

GRUPPO 14 Campanella Mirko Chiarelotto Maria Silvana Colombo Michele De Donato Kevin

Project Work

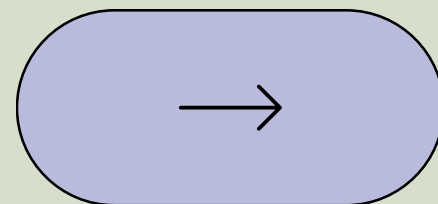
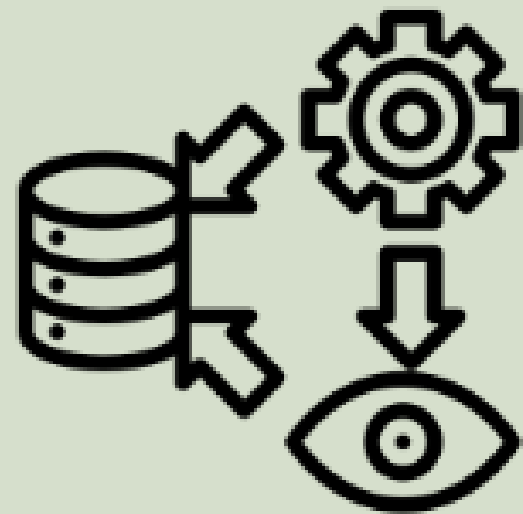


Software Architecture Design



MVC Architecture

Model View Controller



Model

Dati e logica

Responsabile della rappresentazione delle forme, dello stato e della logica dell'applicazione.

View

Interfaccia Utente

È l'interfaccia grafica disegnata con **JavaFX Scene Builder**, file “.fxml”.
Si aggiorna quando il Model cambia

Controller

Gestione eventi/interazioni

Riceve input dell'utente e traduce gli eventi in azioni sul Model.

First Sprint Goal

Fornire una prima versione funzionale dell'ambiente di disegno che consenta all'utente di:

Visualizzare un'interfaccia di base con toolbar

Selezionare e posizionare figure geometriche (rettangolo, ellisse, segmento) nell'area di disegno.

Personalizzare il colore di bordo e il riempimento delle figure chiuse.

Salvare e caricare disegni da file.

Selected User Stories

Creare Interfaccia base.

2

Selezione figura geometrica da toolbar.

2

Colore bordo figura

3

Colore riempimento figura chiusa

3

Inserimento e Posizionamento figura

5

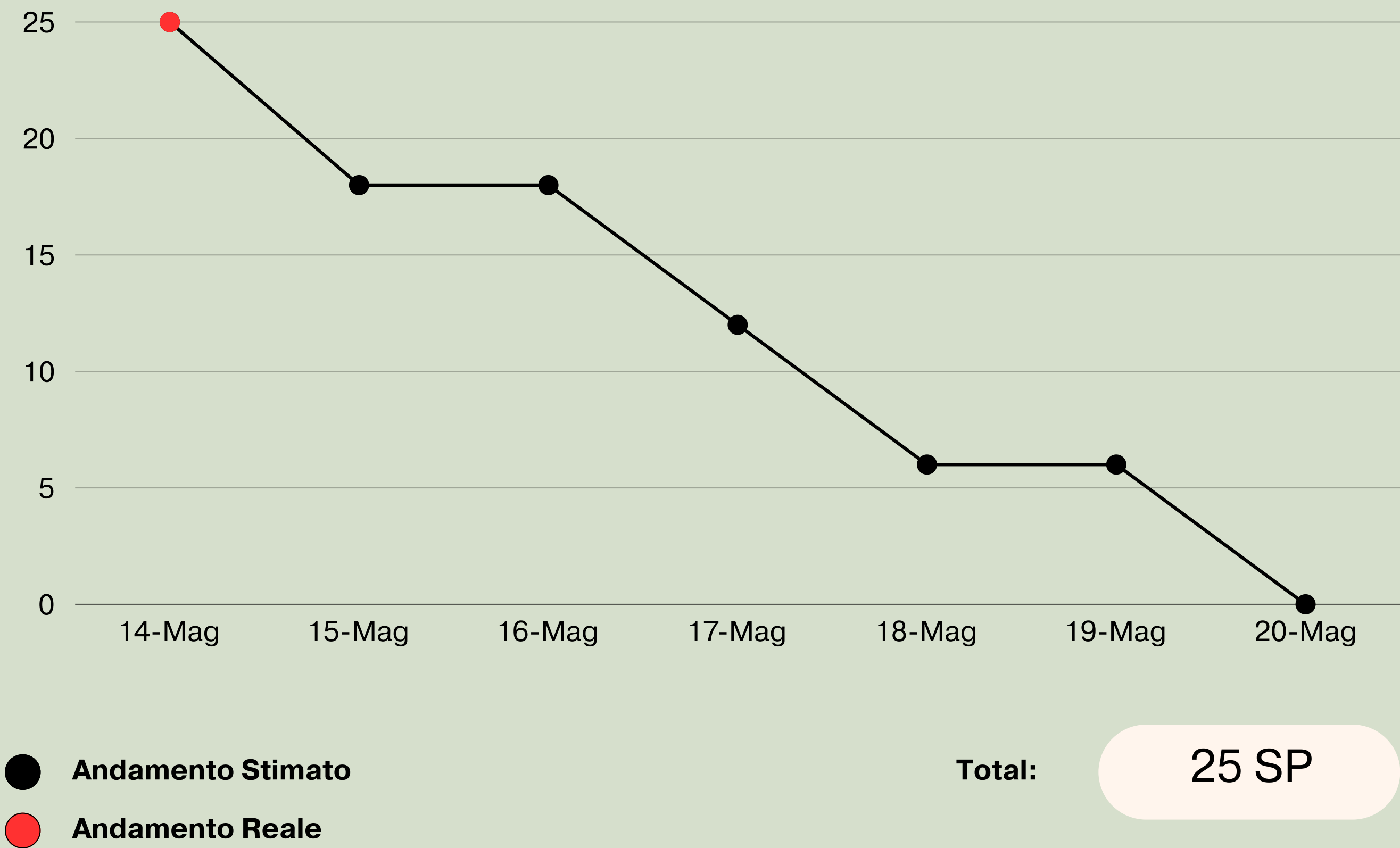
Salvare disegno

5

Caricare disegno

5

Burndown Chart First Sprint



Definition of Done

- Tutti i task tecnici sono stati implementati.
- Tutti gli Acceptance Criteria sono stati rispettati.
- Il codice è stato scritto, revisionato e integrato.
- Test sul funzionamento superati.
- Documentazione aggiornata.

