

Supervisori

Febbraio 2026

Contents

1	Acquisizione segnali Board 2	3
1.1	HC-SR04 - Sensore ad ultrasuoni	3
2	Supervisore Board 2	5
2.1	Rilevamento ostacoli	5
2.1.1	Gestione ostacoli con sistema in stato <i>nondegradato</i>	6
2.1.2	Gestione ostacoli con sistema in stato <i>degradato</i>	9
3	Supervisore Board 1	9
3.1	Panoramica generale – Input e Output	9
3.1.1	Input	10
3.1.2	Output	11
3.2	Nuova subsection	12

List of Figures

1	Disposizione dei sensori sulla Board 2.	3
2	Segnale generato dal sensore HC-SR04 in presenza di un ostacolo a 3 metri di distanza.	3
3	Configurazione del DMA per la lettura dei segnali dai sensori.	4
4	Callback eseguita al termine della rilevazione dei fronti.	5
5	Chart di gestione ostacoli in stato non degradato.	6
6	Stati paralleli del chart in stato non degradato.	6
7	Stato parallelo per la gestione di un ostacolo a distanza \leq 70 cm.	7
8	Stato parallelo per la gestione di un ostacolo in movimento a distanza $>$ 70 cm.	8
9	Chart di gestione ostacoli in stato degradato.	9
10	Schema a blocchi del modulo SupervisorB1.	9
11	Comandi in uscita dal supervisore della Board2.	10
12	Struttura dati Board_Health.	11
13	Struttura dati Encoder.	11

1 Acquisizione segnali Board 2

1.1 HC-SR04 - Sensore ad ultrasuoni

La Board 2 è equipaggiata con tre sensori ad ultrasuoni **HC-SR04** per il rilevamento di ostacoli. Questi sono disposti a 45° l'uno dall'altro, come mostrato in Figura 1.

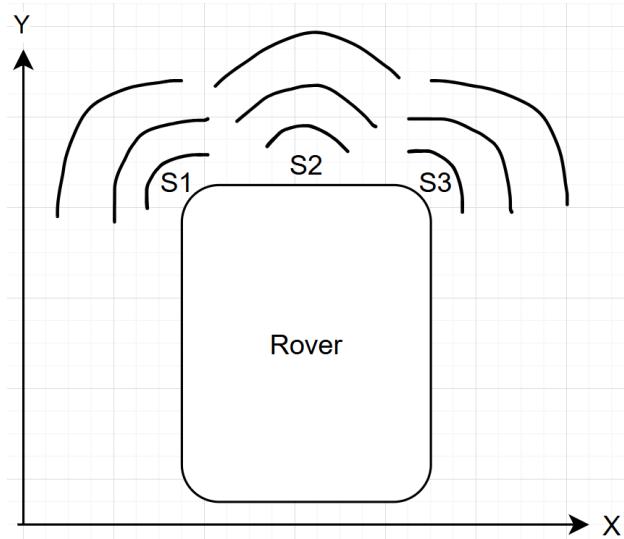


Figure 1: Disposizione dei sensori sulla Board 2.

Ogni sensore emette onde sonore ad alta frequenza e produce segnali di tipo onda quadra la cui durata è proporzionale all'ostacolo rilevato.



Figure 2: Segnale generato dal sensore HC-SR04 in presenza di un ostacolo a 3 metri di distanza.

La board2, rilevando i fronti di salita e discesa, può misurare l'intervallo tra i due fronti e utilizzare questa informazione per calcolare la distanza dall'ostacolo e prendere decisioni appropriate per evitare collisioni.

Utilizzo DMA per la lettura dei segnali

Per ottimizzare la lettura dei segnali dai sensori ad ultrasuoni, la Board 2 utilizza il Direct Memory Access (DMA). Il DMA consente di trasferire i dati direttamente tra la periferica (i sensori ad ultrasuoni) e la memoria, senza l'intervento della CPU. Il timer utilizzato è il *Timer1*, con i canali 1, 2 e 3 configurati in modalità *input capture* per catturare i fronti di salita e discesa generati dai tre sensori.

