## 管理APP消息定义表

同一个消息最好具有统一编号

消息类型有：

1. 从数据库获取消息；getData
2. 写入数据库消息；setData
3. 服务报告消息；
4. 从服务获取消息；getMsg
5. 让服务执行消息；setMsg

在StaticClass中定义宏，程序中使用宏名代替编号数字。

在entity目录中定义信息class名称，都是MSGObject的派生类。

不清楚的信息搞清楚了再用。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | msgtype类型编号 | message成员 | class名称 | 消息类型 |
| 登录信息 | 1：MSG\_LOGININF | String username  String password | ContactMsg | 1、5 |
| 登录结果 | 2：MSG\_LOGINSTATUS | int loginstatus | LoginStatus | 3、4 |
| 登录设备 | 3：MSG\_LOGINDEVICE | int loginstatus | LoginDevice | 3、4 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |