

# Rendicontazione Ore: Pokémon Battle Sim

**Periodo:** 27 Dicembre 2025 – 25 Gennaio 2026

*Nota: Rendicontazione aggiornata al 18 Gennaio (Settimana finale in attesa)*

| Data              | Giorno    | Daminelli<br>Francesco | Ripamonti<br>Diego | ColCol<br>Jerome | Tot.      | Attività (Rif. Gantt)                   |
|-------------------|-----------|------------------------|--------------------|------------------|-----------|---|
| 27/12/2025        | Sabato    | 1                      | 1                  | 1                | 3         | Brainstorming iniziale                  |
| 28/12/2025        | Domenica  | 2                      | 2                  | 2                | 6         | Setup Repo Git (Team)                   |
| 29/12/2025        | Lunedì    | -                      | -                  | 3                | 3         | Studio API Esterne                      |
| 30/12/2025        | Martedì   | 2                      | 1                  | 2                | 4         | Struttura UI (Fra) / Service Dati (Jer) |
| 02/01/2026        | Venerdì   | 2                      | -                  | 2                | 4         | Completamento Fetching & UI Base        |
| 03/01/2026        | Sabato    | 3                      | -                  | 3                | 6         | Battle Logic & Arena Pt.1               |
| 04/01/2026        | Domenica  | -                      | -                  | -                | 0         | -                                       |
| 05/01/2026        | Lunedì    | -                      | 3                  | -                | 3         | Logica Negozio/Gacha (Inizio)           |
| 07/01/2026        | Mercoledì | 3                      | 2                  | 3                | 8         | Battle Logic Pt.2 (J+F) / Gacha (D)     |
| 08/01/2026        | Giovedì   | -                      | 3                  | -                | 3         | Implementazione UI Shop                 |
| 09/01/2026        | Venerdì   | 3                      | 2                  | 3                | 8         | Battle Arena Final (J+F) / UI Shop (D)  |
| 10/01/2026        | Sabato    | -                      | -                  | -                | 0         | -                                       |
| 11/01/2026        | Domenica  | -                      | -                  | -                | 0         | -                                       |
| 12/01/2026        | Lunedì    | -                      | 3                  | -                | 3         | Documentazione Tecnica                  |
| 13/01/2026        | Martedì   | 5                      | 2                  | 5                | 12        | Code Review interna / Docs              |
| 14/01/2026        | Mercoledì | -                      | 3                  | -                | 3         | Completamento Documentazione            |
| 15/01/2026        | Giovedì   | 2                      | -                  | 2                | 4         | Ottimizzazione Battle System            |
| 16/01/2026        | Venerdì   | -                      | -                  | -                | 0         | -                                       |
| 17/01/2026        | Sabato    | 2                      | 2                  | 2                | 6         | -                                       |
| 18/01/2026        | Domenica  | -                      | -                  | -                | 0         | -                                       |
| 19/01/2026        | Lunedì    | -                      | -                  | -                | 0         | Integrazione Shop (Pianificato)         |
| 20/01/2026        | Martedì   | -                      | -                  | -                | 0         | Debugging (Pianificato)                 |
| 21/01/2026        | Mercoledì | -                      | -                  | -                | 0         | Fix UI minori (Pianificato)             |
| 22/01/2026        | Giovedì   | -                      | -                  | -                | 0         | Final Polish (Pianificato)              |
| 23/01/2026        | Venerdì   | -                      | -                  | -                | 0         | Deploy finale (Pianificato)             |
| 24/01/2026        | Sabato    | -                      | -                  | -                | 0         | -                                       |
| 25/01/2026        | Domenica  | -                      | -                  | -                | 0         | Verifica (Pianificato)                  |
| <b>TOTALE ORE</b> |           | <b>25</b>              | <b>24</b>          | <b>28</b>        | <b>77</b> |   |