

6강

JAVA





상속의 이해



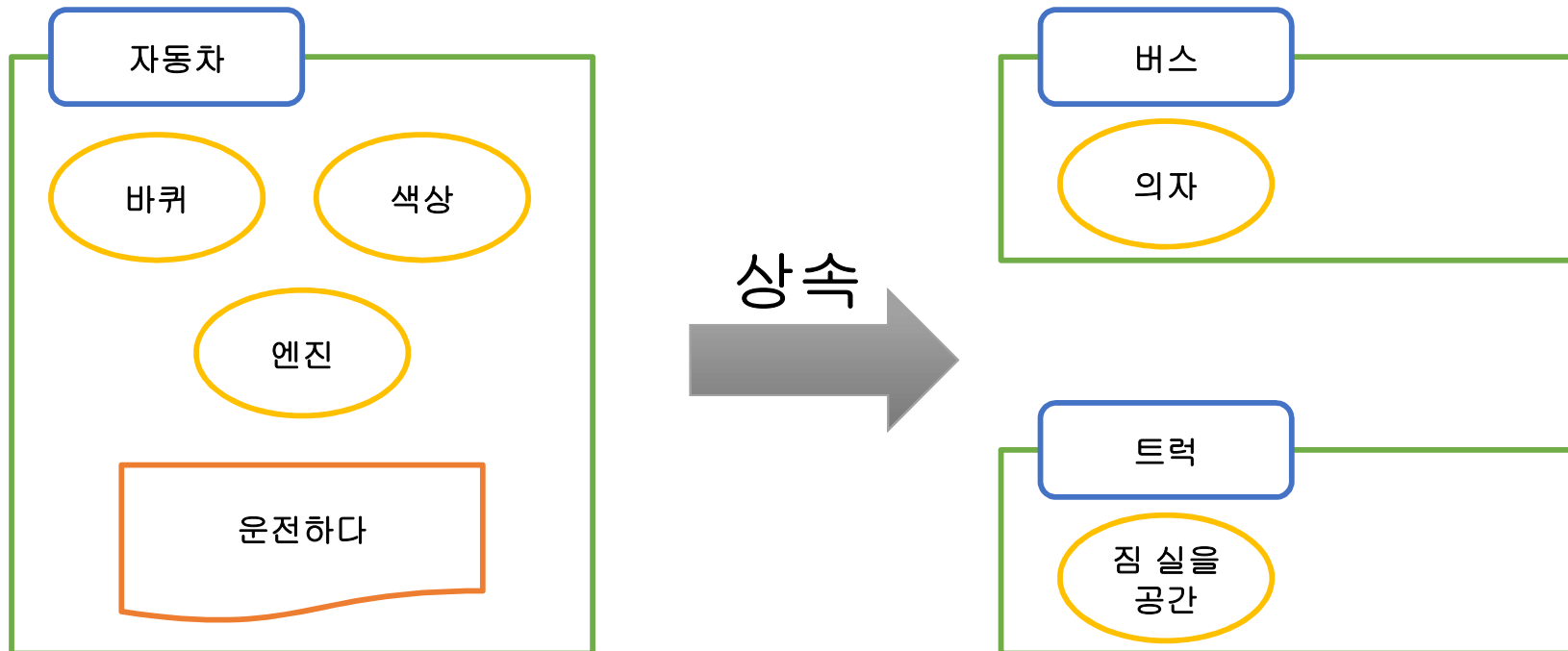
상속의 이해

❖ 사전적 의미

- 뒤를 이음
- (과거·선대로부터 물려받는) 유산

❖ 객체 지향 프로그램

- 상위 클래스의 정보를 하위 클래스에게 전달함



기대효과 및 사용법

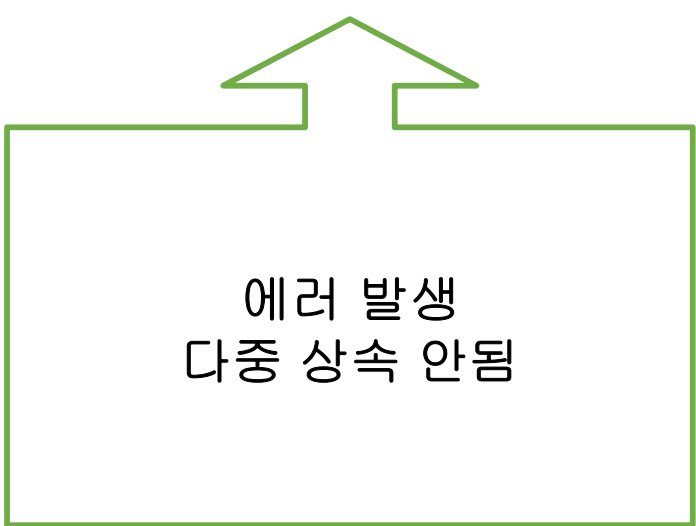
❖ 기대효과

- 반복적인 코드 줄임
- 유지보수의 편리성
- 기존 코드를 활용함으로써 개발 시간 단축

❖ extends

```
public class car{  
    int wheel;  
    String color;  
    String engine;  
  
    void driving(){.....}  
}  
public class bus extends car{  
    String chair;  
}
```

```
public class truck extends car, bus{  
    String chair;  
}
```



