# GRAPHICS – GUI

JavaFX Photo Editor

## Přehled

Graphics – GUI je aplikace pro úpravu grafiky založený na JavaFX. Umožňuje uživatelům načítat obrázky, používat různé obrazové filtry a ukládat upravené obrázky.

## Předpoklady

Vhodné IDE

JavaSDK 21

JavaFX

## Instalace

**Instalace řešení**

git install git@github.com:CokoPiskot/Graphics-GUI.git

## Struktura projektu Front-end

**Třída HelloApplication**

* Metoda *start*
  1. Načtení FXML souboru:
     + Pomocí třídy **FXMLLoader** je inicializován nový objekt, který slouží k načtení obsahu definovaného ve FXML souboru (**hello-view.fxml**). Tento soubor obsahuje strukturu uživatelského rozhraní v jazyce FXML.
  2. Vytvoření Scény:
     + Je vytvořena nová scéna s obsahem načteným z FXML souboru (**fxmlLoader.load()**).
     + Scéna má definovanou velikost 1000x700 pixelů.
     + Přidává se externí styl z CSS souboru (**styles.css**) pomocí **scene.getStylesheets()**.
  3. Nastavení Ikony Aplikace:
  4. Nastavení Minimální Velikosti Okna:
  5. Nastavení Titulku Okna:
  6. Zobrazení Scény:
     + Nastavená scéna se přidává do hlavního okna (**stage**).
     + Zavolání **stage.show()** způsobí zobrazení hlavního okna s nastavenou scénou.

**Třída HelloController**

**Třída Filters**

**pom.xml**

## Struktura projektu Back-end

**hello-view.fxml**

**about-view.fxml**

**styles.css**

## Použití aplikace

## Autoři

Petr Čamlík

David Křesťan

David Franc

Marek Murín