

2강

ROOTCONTAINER





Group



Group

❖ 이해하기

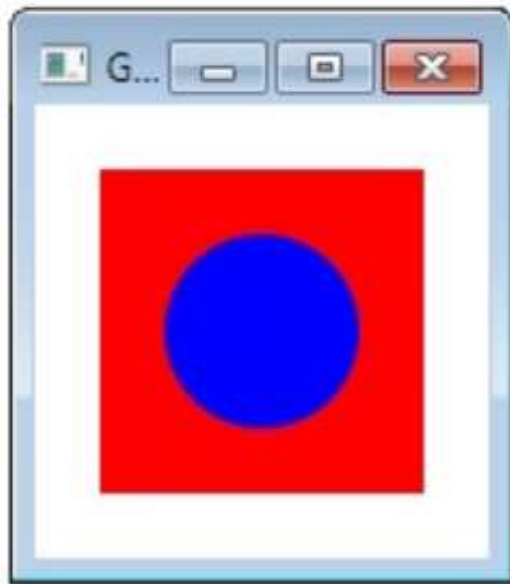
- 단순히 객체를 묶기 위해 사용

❖ 사용예

- `Group.getChildren().add` : 객체 추가
- `Group.getChildren().addAll` : 여러 객체 추가
- `Group.setStyle` : 스타일 적용

실습

Quiz



위처럼 나타나도록 코딩하시오





Pane



pane


❖ 이해하기

- 도화지처럼 그림을 그리듯 사용
- Group과는 다르게 크기 지정 가능
- Group은 기준선을 기반으로 이벤트를 발생시키고 Pane 은 기준 없이 이벤트 발생(추후 실습)

❖ 사용 예

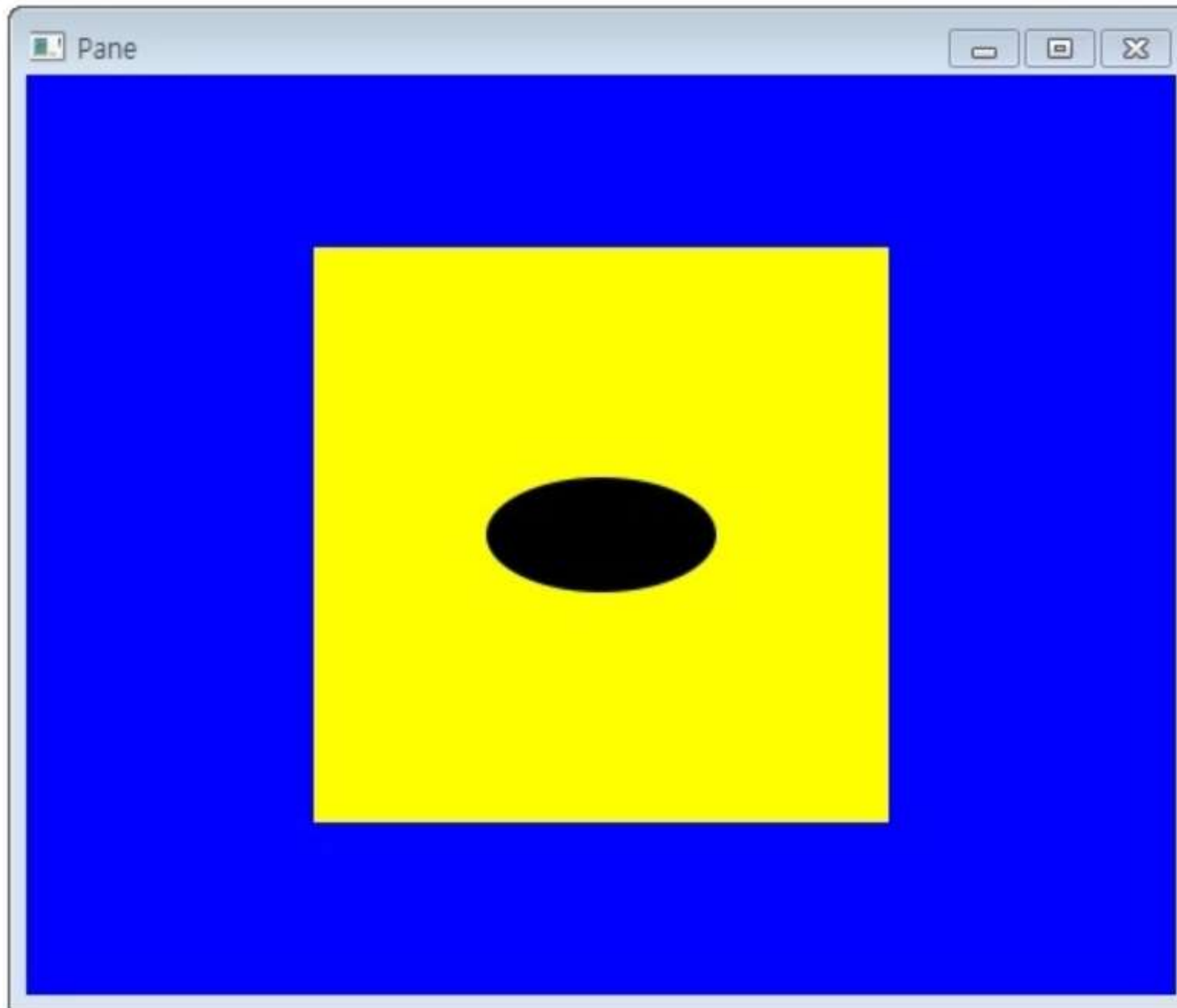
- `Pane.getChildren().add` : 객체 추가
- `Pane.setStyle` : 스타일 적용
- `Pane.setPrefSize` : 크기 지정
- `Pane.getChildren().addAll` : 모든 객체 추가
- `Pane.setLayoutX` : Pane의 시작 좌표 지정

