

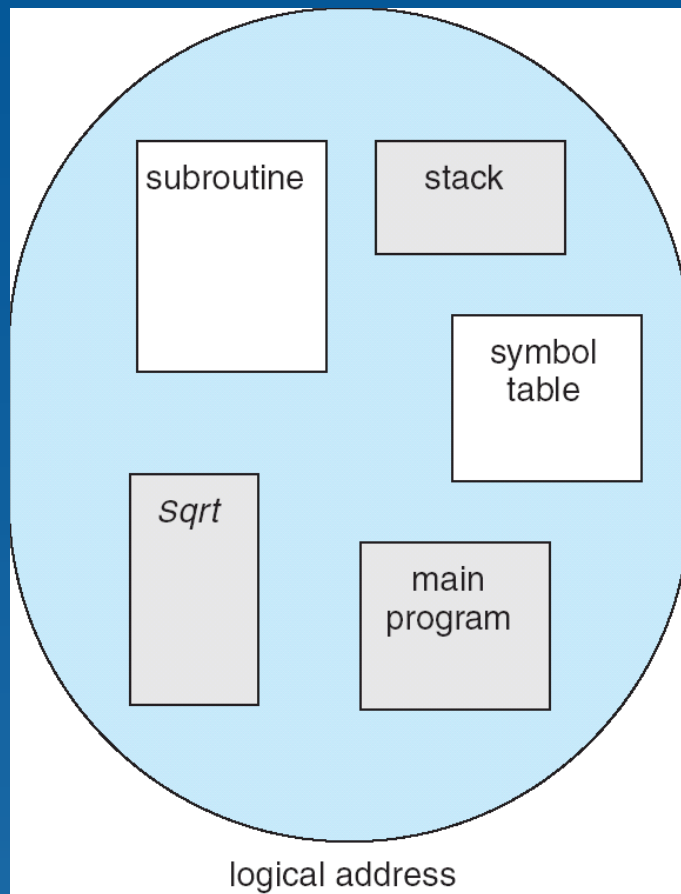


段式存储管 理和示例

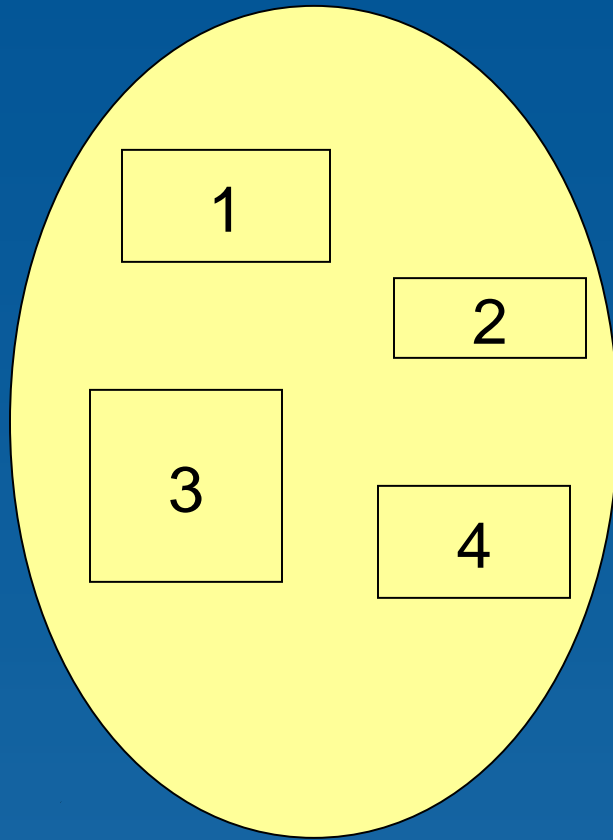
段式存储管理

- ◆ 这是一种顺应用户视角的内存管理机制
- ◆ 程序一定是由许多段代码、数据组成。“段”是自然的逻辑单元，例如：
 - main program,
 - procedure,
 - function,
 - method,
 - object,
 - local variables, global variables,
 - common block,
 - stack,
 - symbol table, arrays

