

## Compte-rendu SAÉ 1.01

Nous sommes arrivés à la question 6.9 de l'étape 4 du projet The Game. Concernant la classe TestJeu, elle a été entamée mais reste inachevée par manque de temps.

### Étape 1 : Classe Carte

Cette partie nous a pris environ 1h. Nous n'avons pas rencontré de difficulté particulière.

### Étape 2 : Classe PaquetCartes

Cette partie nous a pris environ 2h30 pour l'écriture de la classe et 1h30 pour l'écriture des tests.

Difficultés rencontrées : méthodes -insérerTri  
-melangerPaquet

Nous avons demandé de l'aide à l'enseignant.

### Etape 3 : Classe PileCartes

Cette partie nous a pris environ 30 min et 1h pour les tests.  
Pas de difficulté.

### Etape 4 : Classes Jeu et Main

La dernière partie nous a posé le plus de problèmes. Après 4h d'écriture des méthodes ils restent des erreurs dans certains cas de figure, mais le programme compile et on peut gagner, perdre et il y a une exception quand il y a un nombre impair de carte dans le jeu base.

Explication de la classe jeu : Voir les commentaires dans la classe jeu.

Ce que l'on a appris : Le fonctionnement de ce jeu de carte, même s'il reste des points un peu flous. Il existe des lacunes dans notre manière de procéder. Le sujet était long et il aurait fallu travailler en dehors des horaires de SAE pour pouvoir bien finir, ce qui était un peu compliqué.