실습

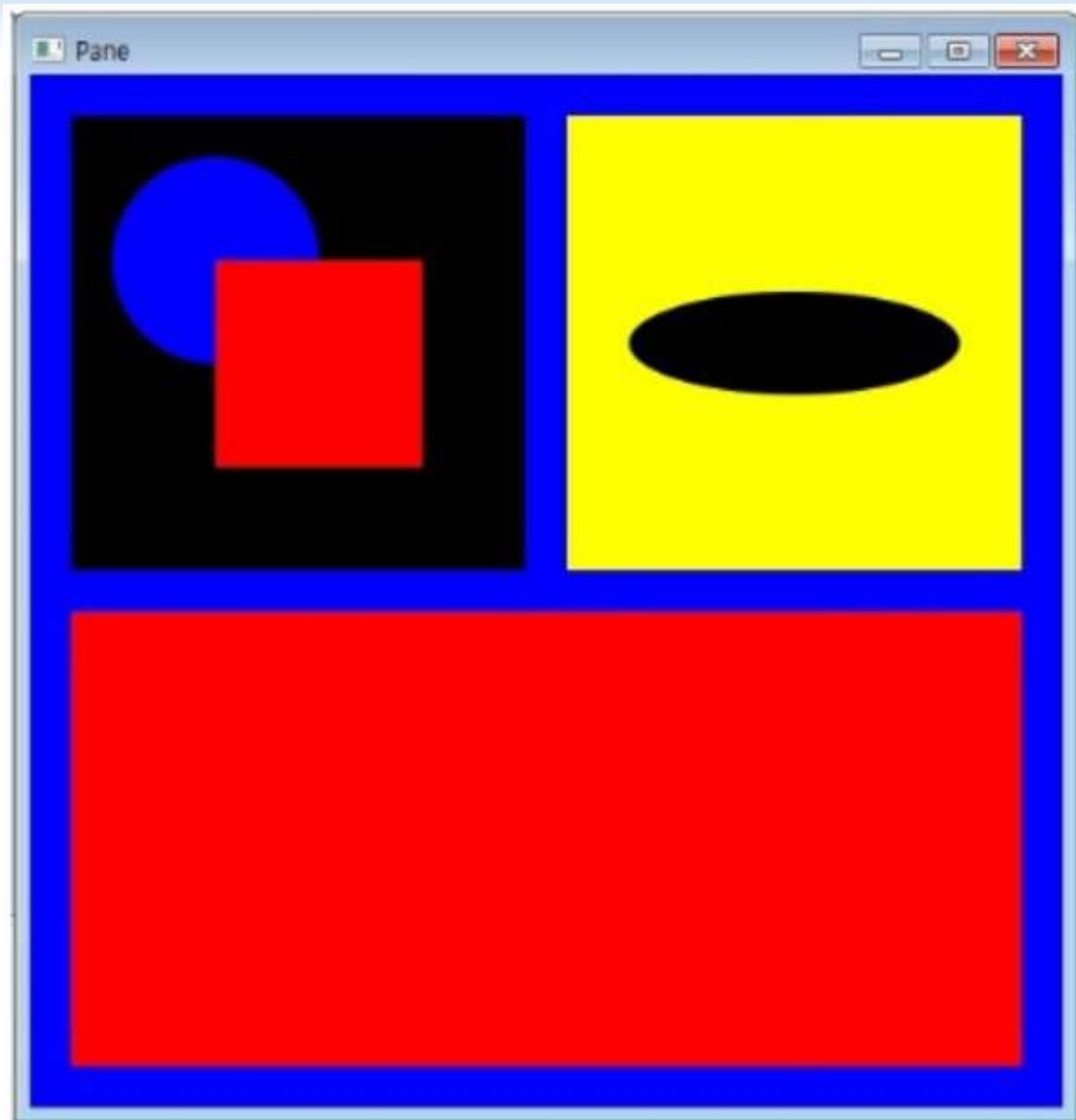


Quiz

Quiz



Quiz





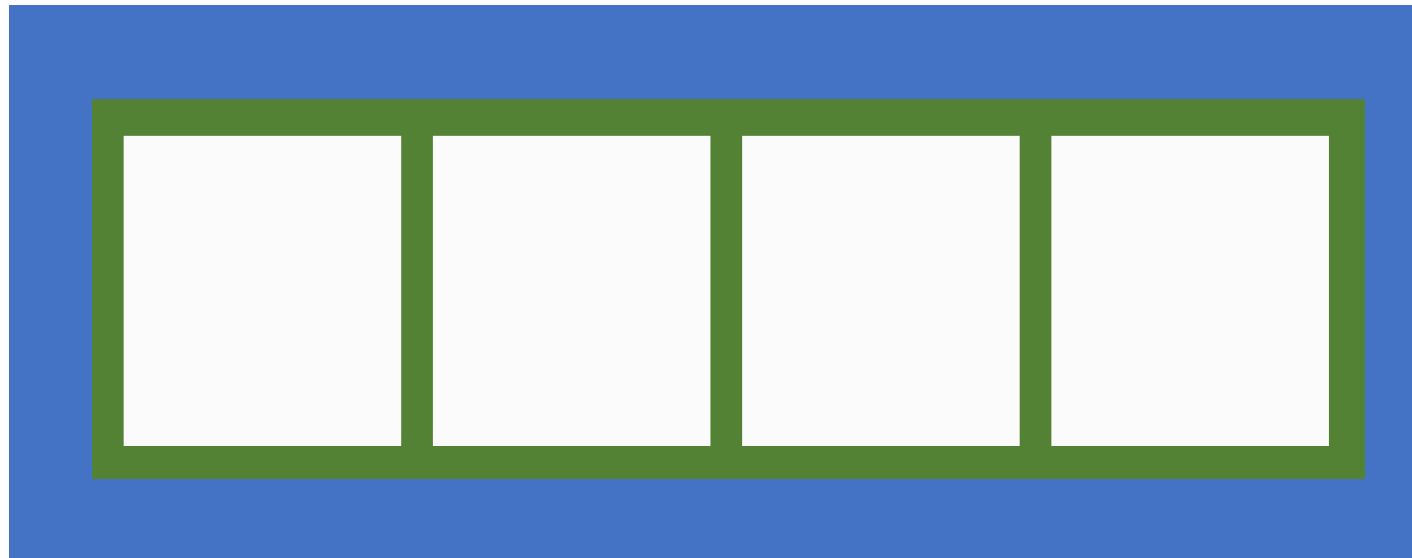
HBox



HBox

❖ 이해하기

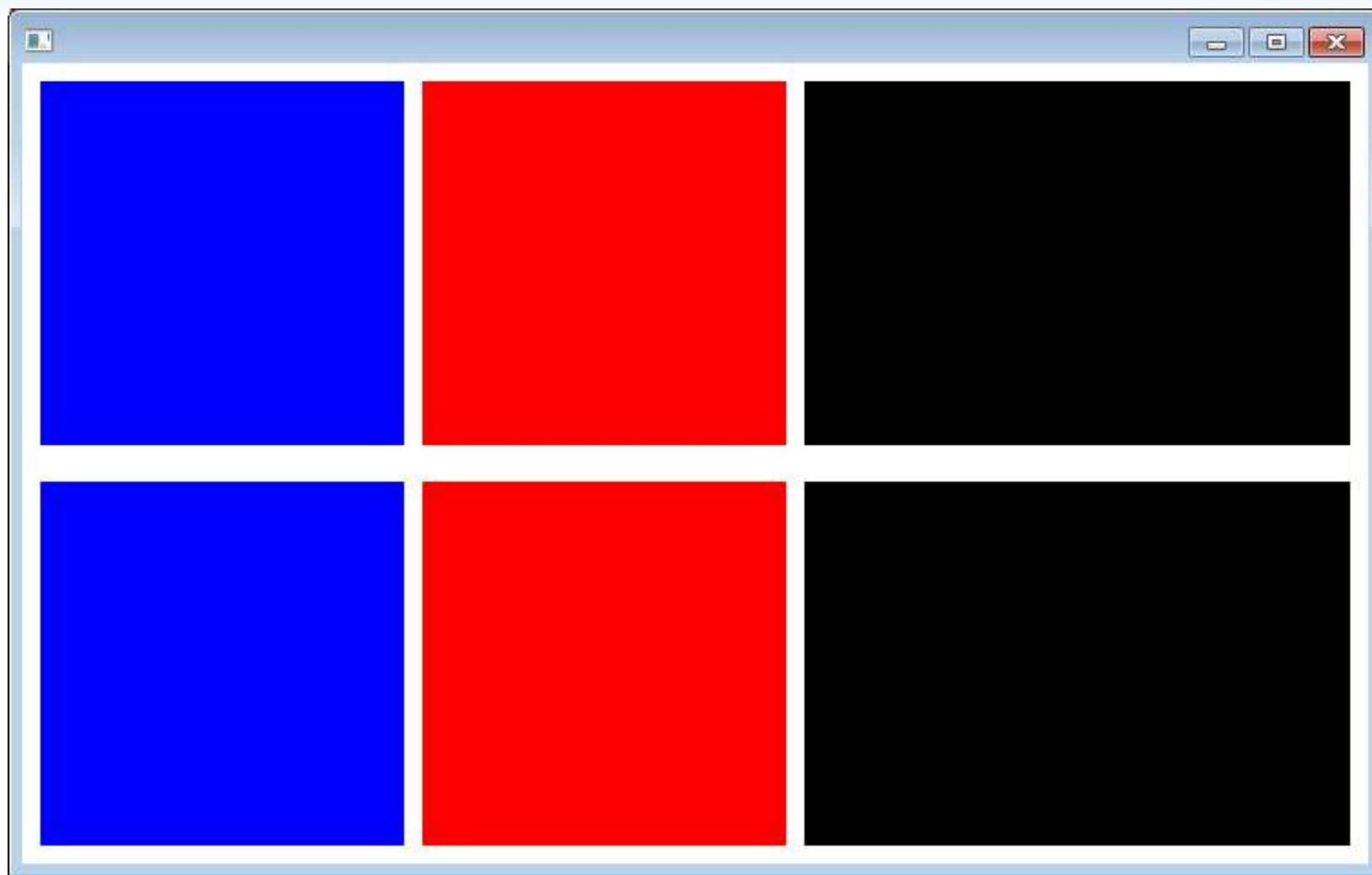
- 객체를 가로로 나열할 경우 사용
- 파랑색은 여백(Padding)
- 초록색 간격(Spacing)