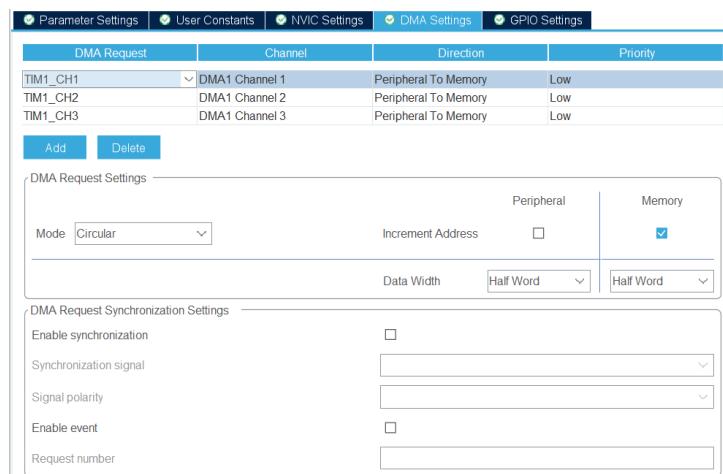


Figure 3: Configurazione del DMA per la lettura dei segnali dai sensori.

Ogni canale del DMA è configurato in modalità interrupt, permettendo, alla fine della rilevazione dei due fronti (salita e discesa), di eseguire una *Callback* che imposta dei flag a 1. Questo flag indica che i fronti sono stati rilevati e che la distanza dall'ostacolo può essere calcolata. In totale vengono eseguite solo 3 callback, attivate solo quando uno specifico canale DMA ha terminato la lettura di entrambi i fronti. La Figura 4 mostra un esempio di callback eseguita al termine della rilevazione dei fronti.

```

void HAL_TIM_IC_CaptureCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
{
    BaseType_t xHigherPriorityTaskWoken = pdFALSE;

    if(htim->Instance == TIM1){
        switch(htim->Channel){
            case HAL_TIM_ACTIVE_CHANNEL_1:
                if(flag.sonar1_ok == 0){
                    flag.sonar1_ok = 1;
                    sonar_count++;
                }
                break;
            case HAL_TIM_ACTIVE_CHANNEL_2:
                if(flag.sonar2_ok == 0){
                    flag.sonar2_ok = 1;
                    sonar_count++;
                }
                break;
            case HAL_TIM_ACTIVE_CHANNEL_3:
                if(flag.sonar3_ok == 0){
                    flag.sonar3_ok = 1;
                    sonar_count++;
                }
                break;
            default:
                break;
        }
    }

    if (sonar_count >= 3) {
        // Notifica il task e richiedi uno switch immediato se necessario
        xTaskNotifyFromISR(sonarTaskHandle, 0, eNoAction, &xHigherPriorityTaskWoken);
        portYIELD_FROM_ISR(xHigherPriorityTaskWoken);
    }
}

```

Figure 4: Callback eseguita al termine della rilevazione dei fronti.

2 Supervisore Board 2

2.1 Rilevamento ostacoli

Come da specifiche, il comportamento del rover, in presenza di ostacoli, deve essere funzione di due condizioni principali in cui il sistema può trovarsi:

1. *Stato non degradato*

- **Distanza dell'ostacolo ≤ 70 cm:** il rover deve fermarsi immediatamente per evitare collisioni.
- **Ostacolo a distanza > 100 cm in movimento tra due sonar:** il rover deve determinare la direzione dell'ostacolo e deve deviare il percorso di conseguenza in direzione del sonar che per prima ha rilievato l'ostacolo.

2. *Stato degradato*

- **Distanza dell'ostacolo ≤ 300 cm:** il rover deve fermarsi immediatamente per evitare collisioni.

In seguito verranno mostrati i chart realizzati per la gestione delle due casistiche.

2.1.1 Gestione ostacoli con sistema in stato *nondegradato*

Il chart per la gestione degli ostacoli in stato non degradato è mostrato in Figura 5.

