

Rendicontazione Ore: Pokémon Battle Sim

Periodo: 27 Dicembre 2025 – 25 Gennaio 2026

Nota: Rendicontazione aggiornata al 18 Gennaio (Settimana finale in attesa)

Data	Giorno	Daminelli Francesco	Ripamonti Diego	ColCol Jerome	Tot.	Attività (Rif. Gantt)
27/12/2025	Sabato	1	1	1	3	Brainstorming iniziale
28/12/2025	Domenica	2	2	2	6	Setup Repo Git (Team)
29/12/2025	Lunedì	-	-	3	3	Studio API Esterne
30/12/2025	Martedì	2	1	2	4	Struttura UI (Fra) / Service Dati (Jer)
02/01/2026	Venerdì	2	-	2	4	Completamento Fetching & UI Base
03/01/2026	Sabato	3	-	3	6	Battle Logic & Arena Pt.1
04/01/2026	Domenica	-	-	-	0	-
05/01/2026	Lunedì	-	3	-	3	Logica Negozio/Gacha (Inizio)
07/01/2026	Mercoledì	3	2	3	8	Battle Logic Pt.2 (J+F) / Gacha (D)
08/01/2026	Giovedì	-	3	-	3	Implementazione UI Shop
09/01/2026	Venerdì	3	2	3	8	Battle Arena Final (J+F) / UI Shop (D)
10/01/2026	Sabato	-	-	-	0	-
11/01/2026	Domenica	-	-	-	0	-
12/01/2026	Lunedì	-	3	-	3	Documentazione Tecnica
13/01/2026	Martedì	5	2	5	12	Code Review interna / Docs
14/01/2026	Mercoledì	-	3	-	3	Completamento Documentazione
15/01/2026	Giovedì	2	-	2	4	Ottimizzazione Battle System
16/01/2026	Venerdì	-	-	-	0	-
17/01/2026	Sabato	2	2	2	6	-
18/01/2026	Domenica	-	-	-	0	-
19/01/2026	Lunedì	-	-	-	0	Integrazione Shop (Pianificato)
20/01/2026	Martedì	-	-	-	0	Debugging (Pianificato)
21/01/2026	Mercoledì	-	-	-	0	Fix UI minori (Pianificato)
22/01/2026	Giovedì	-	-	-	0	Final Polish (Pianificato)
23/01/2026	Venerdì	-	-	-	0	Deploy finale (Pianificato)
24/01/2026	Sabato	-	-	-	0	-
25/01/2026	Domenica	-	-	-	0	Verifica (Pianificato)
TOTALE ORE		25	24	28	77	