

GRAPHICS – GUI

EDITOR FOTEK

Název týmu... Microsoft

Petr Čamlík - Lead developer

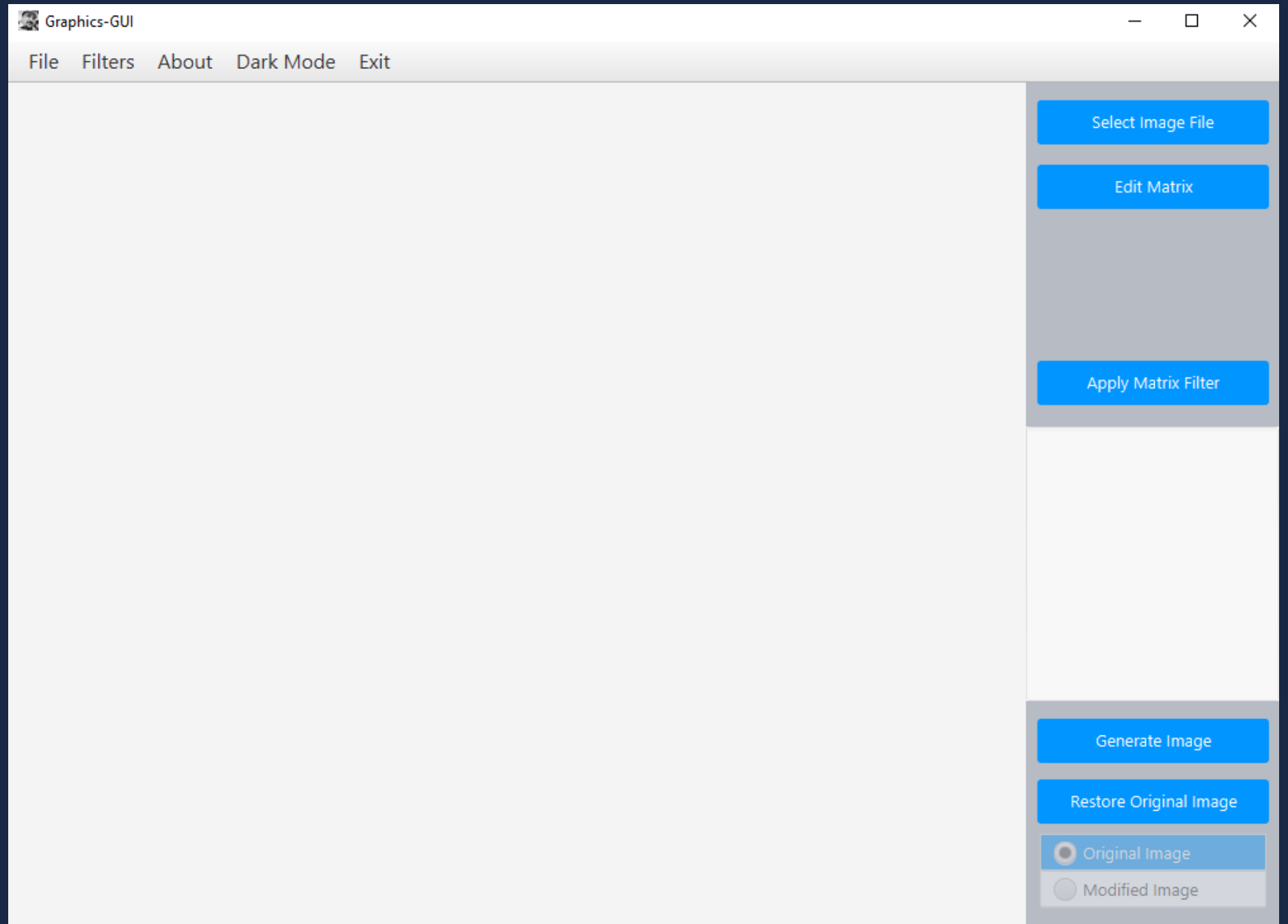
David Křestán - Vedoucí Kolotoče

David Franc - něco málo naprogramoval

