Compte rendu Semaine 2

- -Répartition des tâches
- -Organisation Trello
- -Ajout hauteur obstacle, robot
- -recherche sur plusieurs interfaces graphiques (matplotlib,turtle,pygames,Tkinter)
- -Choix interface graphique et début de test via celle-ci (Tkinter)
- -Ajout de la vitesse robot (via vecteurs)
- -actualisation des tests
- -maîtrise Tkinter plus poussée
- -Rédaction compte-rendu