Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции: 22.11.2022 Номер прошедшей лекции: 5 Дата сдачи: 6.12.2022

Выполнил(a) <u>Карташев В.С.</u>, № группы <u>Р3131</u>, оценка

Название статьи/главы книги/видеолекции

Из Android Studio во Flutter: безумие или дальновидный шаг?

ФИО автора статьи (или e-mail)

Интервью **Евгения Сатурова** из **Surf**

Дата публикации (не старше 2019 года) "13" августа 2020 г.

Размер статьи (от 400 слов) 1882

Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)

shorturl.at/tADQW

Теги, ключевые слова или словосочетания

Мобильная разработка

Перечень фактов, упомянутых в статье

- 1. Flutter кросс-платформа Google, с помощью которой можно писать приложения практически на все платформы.
- 2. Flutter позволяет любым компаниям продвигать продукты на кросс-платформенном уровне.
- 3. Dart (язык программирования, используемый во Flutter) проект Google, который имеет контроль над его разработкой. Тем самым Google может в любой нужный момент что-то внедрить в язык.
- 4. Каждая новая версия Flutter = новая версия Dart.
- 5. Во Flutter можно использовать любую стилистику программирования, которая вам близка.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. Стоимость разработки снижается благодаря созданию приложений на несколько платформ сразу.
- 2. В отличии от других платформ для создания приложений Flutter работает только с одной сценой, имея гибкие возможности. Это позволяет заранее оптимизировать приложухи.
- 3. Важнейшие библиотеки уже есть. Все время выходят новые.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. Нестабильность. Относительно недавно вышел из beta.
- 2. Приложения, написанные на актуальной версии Dart могут не поддерживать новую через 20 лет.
- 3. UI прописывается кодом => дизайнеру следует понимать, как это реализовать и продумать дальнейшее взаимодействие UI и логики.

Знаете ли вы, что ...



Чтобы сыграть роль безумного и психически подавленного человека в фильме "Джокер", Хоакин Феникс был fullstack разработчиком в небольшом стартапе, где босс считал себя реинкарнацией Стива Джобса

