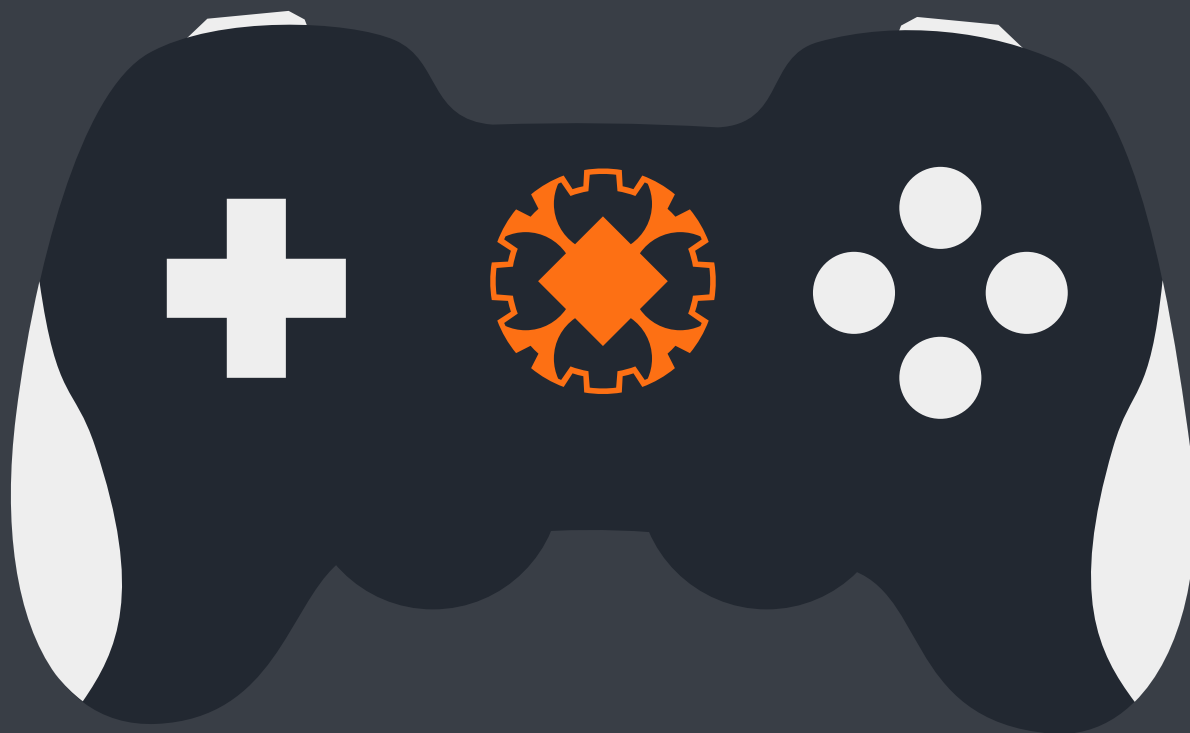


Game Jam

16 Mai au 13 juin 2020



Contre les règles



Description de l'événement

Cette première édition du Game Jam se déroulera sur quatre semaines, du 16 mai 2020 au 13 juin 2020.

Le thème du jeu à concevoir lors de ce Game Jam est « Contre les règles ».

Il devra être conçu à l'aide de l'engin de jeu [Godot](#).



Tout genre de jeu peut être conçu lors de cet événement.

Les équipes restent propriétaires de leur jeu, mais ce qui va avoir été complété durant le Game Jam doit être public. Ce qui est fait par la suite du Game Jam peut être privé selon le bon vouloir de l'équipe propriétaire.

