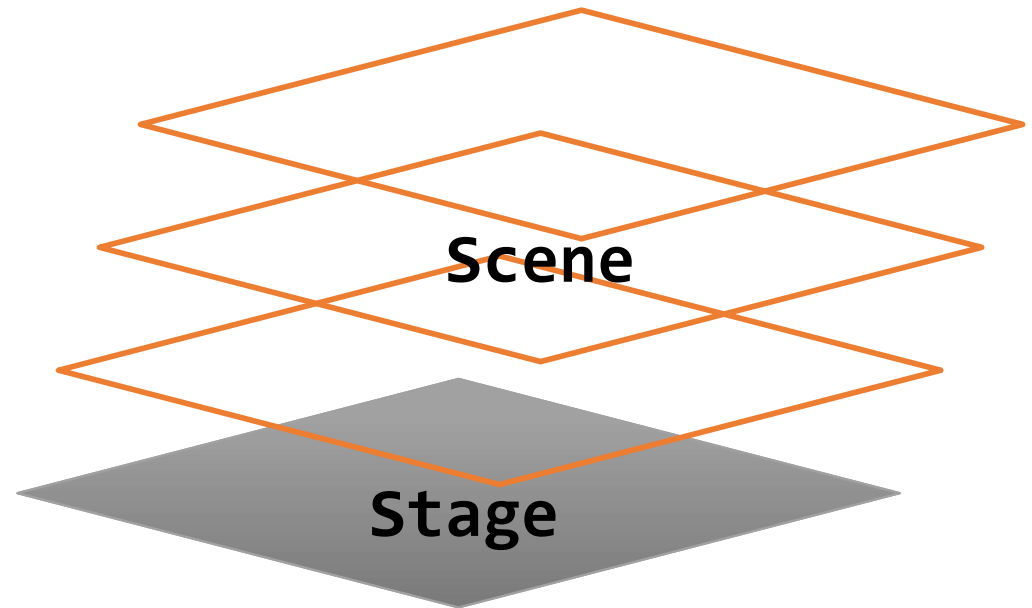
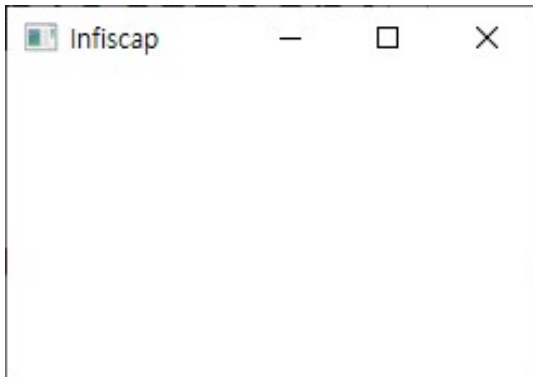
Stage 이해하기

❖ 이해하기

- 화면을 구성하는 최종 화면

❖ 메소드

- Show : 화면에 stage 출력
- setTitle : 제목 입력
- getTitle : 제목 얻어 오기



윈도우 크기 지정

❖ 이해하기

- Stage의 크기는 내부 scene을 이용하여 지정해야 함.
- Scene에 객체를 지정해 사용해야 함.
- 객체의 종류는 추후 배우게 될 것임

❖ 사용 방법

Scene scene = new Scene(root, width, height);



윈도우창 제어


❖ 이해하기

- 윈도우 창을 제어


❖ 사용 예

- `Stage.setIconified(boolean)` : true 최소화, false 복원
- `Stage.hide()` : 윈도우 숨기기
- `Stage.setX`, `Stage.setY` : 좌표 지정
- `Stage.show()` : 윈도우 표시
- `Toolkit.getDefaultToolkit()` : 윈도우 해상도 얻기

실습

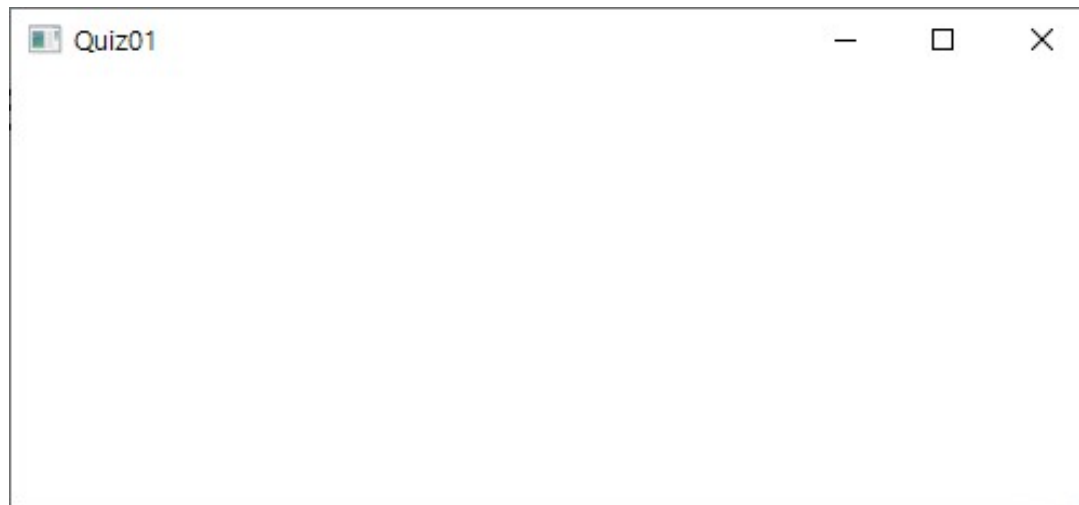


Quiz



Quiz

1. 가로:500, 세로: 200 제목:Quiz01의 창 만들기



Quiz

2. 좌표 100, 100 글자 크기 20의
"Infiscap world!"문구를 출력하는
창을 만드시오
(단, 창의 제목은 Quiz02로 만드시오)



