

Table des matières

I	Premier Rendu	1
0.1	Introduction	2
0.2	UML	2

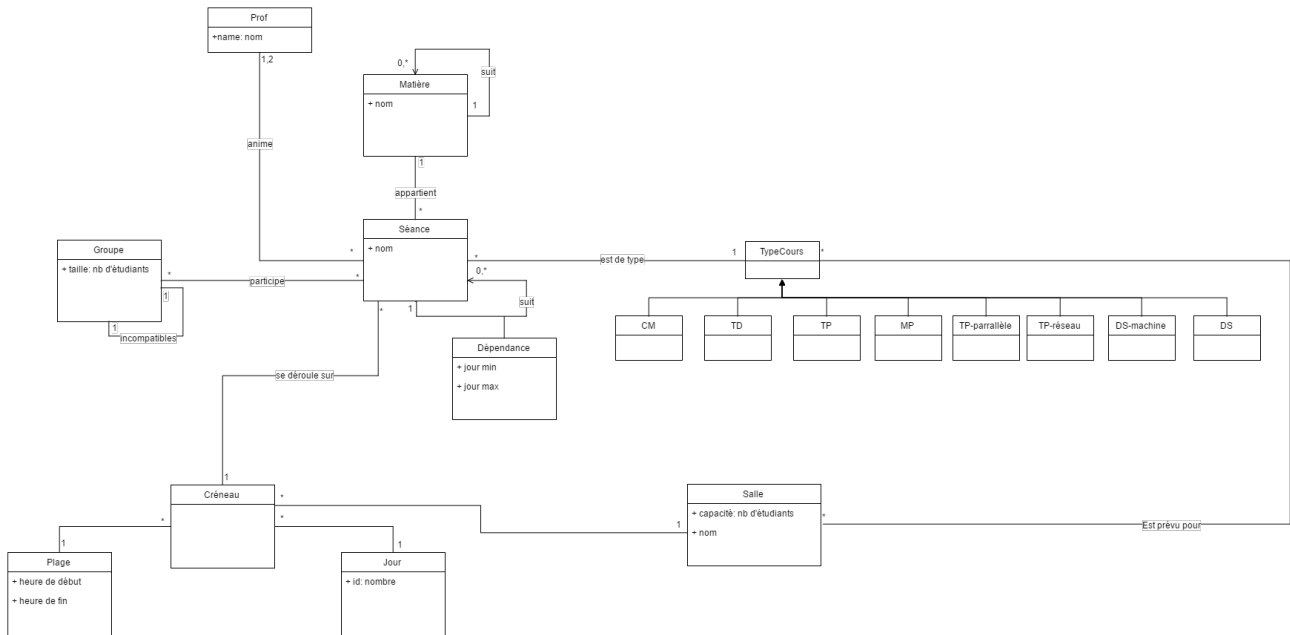
Première partie

Premier Rendu

0.1 Introduction

Ce rapport présente le travail effectué dans le cadre du Mini-Projet d'Intelligence Artificielle. Il consiste en la planification de l'emploi du temps à Polytech Nantes. Ce premier rendu s'attarde sur la résolution générale du problème, entre l'analyse des données ainsi qu'une conception de solution.

FIGURE 1 – Diagramme de classe



0.2 UML

Voici le diagramme de classe décrivant les données nécessaires à la gestion de l'emploi du temps. Comme on peut le constater, on regroupe l'ensemble des données nécessaires et déterminées à l'avance dans des Séances. A savoir : le(s) groupe(s) d'étudiants concerné(s), le professeur, la matière, ainsi que le type de cours. Ensuite ces séances vont être associées à des créneaux par notre solution. Les créneaux étant le regroupement d'un jour, une plage horaire et une salle. Un peu noter des détails intéressants, sur Groupe, il y a la notion d'incompatibilité qui permet de définir lorsqu'il est possible pour deux groupes d'avoir cours sur une même plage horaire. Sur matière on a la notion de suite, lorsqu'une matière débute après la fin d'une autre (cf Mini-Projet d'IA qui suit le cours d'IA). Et enfin sur séance, on a la notion de suite aussi qui décrit un nombre de jours minimum et maximum avant le prochain cours de la même matière.