

# Titel van het Spel

namen designers

teamnaam

datum

V.1 (versienummer)

# One Page Design

## Core Mechanic(s)

*Wat zijn de core mechanics?*

## Controls

*Gebruik illustraties*

# Schematische Weergave van het Spel

(kan als storyline / stripvorm)

## Win / Lose / End condition

*Illustratree / omschrijf wanneer  
deze bereikt is*

## Korte omschrijving:

### Gameplayzin

*WAT moet je doen en HOE doe je dat?*

### Concept

*Invulling HOE en WAT van de gameplayzin*

*Witte ruimte laten voor aantekeningen*