

# RAW Project: Radioactive Animatronic Workers

Dans une ville où les secrets sombres se cachent derrière des murs apparemment innocents, Ryan Glowman, un adolescent de 14 ans, se retrouve piégé dans sa propre maison...

*(Projet réalisé dans un cadre scolaire, il sera poursuivi même après le rendu début février.)*

RAW PROJECT - OFFICIAL TRAILER (BETA VR GAME)



## Derrière les Couloisses de RAW Project : Nos Progrès en VR



4,74 €

**4,74 €**

engagés sur un objectif de 50,00 €

**11**

contributeurs

Je soutiens ce projet

Download Beta

## Top Donateurs

Julien Gioffredi

**3,00 €**

Enzo Russo

**1,23 €**

Colin Bazelaire

0,50 €

Loris BALOCCHI

0,01 €

## Pitch:

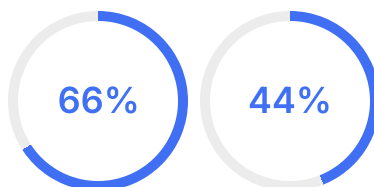
Dans une ville où de sombres secrets se cachent derrière des murs apparemment innocents, Ryan Glowman, 14 ans, se retrouve piégé dans le grenier de sa propre maison.

Autrefois conçus pour divertir les visiteurs d'un parc d'attractions, les animatroniques ont été réutilisés et mis au travail dans une centrale nucléaire après la fermeture du parc, remplaçant les ouvriers dans des tâches dangereuses. Mais lorsque ces créatures prennent vie sous l'influence d'esprits vengeurs, Ryan doit faire preuve d'ingéniosité et de bravoure pour survivre à cette nuit terrifiante.

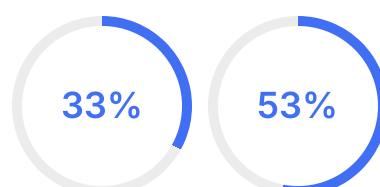
Armé de sa lampe de poche et de caméras de surveillance, il doit traquer les monstres qui rôdent autour de sa maison et élucider les sombres mystères qui entourent leur réactivation.

Avancé du projet (First Pre-Release): Début Février

100%



Game Dev Game Design



[Suivez-nous sur nos réseaux](#)

## | Contexte

[Histoire](#)[Mécaniques](#)[Animatroniques](#)

## Contexte

L'histoire se déroule en 2011 à Hollow Pines, une ville marquée par un accident tragique survenu dans une centrale nucléaire voisine.

Quatre ouvriers ont perdu la vie dans un incident de criticité, et les animatroniques d'une ancienne attraction pour enfants ont été récupérés et reprogrammés pour effectuer des tâches dangereuses dans la centrale.

Exposés aux radiations, ces robots sont désormais hantés par les âmes des travailleurs décédés, cherchant vengeance contre le responsable de leur mort.