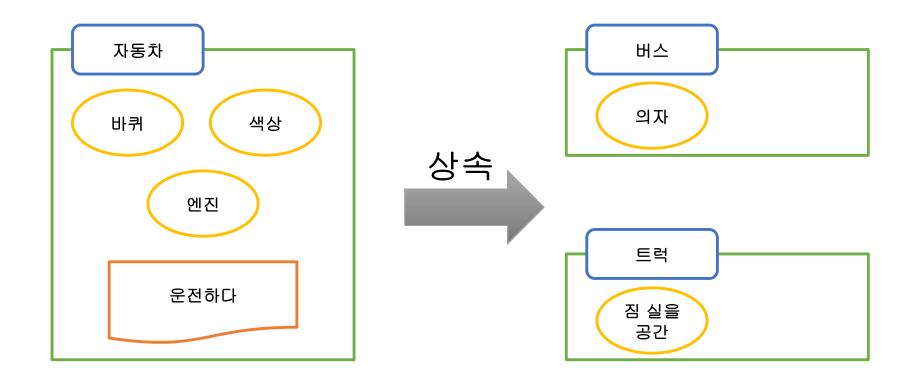
6강 JAVA

# 상속의 이해

## 상속의 이해

- ❖ 사전적 의미
  - 뒤를 이음
  - (과거·선대로부터 물려받는) 유산
- ❖ 객체 지향 프로그램
  - 상위 클래스의 정보를 하위 클래스에게 전달함



## 기대효과 및 사용법

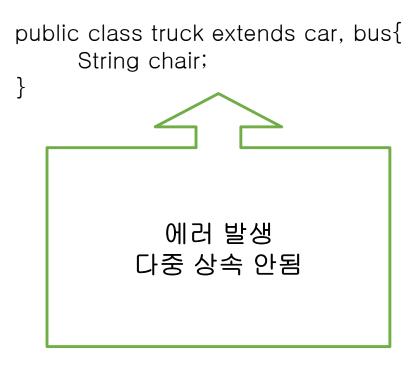
#### ❖ 기대효과

- 반복적인 코드 줄임
- 유지보수의 편리성
- 기존 코드를 활용함으로써 개발 시간 단축

#### extends

```
public class car{
    int wheel;
    String color;
    String engine;

    void driving(){.....}
}
public class bus extends car{
    String chair;
}
```

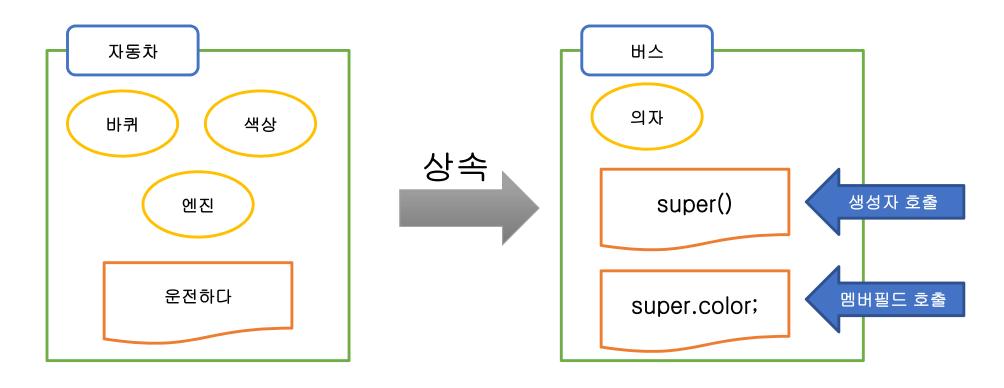


## 사용법 이해

## Super 연산자

#### ❖ 이해하기

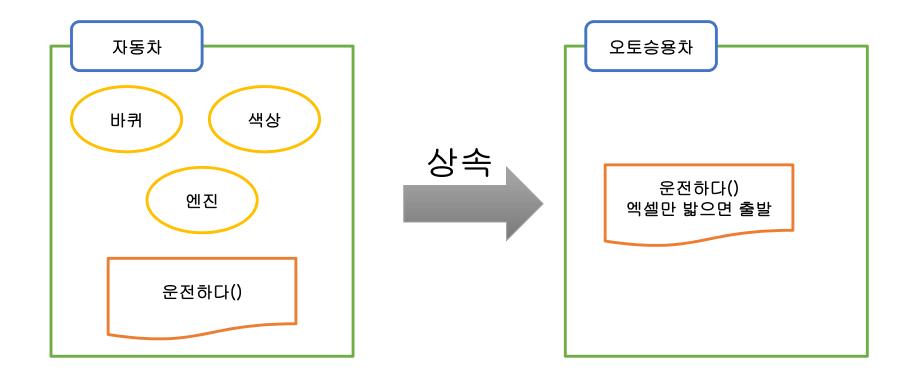
- 부모 객체에 접근할 경우 사용
- 부모 객체의 생성자 호출 시 사용



## 메소드 재정의(Override)

#### ❖ 이해하기

- 부모 클래스의 메소드를 상속받은 자식 클래스에서 재정의하여 사용함.
- 반환자료형, 인자형식, 개수 등 모든 구조가 같아야 함.
- 내부 코드만 재구성하는 것임.



## 어노테이션(Annotation)

#### ❖ 이해하기

■ 코드에 추가 정보를 제공하기 위한 메타데이터

#### ❖ 용도

- 컴파일러에게 문법 체크 요청
- 빌드 시 코드 자동 생성
- 실행 시 특정 기능 실행

#### @Override

■ 컴파일 시 부모 클래스의 메소드와 동일한 구조인지 확인