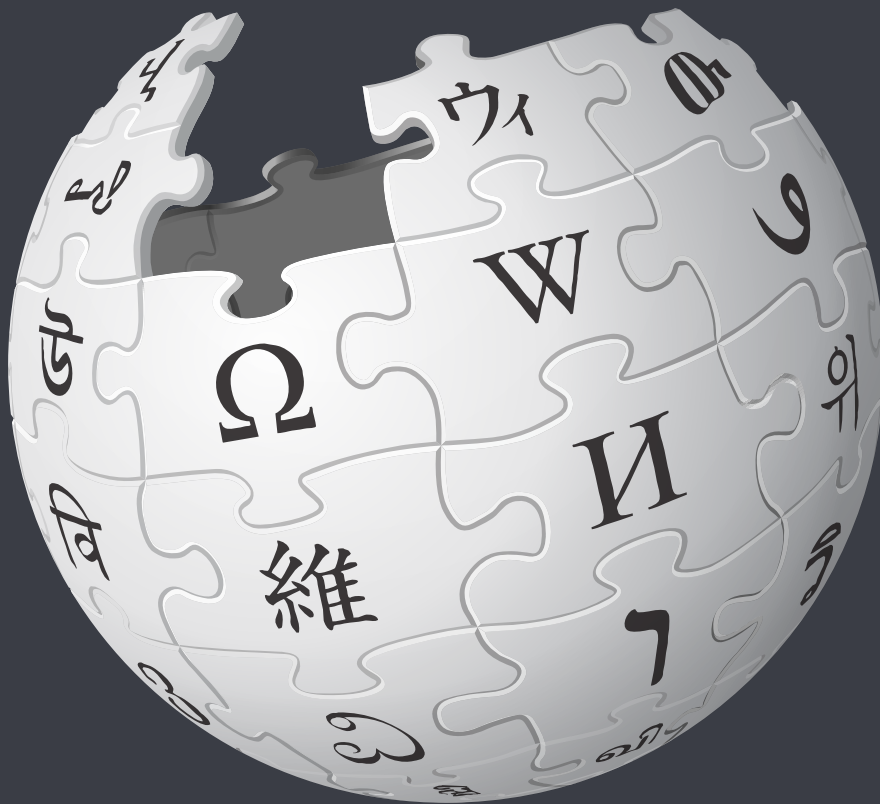
L'événement est gratuit! Il n'y a pas de prix de participation ou de gagnant.

Vous faites ça pour vous amuser!

Définition

Une game jam (game jam est parfois utilisé avec le genre masculin) est un hackathon avec pour thème principal les jeux vidéo, mais pouvant aussi porter sur les jeux au sens large. Les participants, groupés en équipes, doivent créer un jeu dans un temps limité, généralement le temps d'un week-end, sur 24 à 72 heures.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Game_jam



Règles

Événements

1. Un événement s'étalonne sur 4 semaines.
2. Un membre de ColdMechanics doit participer à au moins 2 des 3 événements.
3. Chaque équipe doit concevoir un jeu vidéo suivant le thème du Game Jam.
4. Chaque équipe doit concevoir leur jeu selon l'engin thème du Game Jam.
5. Une personne extérieure au Game Jam doit vérifier que le jeu remplit le thème.
6. Un temps de 36 heures peut être mis par un participant durant un Game Jam, les détails de la séparation de ce temps se trouvent dans la section [Implication](#).
 1. Le temps mis par chaque membre doit être enregistré par ce même membre..
7. Une équipe doit contenir de 1 à 5 membres.
 1. Un même membre ne peut être dans plusieurs équipes.
8. Au minimum une partie du jeu doit être un [Défi personnel](#).
9. Tout le contenu du jeu doit être réalisé dans le cadre du Game Jam.
 1. Des « assets » externes ne peuvent pas être utilisé pour le jeu.
10. Le jeu doit être publié en « open source »/public sur GitHub.
11. Une démo et une présentation doivent être faites à la fin du jeu.
 1. La démo doit contenir une explication de comment le jeu répond au thème.
 2. Dois contenir une démo jouable.
 3. Dois contenir une bande-annonce de 15 secondes.
12. Le jeu doit avoir un menu et un niveau jouable.

Règles (suite)

Implication

1. Minimum 5 heures de temps à mettre durant le Game Jam.
2. Maximum 5 heures peuvent être faites seules, le reste du temps doivent être faites avec au minimum un autre membre de l'équipe.
3. Une réunion de travail compte.
4. La formation compte comme moitié. Donc 2 heures de formation comptent comme 1 heure de travail.
5. Rechercher sur internet de compte-pas comme de la formation, mais comme du travail.
6. Un seul des membres ne peut avoir plus de la moitié des heures totales de l'équipe.

Défi personnel

1. Section que chaque membre doit aborder avec son approche personnelle.
2. Doit être présent dans le jeu "final".

Tu veux t'inscrire?

Contacte l'adresse
gamejam@coldmechanics.com

avant la dernière semaine du
game jam (6 juin 2020).