Marek Murín - naprogramoval ještě méně, než něco málo

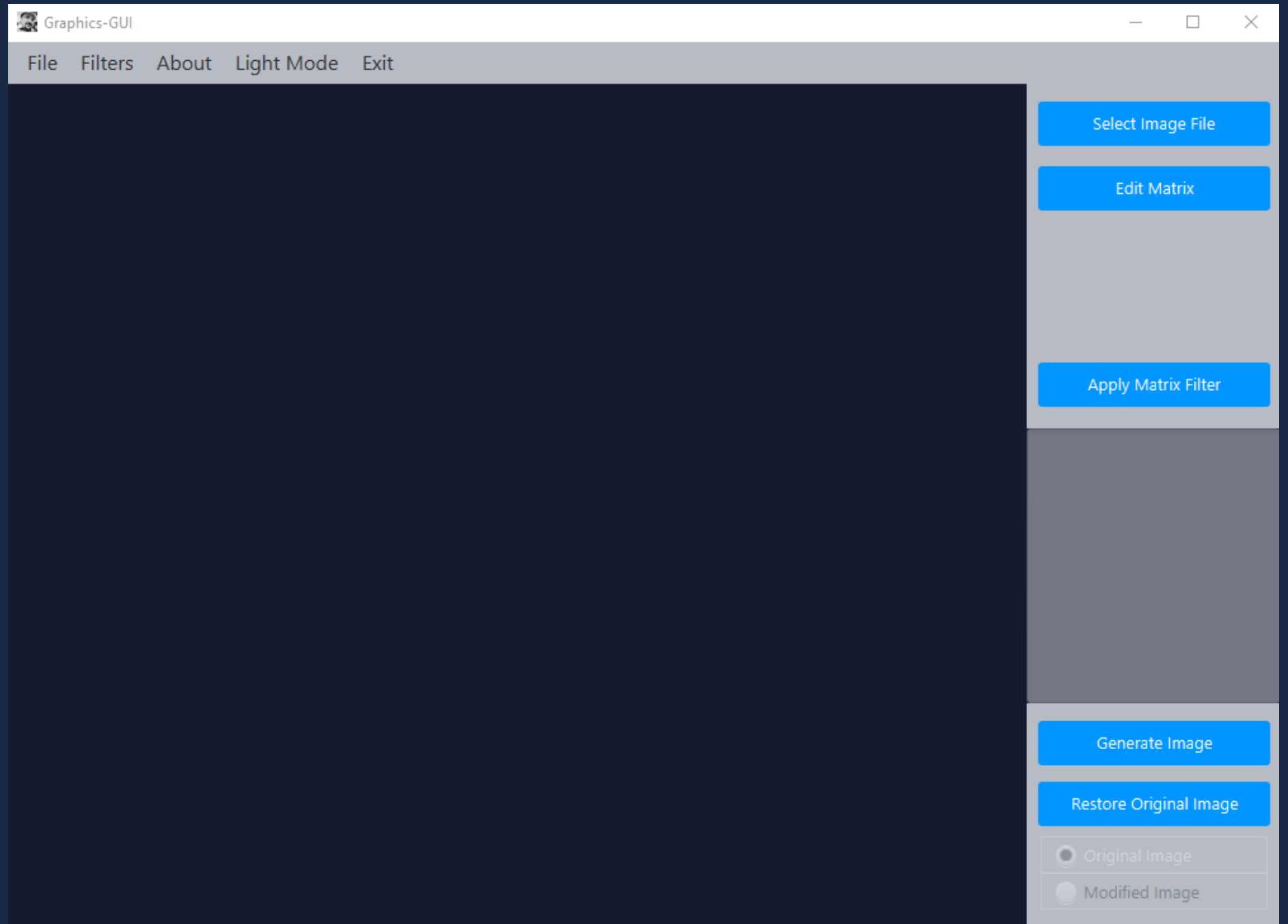
FRONT END

light mode



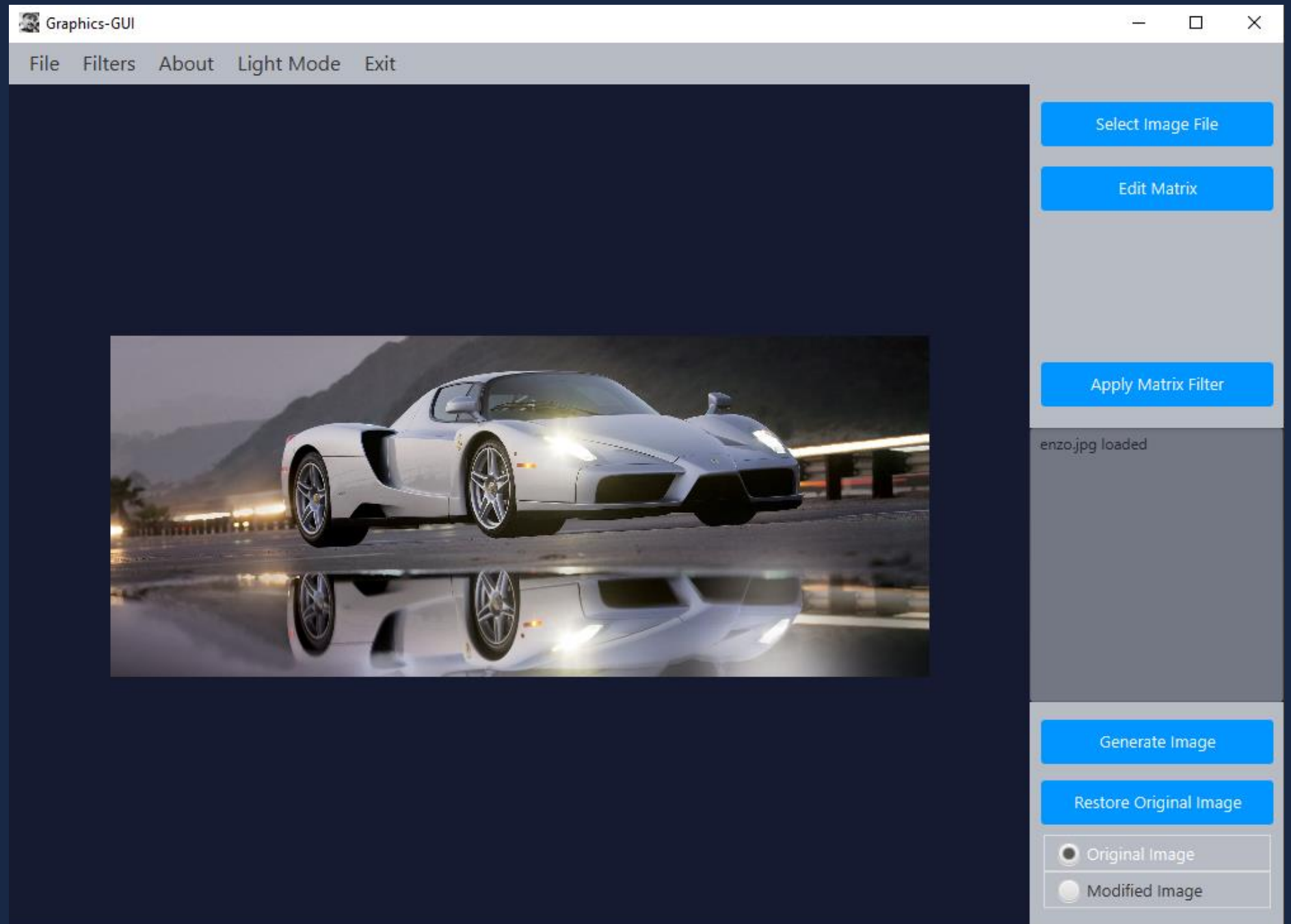
FRONT END

dark mode



FRONT END

dark mode



NEJDŮLEŽITĚJŠÍ FUNKČNÍ PRVKY

ukázka

- Zvukové efekty
- Noční režim
- Filtry
- Okno "about"
- Tlačítko "exit"
- Nahrání a uložení fotky
- Zobrazení původní fotky
- Obnovení původní fotky