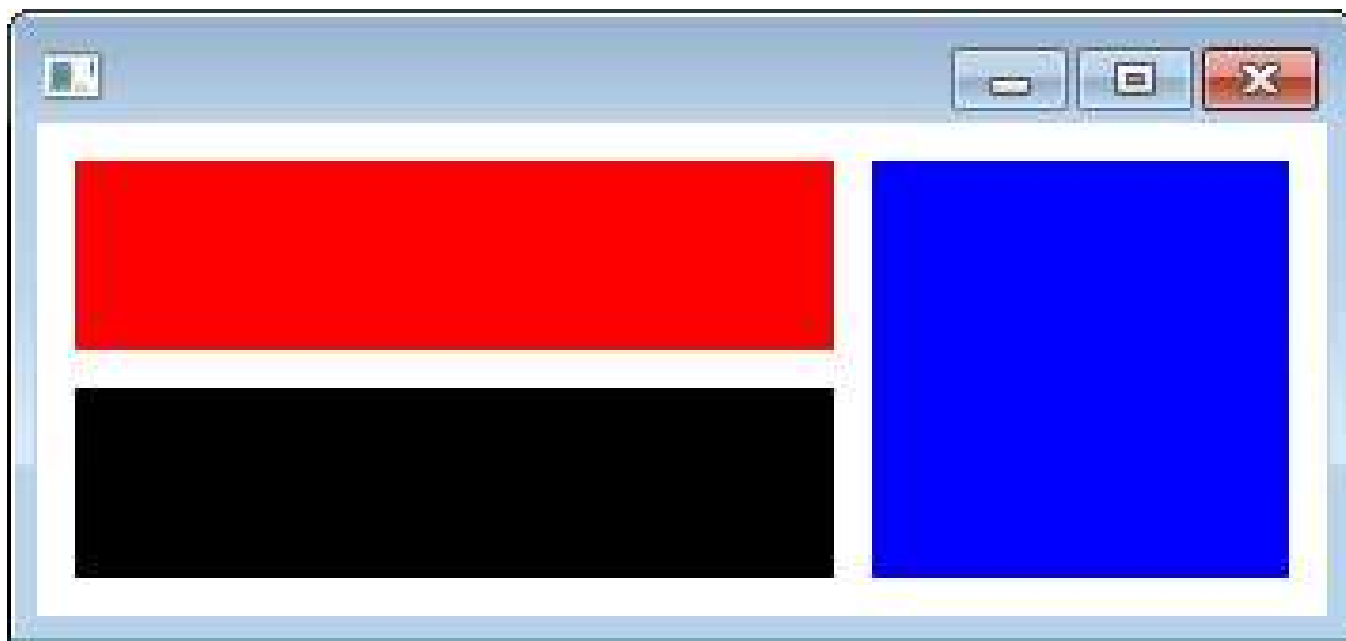


실습



Quiz





기타 컨테이너

StackPane

❖ 이해하기

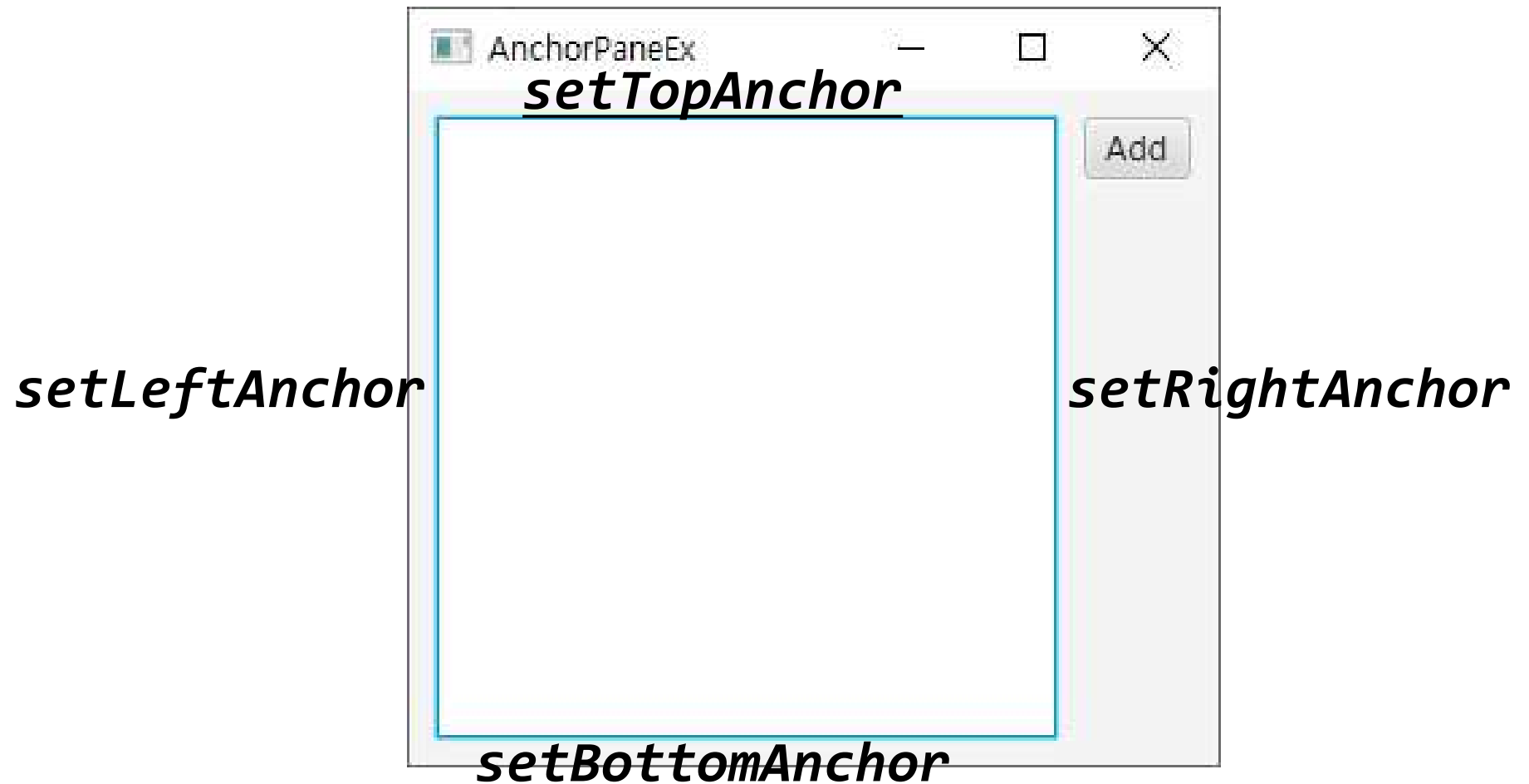
