Classes et interfaces

NomClasse

- attributPrivé : type# attributProtégé : type+ attributPublic : type
- méthodePrivée(par1 : type)
- # méthodeProtégée(par1 : type1, par2 : type2)
- + méthodePublique() : typeRetour

${\begin{tabular}{l} {\sf ClasseAbstraite} \\ {\sf abstract} \end{tabular}}$

- attribut : type
- $+ \ \mathsf{m\'ethodeAbstraite()} \ \{\mathsf{abstract}\}$

« interface » NomInterface

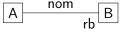
attribut Constante: type

méthode(par1 : type) : typeRetour

Relations



A dépend de B



association « nom » entre A et B qui joue le rôle « rb » dans l'association



association entre A et B avec

navigabilité de A vers B



agrégation entre A et B



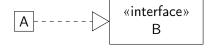
composition entre A et B



A hérite de B



A réalise l'interface B

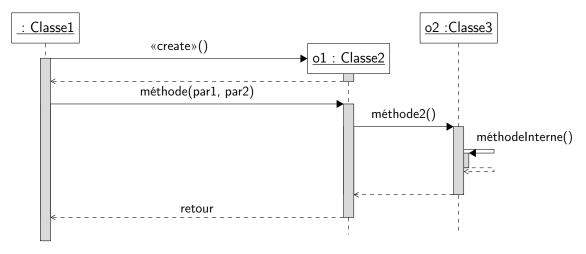


A réalise l'interface B

Multiplicités dans les associations :

- 1 un et un seul
- 0..1 zéro ou un
- M..N de M à N (entiers naturels)
- * de zéro à plusieurs
- 0..* de zéro à plusieurs
- 1..* de un à plusieurs

Diagrammes de séquence



Diagrammes de machines à états