ROZDĚLENÍ PRÁCE

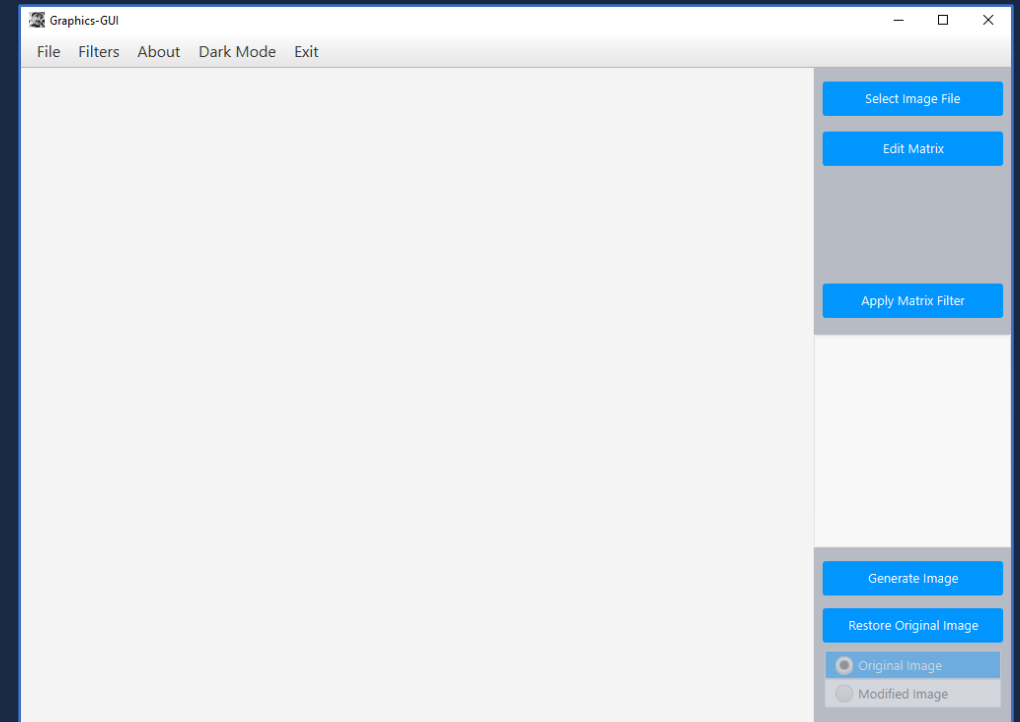
Petr Čamlík

- Dark mode okna About
- Nelze vybrat filtr když není fotka

```
private void selectImage() {
    clickSound();
    FileChooser fileChooser = new FileChooser();
    fileChooser.setTitle("Select Image File");
    FileChooser.ExtensionFilter imageFilter = new FileChooser.ExtensionFilter("s: ".jpg .bmp");
    fileChooser.getExtensionFilters().add(imageFilter);
    File selectedFile = fileChooser.showOpenDialog(window: null);
    if (selectedFile != null) {
        try {
            originalImage = new Image(new FileInputStream(selectedFile));
            imageView.setImage(originalImage);
            tempImage = originalImage;
            radio1.setDisable(false);
            radio2.setDisable(false);
            negative.setDisable(false);
            pixelizer.setDisable(false);
            identity.setDisable(false);
            threshold.setDisable(false);
            oldStyleFilter.setDisable(false);
            bwFilter.setDisable(false);
            vignette.setDisable(false);
            colorizer.setDisable(false);
        }
    }
}
```

David Křestán

- Front End
- Zobrazení původní fotky
- Obnovení původní fotky
- Zvukové efekty
- Okno about
- Dark mode



```
329 private void clickSound() {
330     String path = Objects.requireNonNull(getClass().getResource("audio/audio.wav")).getPath();
331     try {
332         File musicPath = new File(path);
333         if (musicPath.exists())
334         {
335             AudioInputStream audioInput = AudioSystem.getAudioInputStream(musicPath);
336             Clip clip = AudioSystem.getClip();
337             clip.open(audioInput);
338             clip.start();
339         }
340     }
341     catch (Exception e) {
342         e.printStackTrace();
343     }
344 }
345
```


David Franc

Marek Murín

- Select Image Button

```
@FXML
private void selectImage() {
    clickSound();
    FileChooser fileChooser = new FileChooser();
    fileChooser.setTitle("Select Image File");
    FileChooser.ExtensionFilter imageFilter = new FileChooser.ExtensionFilter("s: *.jpg *.bmp *.png", ...strings: "*.jpg", "*.bmp", "*.png", "*.jpeg");
    fileChooser.getExtensionFilters().add(imageFilter);
    File selectedFile = fileChooser.showOpenDialog(window: null);
    if (selectedFile != null) {
        try {
            originalImage = new Image(new FileInputStream(selectedFile));
            imageView.setImage(originalImage);
            tempImage = originalImage;
            radio1.setDisable(false);
            radio2.setDisable(false);
            negative.setDisable(false);
            pixelizer.setDisable(false);
            identity.setDisable(false);
            threshold.setDisable(false);
            oldStyleFilter.setDisable(false);
            bwFilter.setDisable(false);
            vignette.setDisable(false);
            colorizer.setDisable(false);

            textArea.setText(selectedFile.getName() + " loaded");
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Klady a zápory

- Klady

- Ochota členů týmu podílet se na vývoji
- Poměrně zábavné zadání
- Domluva

- Zápory

- Někdy domluva
- Vytváření .jar 
- Nedostupnost HDMI kabelu v učebně

KONEC