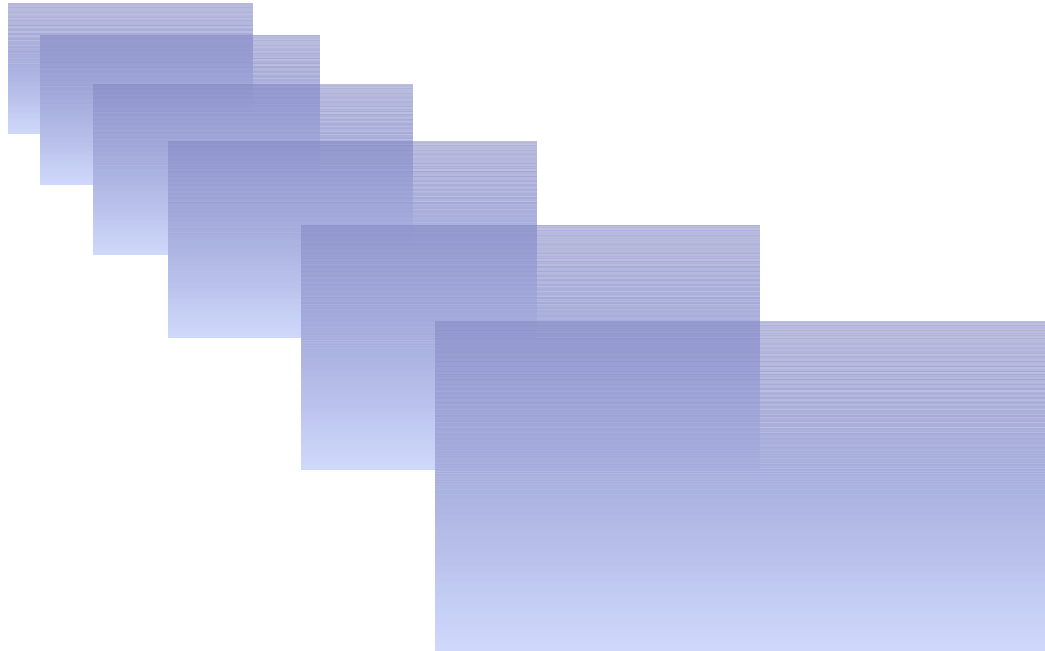
Quiz

3. 좌표 120, 140 글자 크기 35의
"Infiscap World!" 문구를 출력하는 창을
만드시오
(단, 창의 크기는 400, 350으로 하고 제목은
Quiz03으로 만드시오)



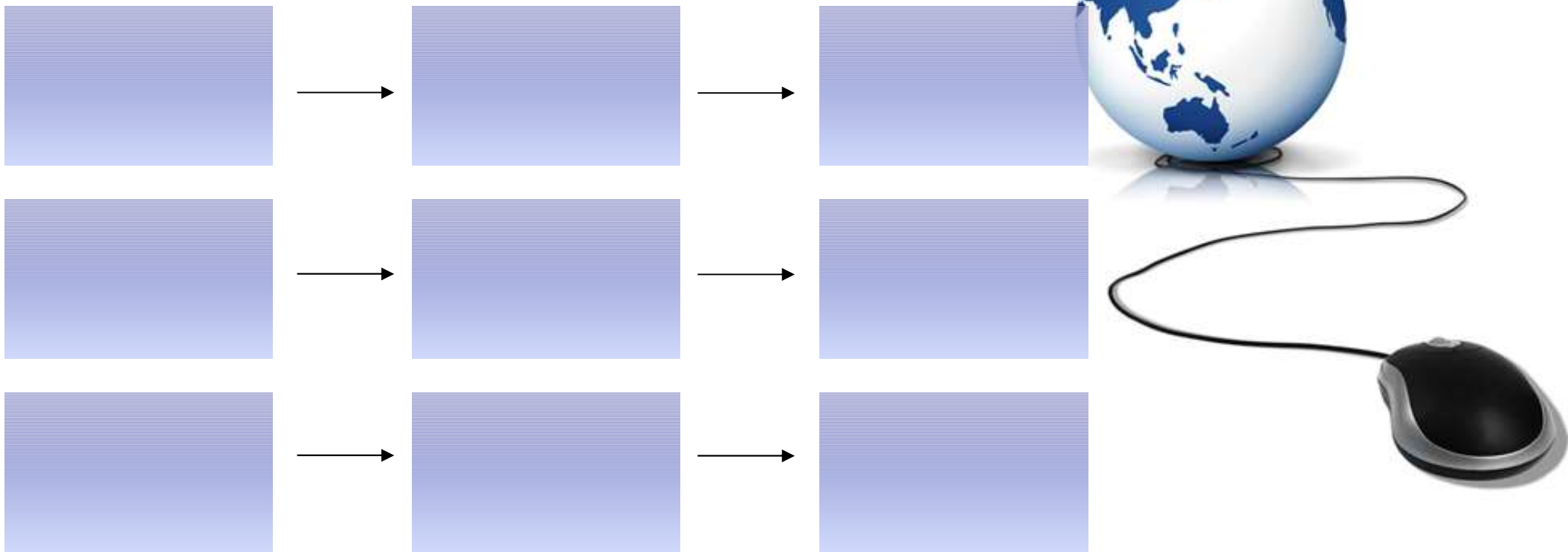
Quiz

4. 왼쪽끝에서 오른쪽 끝으로 창이 이동하고
록 코딩하시오



Quiz

5. 왼쪽끝에서 오른쪽 끝으로 창이 이동하고
록 코딩하시오



Life cycle

