Gestion de projets sur GitHub



23 JUIN

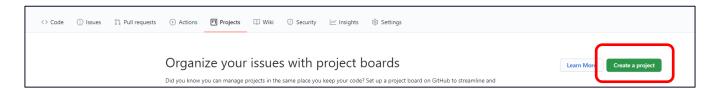
Concepteur Développeur d'Application

Créé par : Jonathan JEANNIARD Contributeurs : Aurélien BOUDIER

1. Création d'un repository sur GitHub

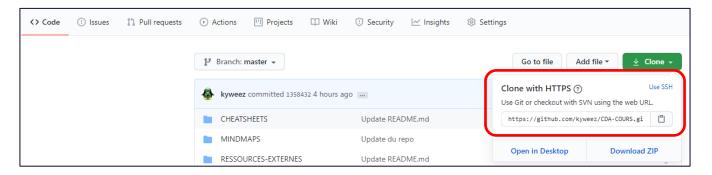


2. Création d'un projet



3. Récupération du repository distant en local

Dans un premier temps, il faut s'assurer que tous les collaborateurs du projet ont initialisé le dépôt distant en local (git clone).



4. Exemples de branches

Les branches de référence sont les suivantes :

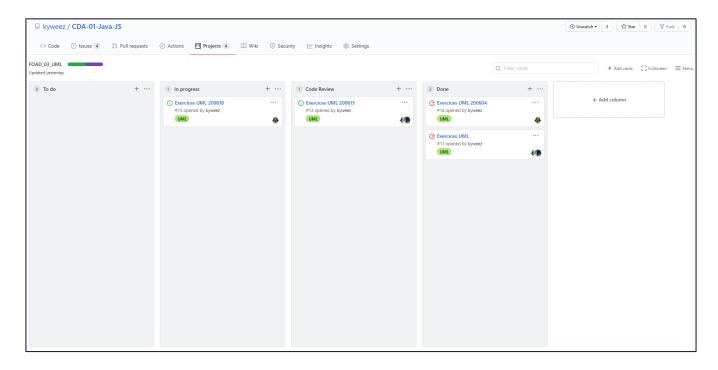
- Master : contient le rendu final et fonctionnel du projet
- Develop : point de rassemblement de tous les merges des différentes features passés en review
- Features : branche de développement des features. Ces branches sont push sur la branche develop après un code review de la team.

5. Le Kanban du projet

Les projets permettent une disposition de différentes colonnes en mode Kanban. Dans nos projets nous utiliserons 4 colonnes :

- To Do
- In progress
- Code Review
- Done

Ces 4 colonnes permettent d'avoir un suivi en temps réel du projet.



a. To Do

La colonne "Todo" est paramétrée de telle sorte à récupérer les tickets de l'onglet "issues" et les transformer en tache à faire.

b. In Progress

Chaque ticket est attribué à un (ou plusieurs) développeur(s), qui glissera ce ticket dans la colonne "In progress" pour montrer qu'il travaille dessus.

c. Code review

Après avoir développé la feature et rempli le ticket dans son ensemble, le développeur glisse le ticket dans "Code Review" et l'associe à un Pull Request afin d'en discuter avec les collègues du projet.

d. Done

Une fois la code review effectuée, le merge est fait avec la branche supérieure et le ticket est fermé puis glissé dans la colonne "Done".