

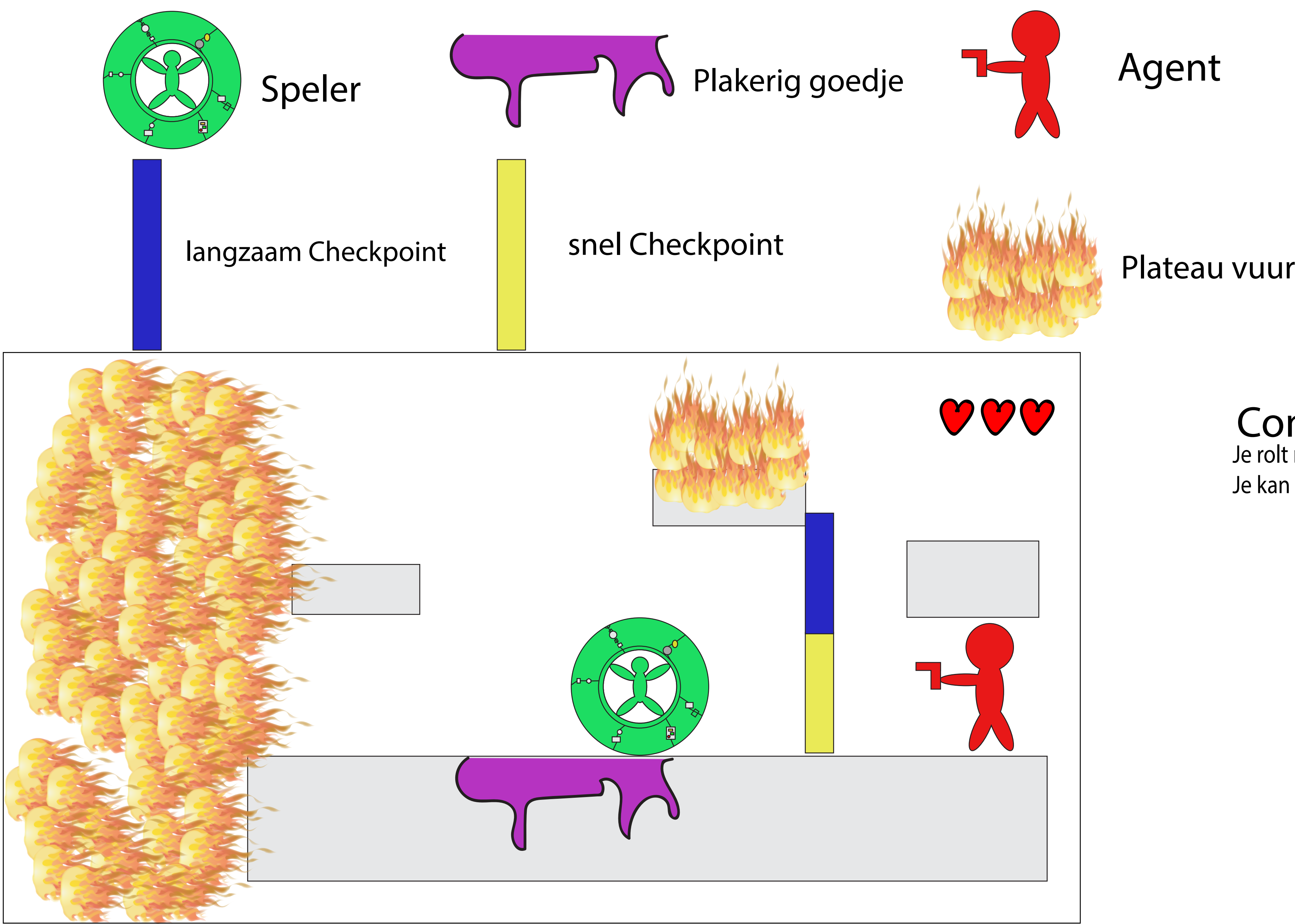
Titel van het spel
gemaakt door: Colin van Dongen
teamnaam: Niloc
14-3-2017
V.1

Core Mechanic(s)

Rollen
springen

Win / Lose / End condition

Je hebt 3 levens. Je verliest een leven als je tegen de kogels / plateau vuur komt. Als je een leven verliest word je terug gezet naar de laatste checkpoint. Je hebt een keuze voor de checkpoints of snel om later het makkelijker te hebben of langzaam omdat er een moeilijk stuk is. Je verliest direct al je levens als je de muur vuur aanraakt. Je wint als je alle levels voorbij bent. Als je verliest krijg je een game over scherm. Je hebt dan ook de mogelijkheid om opnieuw te spelen. Als je wint krijg je een win scherm met een mogelijkheid om weer opnieuw te spelen.



Controls
Je rolt naar links en rechts met: de linker en rechter pijltoetsen/"A" "D"
Je kan springen met: spatie /"w" / boven pijltoets.

korte omschrijving:

Gameplayzin

Je moet zolang / zover mogelijk zien te komen zonder dood te gaan.
Dat doe je door de obstakels te vermijden. Als je de gele checkpoints bereikt gaat het spel nog sneller. Als je de blauwe checkpoints bereikt gaat het spel langzamer.

Concept

Je bent een gevreesde gevangene in de toekomst. Een andere gevangene heeft iets gedaan waardoor er een gloeiend hete vuur is ontstaan dat alles direct verbrand word. Jij ziet een kans om te ontsnappen. Jij zit in een bal dat alleen jij kan besturen. Hier en daar staan politie agenten op je aan het schieten om je tegen te houden van je ontsnapping. Op sommige plekken was er eten/drinken gewoon gevallen waardoor het een plakkerig goedje is geworden. je bal even langzamer gaan bewegen als je het plakkerig goedje aanraakt.