Карташев Владимир Сергеевич

Студент 1-го курса бакалавриата «Факультета Программной Инженерии и Компьютерной Техники» (направление «Информатика и Вычислительная Техника»), Университет ИТМО, Санкт-Петербург

Telegram: @sendurpictures

GitHub: ColdDirol +7-931-622-08-04 vkarta6ev@gmail.com

Навыки и интересы

Интересы: написание ПО на заказ, создание мобильных приложений

Языки: русский (родной), английский (Intermediate)

Языки программирования: Java 17, C++20, Assembler

Технологии: Bash, PostgreSQL, Git, LATEX, Unity, Qt

Проекты

Апрель 2023 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

GRAPHI (GRAPHI is 2D graph constructor) - C++, SFML

• https://github.com/ColdDirol/GRAPHI

Декабрь 2022 – НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Расширение информационного пространства экспозиции музея с помощью цифровых технологий (на примере разработки мобильного приложения для историко-мемориального музея «Смольный») - С#, Unity

- https://github.com/ColdDirol/Unity-Smolny-App
- XII Конгресс Молодых Ученых (КМУ) Университета ИТМО, город Санкт-Петербург, Российская Федерация, 3-6 апреля 2023 года участие

Август 2020 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Модель телефона для незрячих на базе обычного Android-смартфона - C#, Unity

- https://youtu.be/AvQOhSPTb-Y
- X Конгресс Молодых Ученых (КМУ) Университета ИТМО, город Санкт-Петербург, Российская Федерация, 14-17 апреля 2021 года 1 место (победа)
- Акселератор проектов "Технолидеры Будущего", Российская Федерация, 2021-2022 годы участие

• Круглый стол "Сколково. Передовые технологии и современные тенденции в образовании и науке", город Бишкек, Кыргызская Республика, май 2022 года - 1 место (победа)

Образование

Сентябрь 2022 – НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Университет ИТМО, город Санкт-Петербург — «Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники» (направление «Информатика и Вычислительная Техника»), бакалавриат

Сентябрь 2019 – июль 2022

НООФ "Школа ГАЗПРОМ Кыргызстан", город Бишкек, Кыргызская Республика – 9-11 классы