



# 陈杰

华南理工大学

2021级软件工程



## 校园参赛经历

2021级软件工程“黑框框”程序设计大赛入围

2021级软件工程“灵犀互娱杯”入围

2023年MCN数学建模大赛美赛H奖

## 实习经历

2022.7 — 2022.9

编程家教

家教助理，完成简单的c++，scratch等幼儿编程教学

## 项目经历

### 1.华南理工大学srp项目“虚拟现实情感心理人机交互设计研究”成员：

主要负责unity3D中VR项目开发，包括场景编辑，交互逻辑，场景运行逻辑等。团队本科生中唯一软件学院学生，其他成员主要聚焦在情感的设计交互上，本人负责部分代码构建以及场景的搭建。

### 2.个人软件著作游戏项目“锄大地”第一人称3D扑克牌游戏负责人：

由林连南教授指导，成功申请软件著作权。该软件的第一开发人员。独立完成游戏所有功能流程，包括UI界面交互，场景编辑，卡牌逻辑，所有动画，所有音效，实现一个能完整运行的demo。喜欢创新，相比于传统的2D扑克牌游戏，不如转化为3D游戏提升游戏的沉浸式体验~

### 3.第一人称植物大战僵尸游戏练习项目

自己的兴趣练习项目。完成植物大战僵尸3D的转化，包括一些简单建模，动画逻辑，场景交互逻辑，背包系统，装备栏系统，简单战斗系统的独立实现，均由个人独立完成。喜欢创新，喜欢有趣的游戏模式，乐于考虑趣味性和新颖性，喜欢钻研游戏实现方式，用尽办法实现游戏逻辑。

### 4.课程设计科研管理系统

使用unity3D实现简易科研管理系统，独立实现，包括素材绘制，表格逻辑，交互逻辑，数据库远程连接逻辑，C/S模式，使用华为云服务器，远程连接数据库。

## 能力技能

- 大学生英语四级。
- unity3d软件基本运用。
- 虚幻ue4基本软件了解。蓝图模块编程了解。
- Blender建模软件掌握运用。
- 掌握C++语言。C#基础，java基础。

## 个人资料

### 出生日期

2003年4月3日

### 政治面貌

团员

### 联系电话

13711628940

### 个人邮箱

2354638323@qq.com

### 目前住址

华南理工大学大学城校区

## 自我评价

有很强的责任感，和较强的团队意识，积极上进为人友好，会很快和团到融为一体。

逻辑思维能力较强，能很快的学习并掌握新技术，有较强的分析和解决问题的能力。

喜欢unity3d等次世代开发。能熟练使用unity3D能力，有建模能力，有编程能力，有使用软件经验。