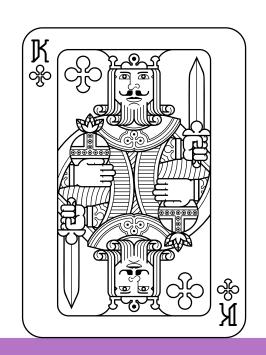


OPEN-SOURCE SOFTWARE PROJECT







Application Overview

"BLACKJACK" เป็นเกมไพ่รูปแบบหนึ่งที่ผู้เล่นต้องวางเดิมพัน DEALER ก็จะเริ่มแจกไพ่ให้ฝั่งละ 2 ใบ หน้าที่ต่อไปคือการทำการจั่วไพ่เพิ่มเติมไปเรื่อย ๆ จนกว่าแต้มของคุณจะใกล้เคียงหรือ เท่ากับ 21 แต้ม แต่หากเกิน 21 แต้ม เมื่อไร จะถือว่าแพ้ทันที







TESTING SCOPE

- Functional Testing
- Cyclomatic Complexity
- Class Lines of Code
- Lack of Cohesion of Methods
- Response For a Class

Quality Gates



</> TEST ENVIRONMENT & TOOLS

- </>
 Eclipse IDE
- </>
 /> JavaSE-18
- </>> Junit 4
- </>
 CodeMR
- </>

 </>

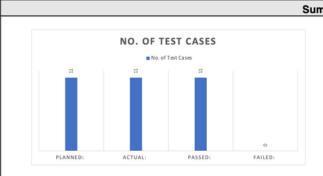
 //>
 JArchitect

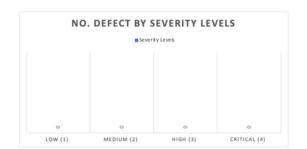
CONCLUSION

FUNCTIONAL TESTING

จากการทดสอบสามารถสรุปได้ว่า
โปรแกรมเกม BGS มีการทำงานที่ใน
ส่วนของการประมวลผลผู้ชนะในเกมถูก
ต้อง 100% ซึ่งผู้ทดสอบได้ใส่ค่าเข้าไป
ใน Method whoWon() และ
Method ได้ Return ค่าออกมาตรง
ตามความคาดหวังของผู้ทดสอบทั้ง 11
Testcase ซึ่งผลลัพธ์ที่คาดหวัง ยึด
หลักความถูกต้องตามกติกาของเกม
ทั้งหมด

Test Summary Report							
Report Date (dd-mm-yy	17/10/2022				Versior	1	.0
Test Information							
Project Name:	BGS P		Project	ID:	1		
Start Date (dd-mm-yy):	17/10/2022 End Date		te:	17/10/2022			
System/Module Name:	Java SE-18						
Test Specification Vers	Junit 4						
Testers:	1 Akkaradet Wittayawuttirat						
	2 Narabodee Dachkan						
Tester's comments:							
Test Summary							
No. of Test Cases in Test Specification							Case(s)
		No. of Test Cases					
Planned:			11			Case(s)	
Actual:			11				Case(s)
Passed:			11				Case(s)
Failed:			0				Case(s)





CYCLOMATIC COMPLEXITY(CC)

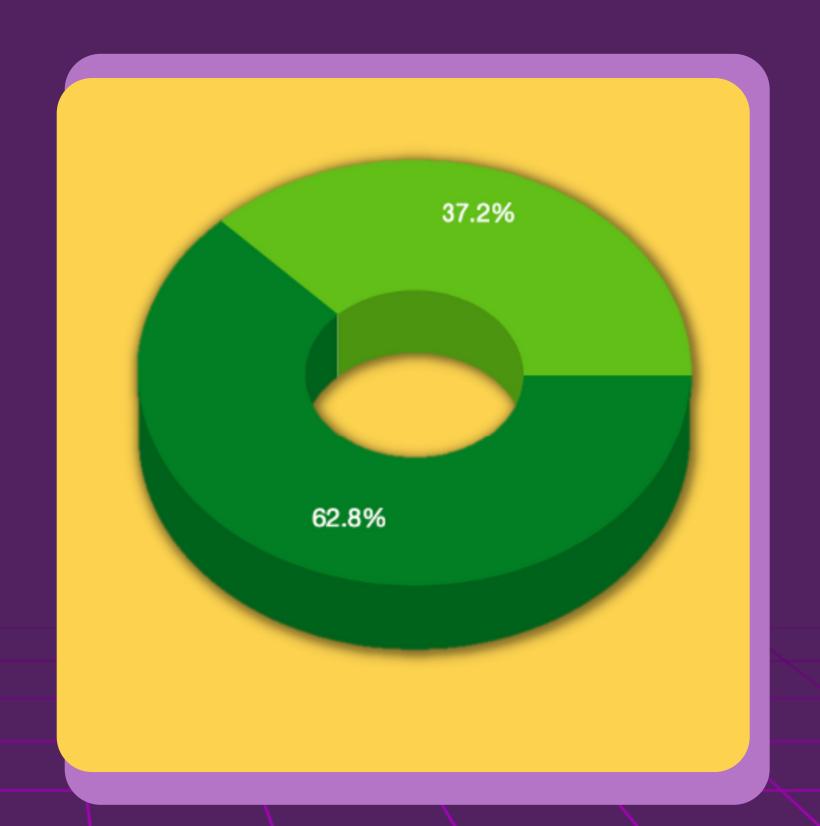
TOTAL 26 CLASSES

37.2 % 2 CLASSES WITH LOW-MEDIUM

COMPLEXITY

62.8 % 24 CLASSES WITH LOW

COMPLEXITY



CLASS LINES OF CODE (CLOC)