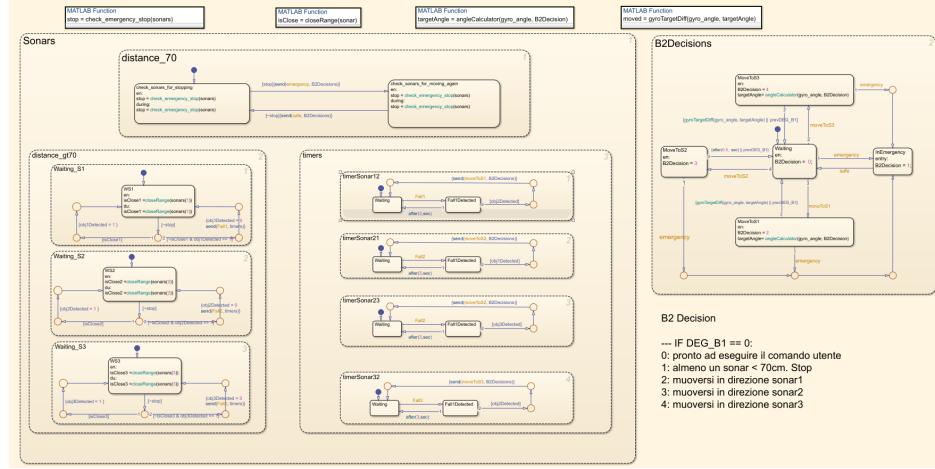
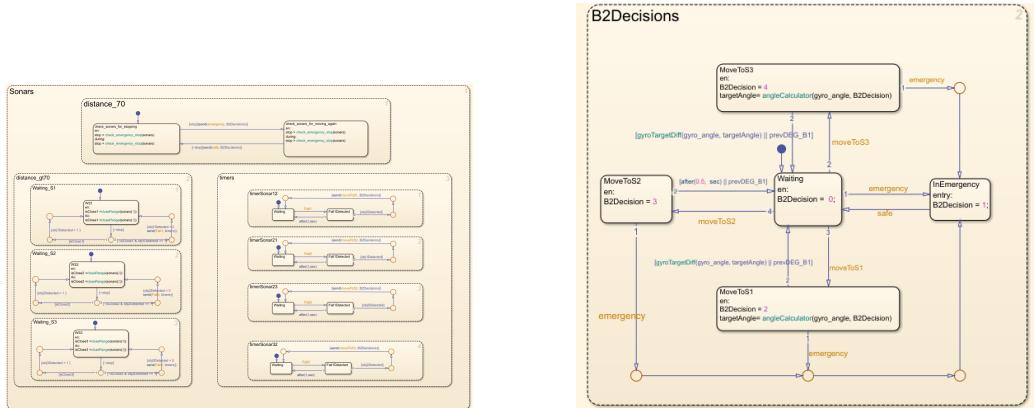


Figure 5: Chart di gestione ostacoli in stato non degradato.

In particolare, il chart è composto da 2 stati paralleli: *Sonars* e *B2Decisione*



(a) Stato parallelo Sonars

(b) Stato parallelo B2Decisione

Figure 6: Stati paralleli del chart in stato non degradato.

1. **B2Decisions:** Lo stato parallelo *B2Decisione* è dipendente dallo stato *Sonars* in quanto le sue transizioni vengono attivate da segnali provenienti da *Sonars*. In base ai segnali ricevuti, è capace di settare la variabile di output del chart, variabile che indica la decisione presa dal supervisore. Quindi, in questo stato si determina l'output del chart, che è un numero che varia da 0 a 4. Le azioni possibili includono l'arresto immediato del rover o la deviazione del percorso in base alla posizione dell'ostacolo. In quest'ultimo caso, la deviazione dura fintanto che il rover non ruota di 45° rispetto alla direzione iniziale, verso la direzione del sonar che per primo ha rilevato l'ostacolo.
2. **Sonars:** All'interno di questo stato parallelo sono presenti altri 3 stati paralleli.
 - (a) ***distance_70*:** Rappresenta la condizione in cui uno dei sonar rileva un ostacolo a una distanza ≤ 70 cm.



Figure 7: Stato parallelo per la gestione di un ostacolo a distanza ≤ 70 cm.

In questo stato quando uno dei sonar rileva un ostacolo a una distanza inferiore o uguale a 70 cm, viene attivata una transizione che porta allo stato di arresto immediato del rover. In particolare, quando un sonar rileva la presenza di un ostacolo a distanza ≤ 70 cm, viene inviato un segnale **Emergency** allo stato parallelo *B2Decisione* per fermare il rover. *B2Decision* utilizza questo segnale per portarsi nello stato in cui l'output del chart prevede lo stop.

- (b) ***distance_gt70* —- *timers*:** Questi due stati insieme permettono il rilevamento di un ostacolo in movimento tra le coppie di sonar
 - *S1-S2* (tra sonar di sinistra e sonar centrale)
 - *S2-S1* (tra sonar centrale e sonar di sinistra)
 - *S2-S3* (tra sonar centrale e sonar di destra)
 - *S3-S2* (tra sonar di destra e sonar centrale)

