

Sprint Review – Sprint 1

Story Points : Planned vs Completed

- Story Points pianificati : 25
- Story Points completati : 25
- Project Velocity : 25 SP

Problemi riscontrati

Bug 1

Dopo l'implementazione della User Story *“Inserimento e Posizionamento Figura”* risultava possibile creare la figura selezionata non solo sull'area di disegno ma anche all'esterno andando così a non rispettare l'acceptance criteria *“Dato che l'utente ha selezionato una figura, quando questo clicca fuori dall'area di disegno, allora la figura non viene creata”*. RISOLTO durante la Sprint.

Bug 2

Dopo l'implementazione della User Story *“Inserimento e Posizionamento Figura”* non era possibile creare la figura selezionata trascinando il mouse da destra verso sinistra. In talo caso non veniva creata nessuna figura non rispettando di conseguenza l'acceptance criteria *“Dato che l'utente ha selezionato una figura, quando questo clicca sull'area di disegno, allora viene generata la figura corrispondente”*. RISOLTO durante la Sprint.

Bug 3

Dopo l'implementazione della User Story *“Caricare disegno sull'applicazione”*, quando l'utente inseriva un file .txt con formattazione non valida veniva comunque caricata la porzione di file con formattazione valida. RISOLTO durante la Sprint.

Bug 4

Dopo l'implementazione della User Story *“Caricare disegno sull'applicazione”*, quando l'utente provava ad aprire un file .txt con formattazione non valida la lavagna non veniva ripulita fino al successivo inserimento di una figura. RISOLTO durante la Sprint.

Debiti tecnici

Pochi commenti nel codice.

Conclusione

First Sprint Goal rispettato.

Sprint *Retrospective* – Sprint 1

Start

Iniziare a stimare con maggiore precisione gli Story Point.

Produrre un diagramma delle classi aggiornato prima di iniziare la nuova sprint, in modo da chiarire l'architettura e le relazioni tra i componenti prima di scrivere codice, per allineare il team su una visione condivisa della struttura.

More of

Commit frequenti e commentati su Git.

Creare un tag Git alla fine di ogni sprint per salvare una versione stabile e funzionante del progetto, in modo da facilitare il tracciamento delle release e consentire un rapido “rollback” in caso di problemi.

Keep doing

Continuare a effettuare peer review prima del merge, per migliorare la qualità del codice e favorire la condivisione della conoscenza tra i membri del team.

Continuare ad applicare e rispettare i design pattern definiti (MVC, Observer, State, Command, Factory).

Continuare a usare un branch su Git per ogni Sprint.

Continuare ad aggiornare il ramo principale su Git solo con codice stabile.

Less Of

Meno ambiguità nei task (rendere più chiari i requisiti).

Stop doing

Smettere di scrivere i task tecnici in modo poco chiaro e non dettagliato, per ridurre ambiguità e fraintendimenti durante l'implementazione.