

gfy-pc-template

这是一篇关于 `vue2x` PC端基础框架的使用文档，本框架以 `vue全家桶+element` 为基础进行搭建的，包括但不限于 `vue+vue-router+vuex+axios+element` 等核心包。

包含功能

- axios的二次封装，模块化处理
- vuex模块化处理、刷新消失问题处理
- filter全局过滤文件
- 全局自定义loading组件集成
- element-message问题解决方案集成
- svg用法集成
- 路由模块化及权限处理
- element全局css分类封装，包括（element-variables.scss、mixin.scss、reset.scss、variables.scss等）
- 多环境打包配置，development、sit、production
- 打包优化，代码压缩，图片压缩，去掉打包之后的打印（可选）
- md5加密方法集成，全局引入

备注：

其他内容可按照项目需求、按需引入

目录结构

```
├── public                                # 静态资源
│   ├── favicon.ico                    # favicon图标
│   └── index.html                      # html模板
├── src                                  # 源代码
│   ├── api                            # 所有请求
│   ├── assets                         # css img等静态资源
│   ├── components                    # 全局公用组件
│   ├── filters                        # 全局 filter
│   ├── icons                         # 项目所有 svg icons
│   ├── router                         # 路由
│   ├── store                          # 全局 store管理
│   ├── utils                         # 全局公用方法
│   ├── views                         # views 所有页面
│   ├── App.vue                       # 入口页面
│   ├── main.js                       # 入口文件 加载组件 初始化等
│   └── permission.js                 # 权限管理
├── .browserslistrc
├── .editorconfig
├── .env.development                   # 本地环境
├── .env.production                   # 正式环境
├── .env.sit                           # 集成环境
├── .eslintrc.js                      # eslint 配置项
├── .postcssrc.js
├── babel.config.js
├── package-lock.json
├── package.json
└── README.md
```

└─ vue.config.js