- 객체를 Pane에 쌓아 올릴 수 있는 기능 지원

❖ 사용 예

- `StackPane.setAlignment` : 객체의 위치 지정
- `StackPane.setMargin` : 여백 지정

Anchor

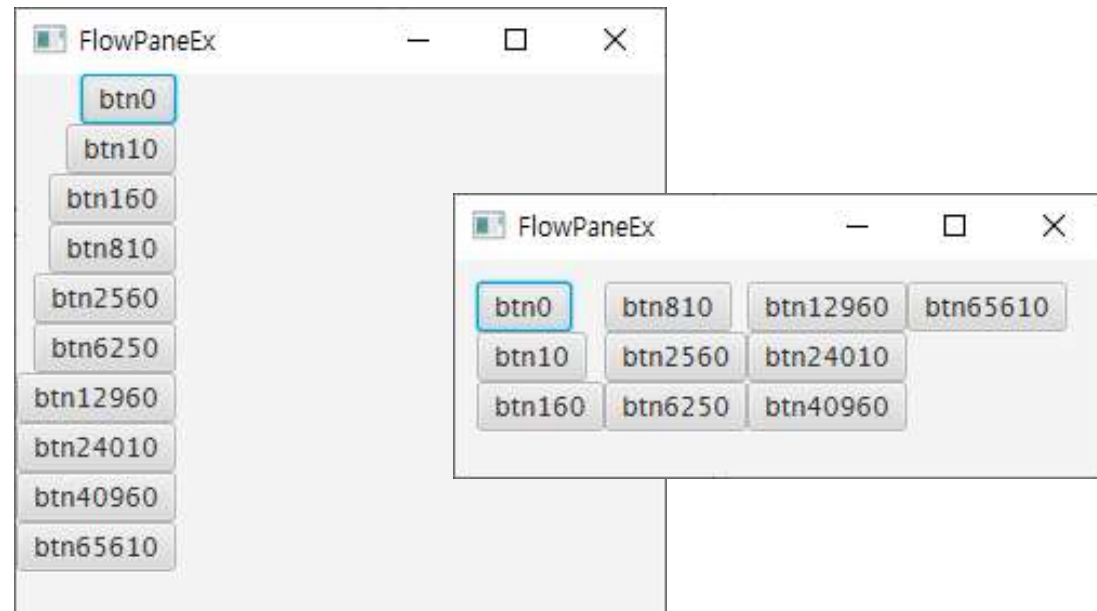
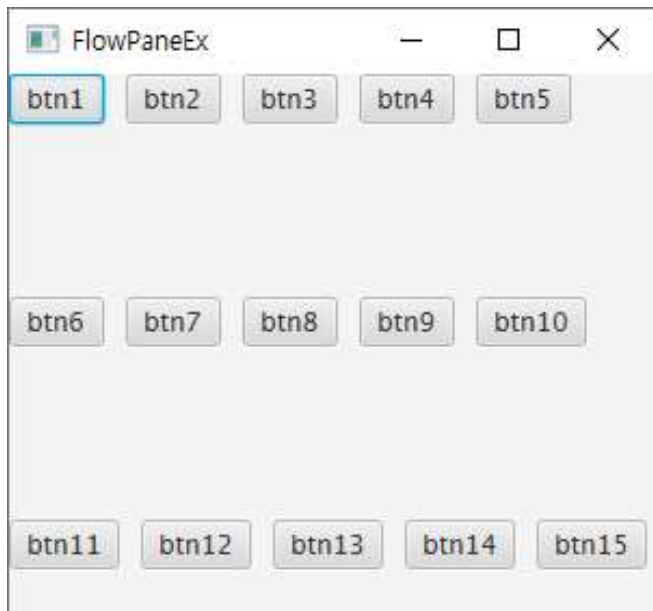
- ❖ 이해하기
 - 좌표를 이용한 객체 지정