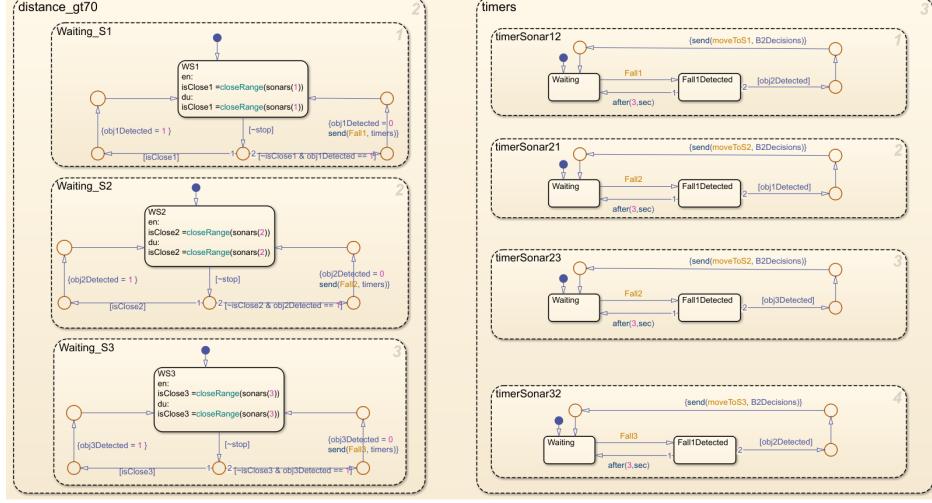


Figure 8: Stato parallelo per la gestione di un ostacolo in movimento a distanza > 70 cm.

Nello stato *distance_gt70* sono presenti 3 stati paralleli, *Waiting_S1*, *Waiting_S2*, *Waiting_S3*, uno per ogni sonar.

Di seguito si analizza la dinamica di rilevamento di un ostacolo che si sposta dal sonar *S1* verso il sonar *S2*. Tale logica è da considerarsi valida per ogni coppia di sensori precedentemente elencata.

Si assume, come condizione necessaria, l'assenza di ostacoli a una distanza inferiore a 70 cm; in caso contrario, il sistema non procederebbe al rilevamento di oggetti in movimento.

- i. **Attivazione (S1):** Quando il sonar *S1* rileva un oggetto entro il range 100–300 cm, la variabile *obj1Detected* viene impostata a 1 (**fronte di salita**).
- ii. **Transizione e Timing:** Nel momento in cui l'oggetto esce dal campo d'azione di *S1*, la variabile *obj1Detected* torna a 0 (**fronte di discesa**). Contestualmente, lo stato *timerSonar12* del modulo *timers* avvia un conteggio di 3 secondi.
- iii. **Verifica (S2):** Se il sonar *S2* rileva l'ostacolo (sempre tra 100 e 300 cm) entro la finestra temporale dei 3 secondi, viene inviato il segnale *moveToS1* allo stato parallelo *B2Decision*. Qualora il timer scada senza alcun rilevamento da parte di *S2*, non viene trasmesso alcun segnale.

2.1.2 Gestione ostacoli con sistema in stato *degradato*

Il chart per la gestione degli ostacoli in stato degradato è mostrato in Figura 9.

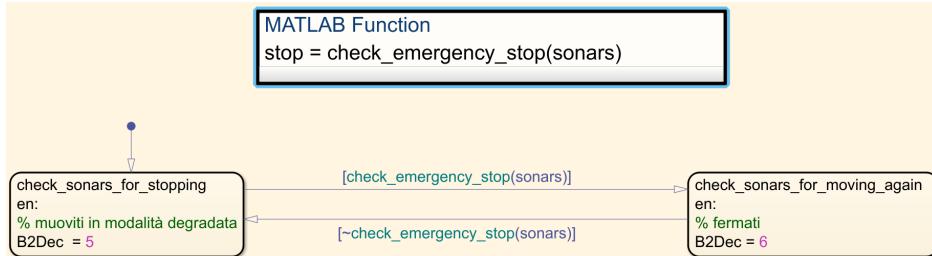


Figure 9: Chart di gestione ostacoli in stato degradato.

In questo caso, la logica di gestione degli ostacoli è semplificata rispetto allo stato non degradato. Infatti, l'unica condizione considerata è la presenza di un ostacolo a una distanza inferiore o uguale a 300 cm. Quando uno dei sonar rileva un ostacolo entro questo range, viene attivata una transizione che porta l'uscita del supervisore all'arresto immediato del rover.

3 Supervisore Board 1

3.1 Panoramica generale – Input e Output

Il supervisore della Board 1 è implementato come un modulo Simulink denominato **SupervisorB1**, il cui schema a blocchi è illustrato in Figura 10.