TOTAL 26 CLASSES

50.7 % 2 CLASSES WITH MEDIUM-HIGHT

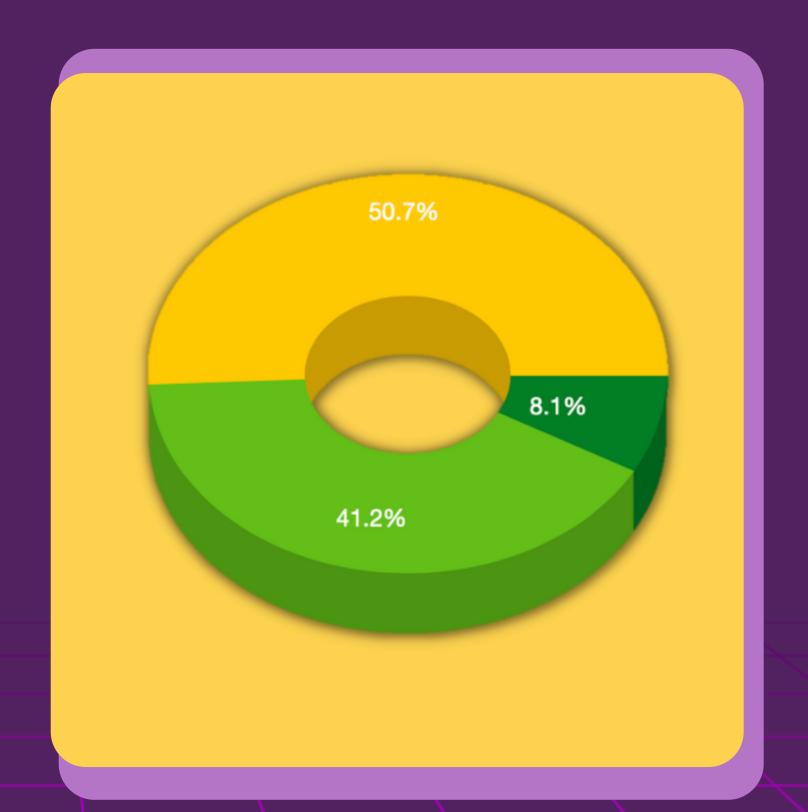
CLASS LINES OF CODE

41.2 % 10 CLASSES WITH LOW-MEDIUM

LINES OF CODE

8.1 % 14 CLASSES WITH LOW CLASS LINES

OF CODE



LACK OF COHESION

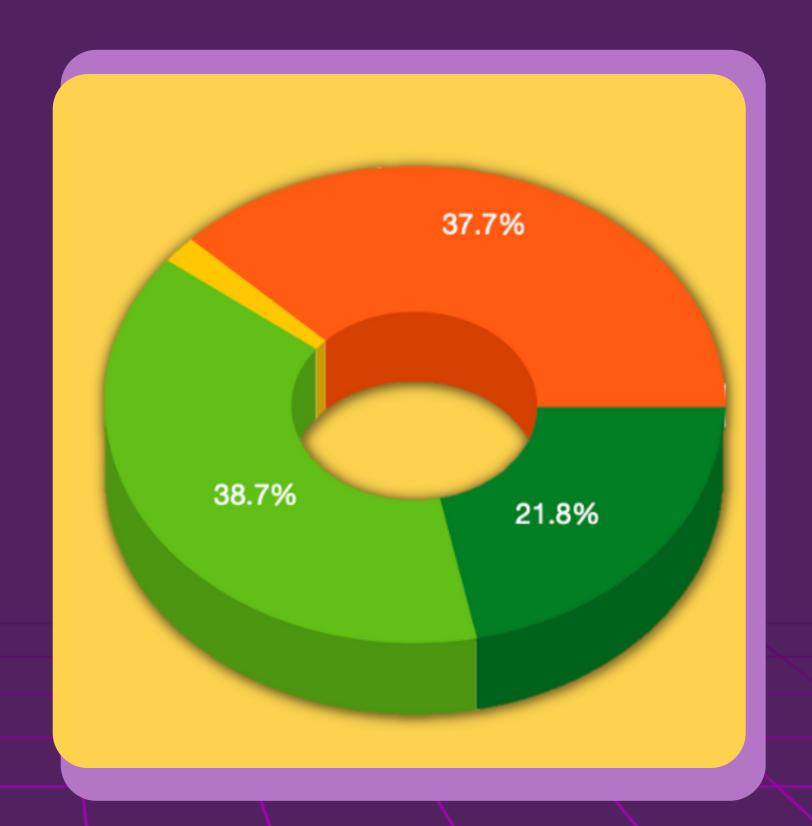
TOTAL 26 CLASSES

37.7 % 2 CLASSES WITH HIGH LACK OF
COHESION OF METHODS

2.8 % 1 CLASSES WITH MEDIUM-HIGH
LACK OF COHESION OF METHODS

37.7 % 7 CLASSES WITH MEDIUM-HIGH
LACK OF COHESION OF METHODS

21.8 % 16 CLASSES WITH LOW-MEDIUM
LACK OF COHESION OF METHODS



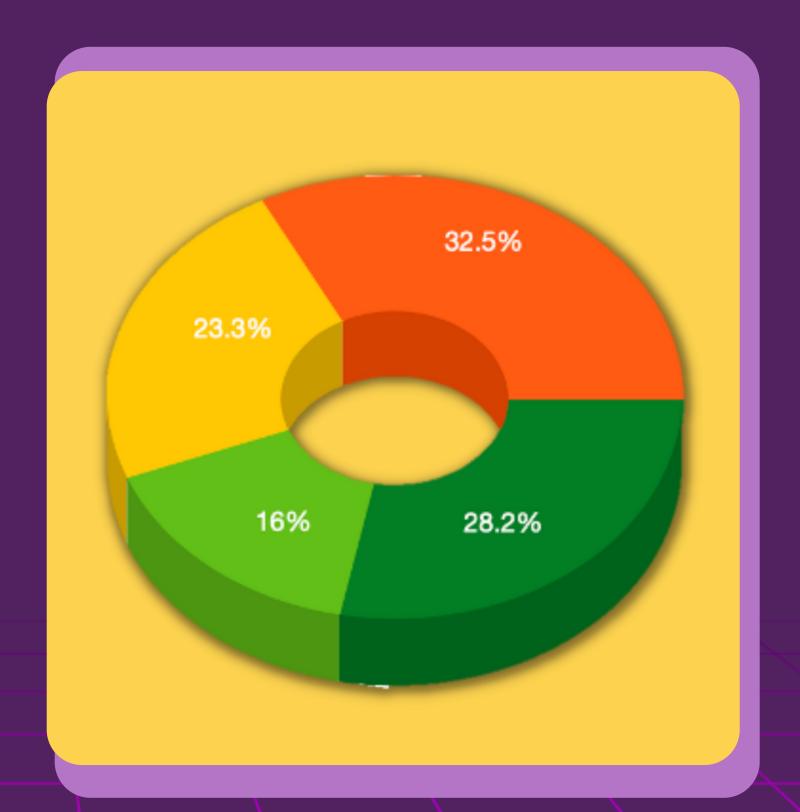
RESPONSE FOR A CLASS

32.5% 1 WITH HIGH RESPONSE FOR A CLASS

23.3% 2 WITH MEDIUM-HIGH RESPONSE FOR A CLASS

16% 4 WITH LOW MEDIUM RESPONSE FOR A CLASS

28.2% 19 WITH LOW RESPONSE FOR A CLASS



QUALITY GATES



QUALITY GATES