FlowPane

❖ 이해하기

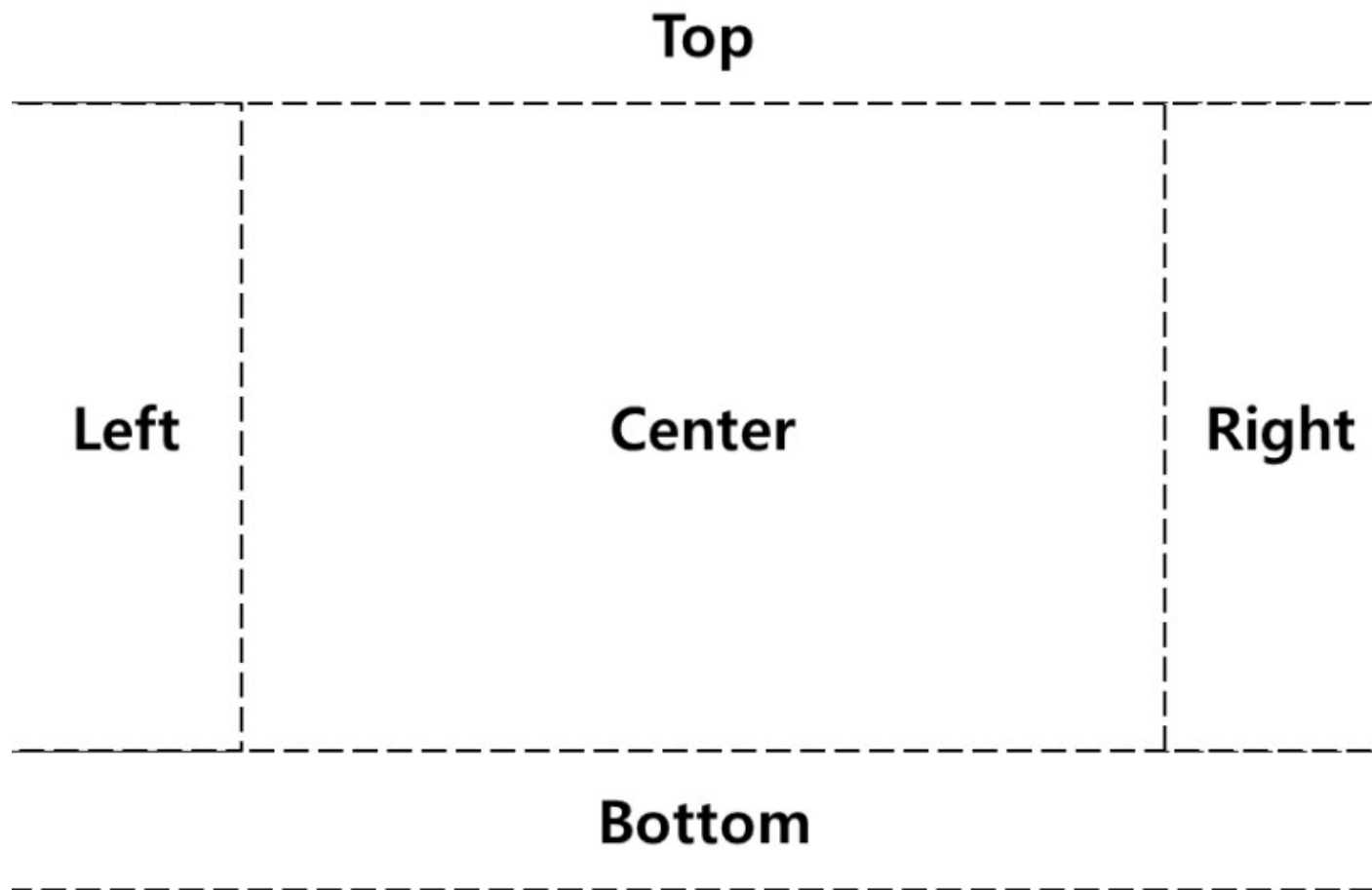
- 객체를 추가하면 기존 객체 다음에 추가됨
- 객체 사이의 간격(Gap)을 줄 수 있음.
- 정렬 가능함.
- 여백 지정 가능



BorderPane

❖ 이해하기

- Pane을 5 구역으로 나뉘어 객체 배치



GridPane

❖ 이해하기

- 좌표를 지정해 객체 추가

❖ 사용 예

- setRowIndex, setColumnIndex : 좌표 지정
- setConstraints : 한번에 좌표 지정

TilePane

❖ 이해하기

- 고정된 객체 나열 시 사용
- FlowPane은 가변 객체 나열