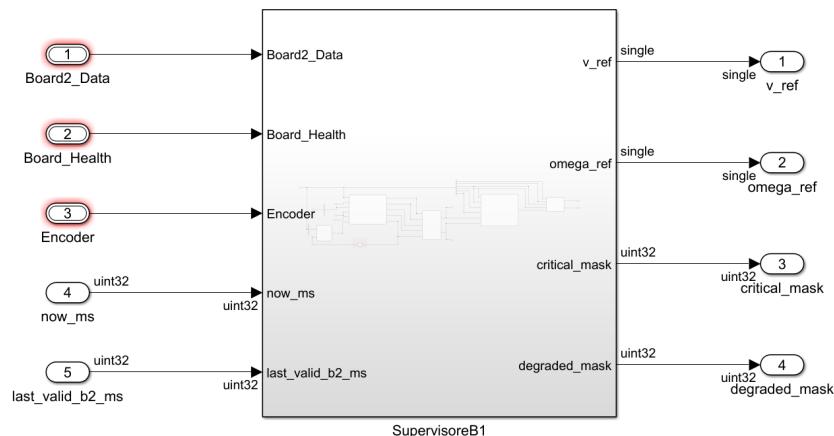


Figure 10: Schema a blocchi del modulo SupervisorB1.

Il suo compito è quello di decidere il riferimento di velocità (v_{ref}) e di direzione (ω_{ref}) del rover, in funzione dell'elaborazione dei dati di input.

3.1.1 Input

I segnali in input che riceve sono:

- **Board2_Data:** rappresenta i dati provenienti dalla Board2. Quelli utilizzati dal supervisore sono:

- *command*: rappresenta il comando in uscita dal supervisore della Board2, che può assumere i seguenti valori:

```
typedef enum
{
    CMD_NORMAL = 0,
    CMD_ROTATE_180,
    CMD_GO_LEFT,
    CMD_GO_RIGHT,
    CMD_AVOID_RIGHT,
    CMD_AVOID_LEFT,
    CMD_STOP,
    CMD_ESTOP
} SupervisorCommand_t;
```

Figure 11: Comandi in uscita dal supervisore della Board2.

- *x_norm* & *y_norm*: rappresenta il comando utente proveniente dal joystick.
- *yaw*: rappresenta l'angolo di orientamento del rover, calcolato a partire dai dati provenienti dalla Board2.
- *imu_coherence_status*: rappresenta la coerenza dei dati ricevuti dal sensore IMU, utile a rilevare motor fault.
- *critical_mask* & *degraded_mask*: sono due maschere di errore a 8 bit, in cui ogni bit indica la presenza di un'anomalia critica (da cui *critical_mask*) o degradata (da cui *degraded_mask*) specifica.
- **Board_Health:** rappresenta lo stato della Board1. La struttura dati è la seguente:

```


typedef struct
{
    float temperature_degC;
    float battery_pct;

    uint32_t task_last_run_ms;      /* ultima esecuzione del task */

    uint32_t temp_last_valid_ms;
    uint32_t batt_last_valid_ms;
} BoardHealthSnapshot_t;


```

Figure 12: Struttura dati Board_Health.

- **Encoder:** rappresenta i dati provenienti dagli encoder delle ruote del rover. La struttura dati è la seguente:

```


typedef struct
{
    float wheel_speed_rpm[4];
    bool hasNoFeedback[4];           // indica se c'è corrispondenza tra comando e lettura encoder.
                                    // (è Vero se la lettura encoder restituisce 0 rpm in presenza
                                    // di un comando di velocità valido)

    uint32_t task_last_run_ms;      /* ultima esecuzione del task */
    uint32_t data_last_valid_ms[4]; /* ultimo istante in cui i dati acquisiti sono validi
                                    // (uno per ogni encoder) */
} EncoderSnapshot_t;


```

Figure 13: Struttura dati Encoder.

- **Now:** Rappresenta il tempo corrente in millisecondi.
- **Last_valid_b2_ms:** Rappresenta il tempo in millisecondi dell'ultimo dato valido ricevuto dalla Board2.

3.1.2 Output

I segnali in output che fornisce sono:

- **v_ref:** rappresenta il riferimento di velocità lineare del rover, in m/s.
- **omega_ref:** rappresenta il riferimento di velocità angolare del rover, in rad/s.
- **critical_mask & degraded_mask:** sono due maschere di errore a 8 bit, in cui ogni bit indica la presenza di un'anomalia critica (da cui critical_mask) o degradata (da cui degraded_mask) specifica, come descritto nella Tabella 1.

Bit	ID Segnale	Descrizione dell'Anomalia
0	TEMP_CRI/DEG	Errore termico (Logica predittiva)
1	BATT_CRI/DEG	Tensione batteria sotto soglia minima
2	COMM_CRI/DEG	Errore ricezione Board-to-Board
3-6	WHEEL_CRI/DEG	Guasti attuatori (FL, FR, RL, RR)
7	SUP_CRI/DEG	Timeout comunicazione Supervisore B2

Table 1: Mappatura della maschera di errore a 8 bit

3.2 Nuova subsection