

前端技术

API

DOM

Browser

Nodes

Ranges

Events

Node

Electron

小程序

document

element

text

comment

documentType

documentFragment

processingInstruction

onclick

oncontextmenu

ondblclick

onmousedown

onmouseenter

onmouseleave

onmousemove

onmouseover

onmouseout

onmouseup

onkeydown

onkeypress

onkeyup

onabort

onbeforeunload

onerror

onhashchange

onload

onpageshow

onpagehide

onresize

onscroll

onunload

onblur

onchange

onfocus

onfocusin

onfocusout

oninput

onreset

onsearch

onselect

onsubmit

oncopy

oncut

onpaste

onafterprint

onbeforeprint

ondrag

ondragend

ondragenter

ondragleave

ondragover

ondragstart

ondrop

onabort

oncanplay

oncanplaythrough

ondurationchange

onended

onerror

onloadeddata

onloadedmetadata

onloadstart

onpause

onplay

onplaying

onprogress

onratechange

onseeked

onseeking

onstalled

onsuspend

ontimeupdate

onvolumechange

onwaiting

animationend

animationiteration

animationstart

transitionend

ononline

onoffline

onshow

ontoggle

onwheel

JavaScript

语义(Semantics)

运行时 (Runtime)

执行过程

Job

Script/Module

Promise

Function

Statement

Expression

Literal

Identifier

Number

String

Boolean

Null

Undefined

Object

Symbol

Reference

Completion Record

.....

内部类型

Atom

Expression

Structure

Script & Module

Token

Identifier

Keywords

Punctuator

NumericLiteral

StringLiteral

RegularExpressionLiteral

Template

Comment

LineTerminator

WhiteSpace

Lex

Grammar

Syntax

CSS

普通规则

选择器

简单选择器

.cls

#id

tagname

*

[attr=v]

后代选择器

子代选择器

交集选择器

并集选择器

链接伪类选择器

分组选择器

并列选择器

复杂选择器

选择器列表

Property

Value

排版

flex

grid

伪元素

:link

:visited

:active

:hover

:focus

:first-letter

:first-line

:first-child

:before

:after

:lang(language)

动画

animation

animation-name

animation-duration

animation-timing-function

animation-fill-mode

animation-delay

animation-iteration-count

animation-direction

animation-play-state

优先级

CSS 优先规则1: 最近的祖先样式比其他祖先样式优先级高。

CSS 优先规则2: "直接样式"比"祖先样式"优先级高。

CSS 优先规则3: 优先级关系: 内联样式 > ID 选择器 > 类选择器 = 属性选择器 = 伪类选择器 > 标签选择器 = 伪元素选择器

CSS 优先规则4: 计算选择符中 ID 选择器的个数 (a) , 计算选择符中类选择器、属性选择器以及伪类选择器的个数之和 (b) , 计算选择符中标签选择器和伪元素选择器的个数之和 (c) , 按 a、b、c 的顺序依次比较大小, 大的则优先级高, 相等则比较下一个。若最后两个的选择符中 a、b、c 都相等, 则按照“就近原则”来判断。

CSS 优先规则5: 属性后拥有 !important 的属性拥有最高优先级。若同时拥有 !important, 则再利用规则 3、4 判断优先级。

HTML

HTML as 计算机语言

HTML as SGML

HTML as XML

语法

词法

DTD

Entity

Namespace

svg

mathml

aria

html

head

title

base

link

meta

style

body

article

section

nav

aside

h1

h2

h3

h4

h5

h6

hgroup

header

footer

address

p

hr

pre

blockquote

ol

ul

menu

li

dt

dd

figure

figcaption

main

div

a

strong

small

s

cite

q

dfn

abbr

ruby

rt

rp

data

time

code

var

samp

kbd

sub

sup

i

b

u

mark

bdi

bdo

span

br

wbr

a

area

ins

del

picture

source

img

iframe

embed

object

param

video

audio

track

map

area

table

caption

colgroup

col

tbody

thead

tfoot

tr

td

th

form

label

input

button

select

datalist

optgroup

option

textarea

output

progress

meter

fieldset

legend

details

summary

dialog

script

noscript

template

slot

canvas

Tag