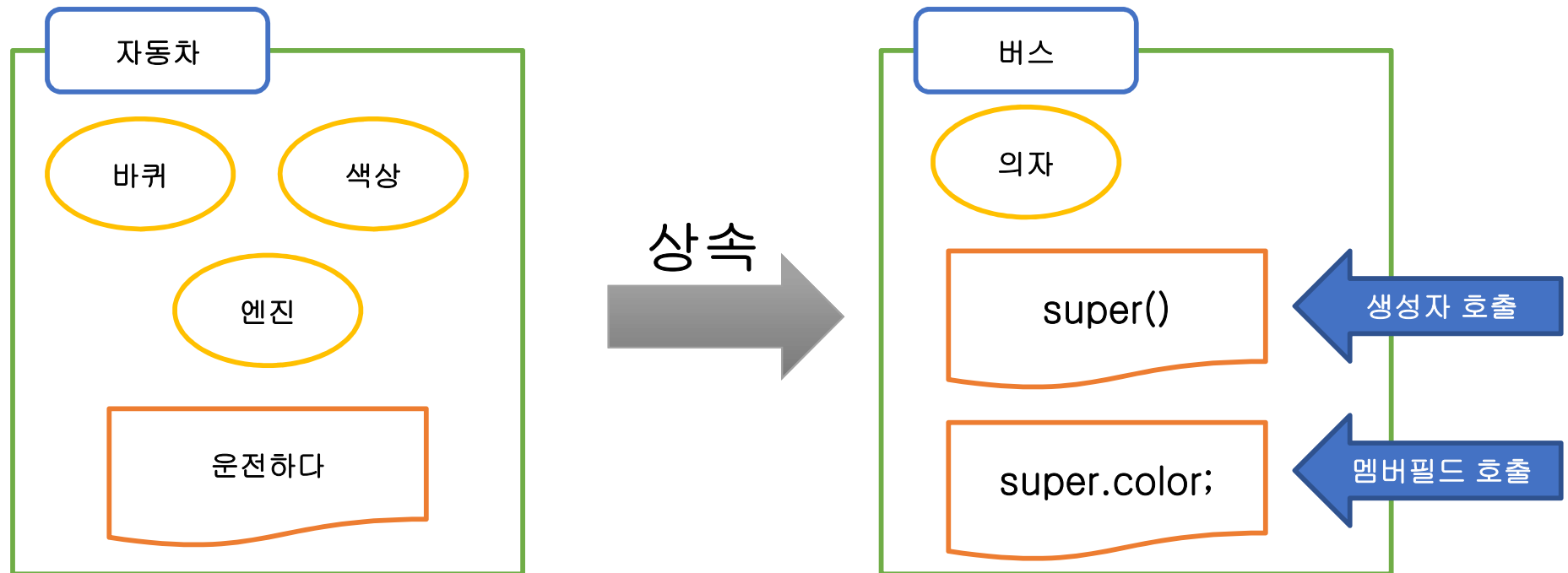
에러 발생
다중 상속 안됨

사용법 이해

Super 연산자

❖ 이해하기

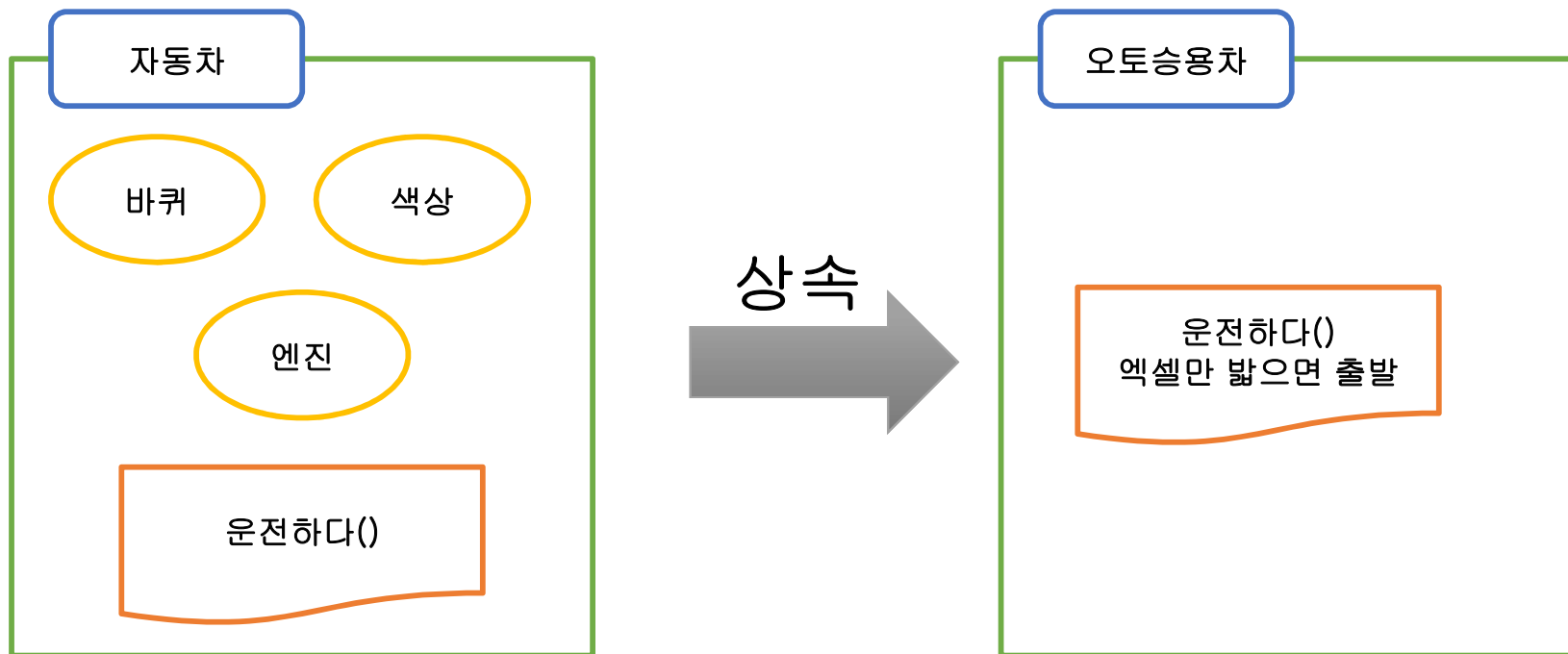
- 부모 객체에 접근할 경우 사용
- 부모 객체의 생성자 호출 시 사용



메소드 재정의(Override)

❖ 이해하기

- 부모 클래스의 메소드를 상속받은 자식 클래스에서 재정의하여 사용함.
- 반환자료형, 인자형식, 개수 등 모든 구조가 같아야 함.
- 내부 코드만 재구성하는 것임.



어노테이션(Annotation)

❖ 이해하기

- 코드에 추가 정보를 제공하기 위한 메타데이터

❖ 용도

- 컴파일러에게 문법 체크 요청
- 빌드 시 코드 자동 생성
- 실행 시 특정 기능 실행

❖ @Override

- 컴파일 시 부모 클래스의 메소드와 동일한 구조인지 확인

추상화

추상화





動物

추상화

❖ 추상

- 객체의 공통된 특성을 갖는 대표 객체

❖ abstract class

- 클래스에 추상화할 내용 기입
- 필드와 메소드, 추상화 메소드 혼용 가능

❖ Interface

- 추상화 메소드만 사용
- 형식만 존재하는 빈 객체

❖ 사용 목적

- 객체명에 대한 통일

❖ 상속 키워드

- 같은 객체 : extends
- 다른 객체 : implements



추상화 이해