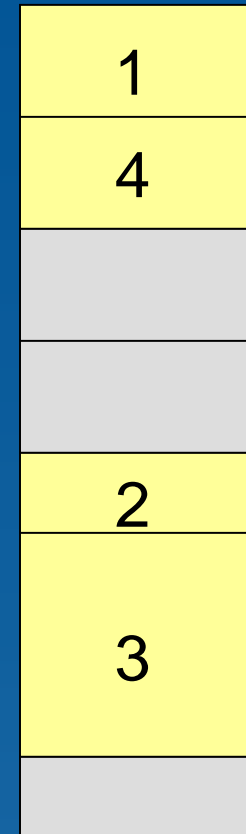
用户视角看程序



从逻辑地址观察 “段”



用户空间



物理内存空间

段式管理的机制

◆ 一个逻辑地址划分成两部分：

< 段号，段内偏移量 >

◆ **段表** (segment table) — 以段号为索引下标，将其映射至二维的物理地址

◆ 段表项内容包括

 ∞ **基地址** (base) — 记录该“段”在物理内存的首地址

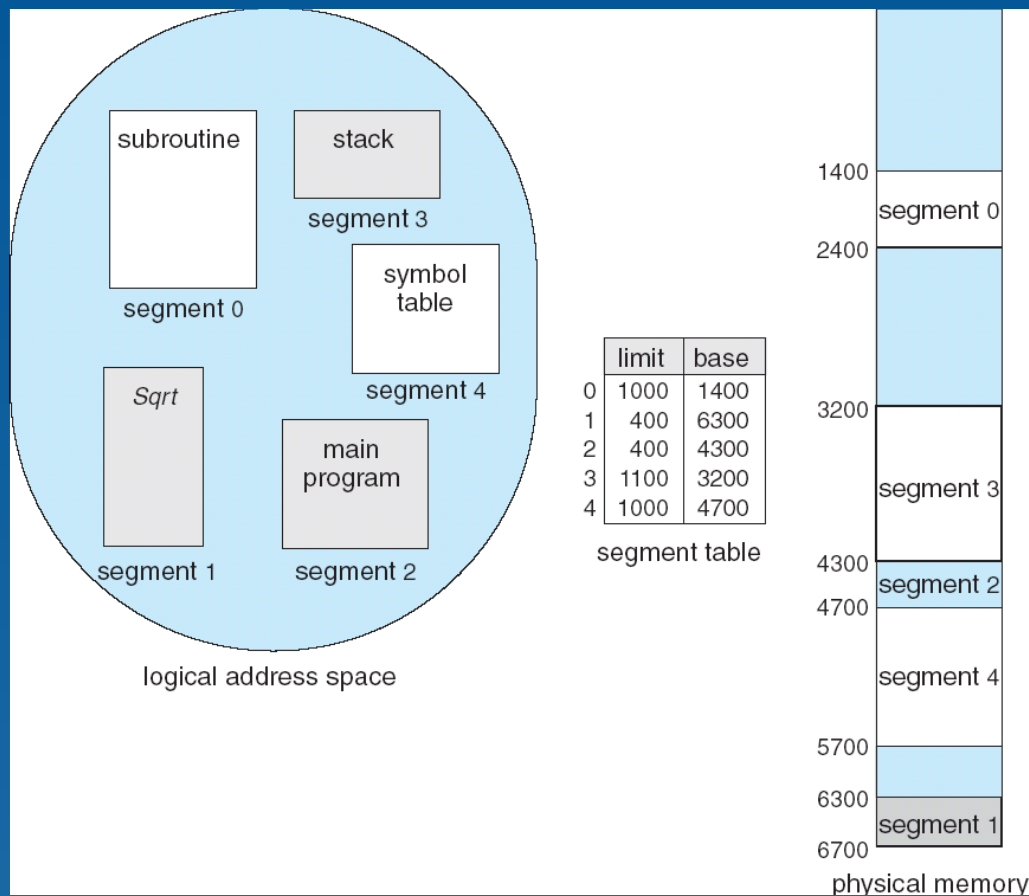
 ∞ **界限** (limit) — 记录该“段”的长度

段式管理的机制（续）

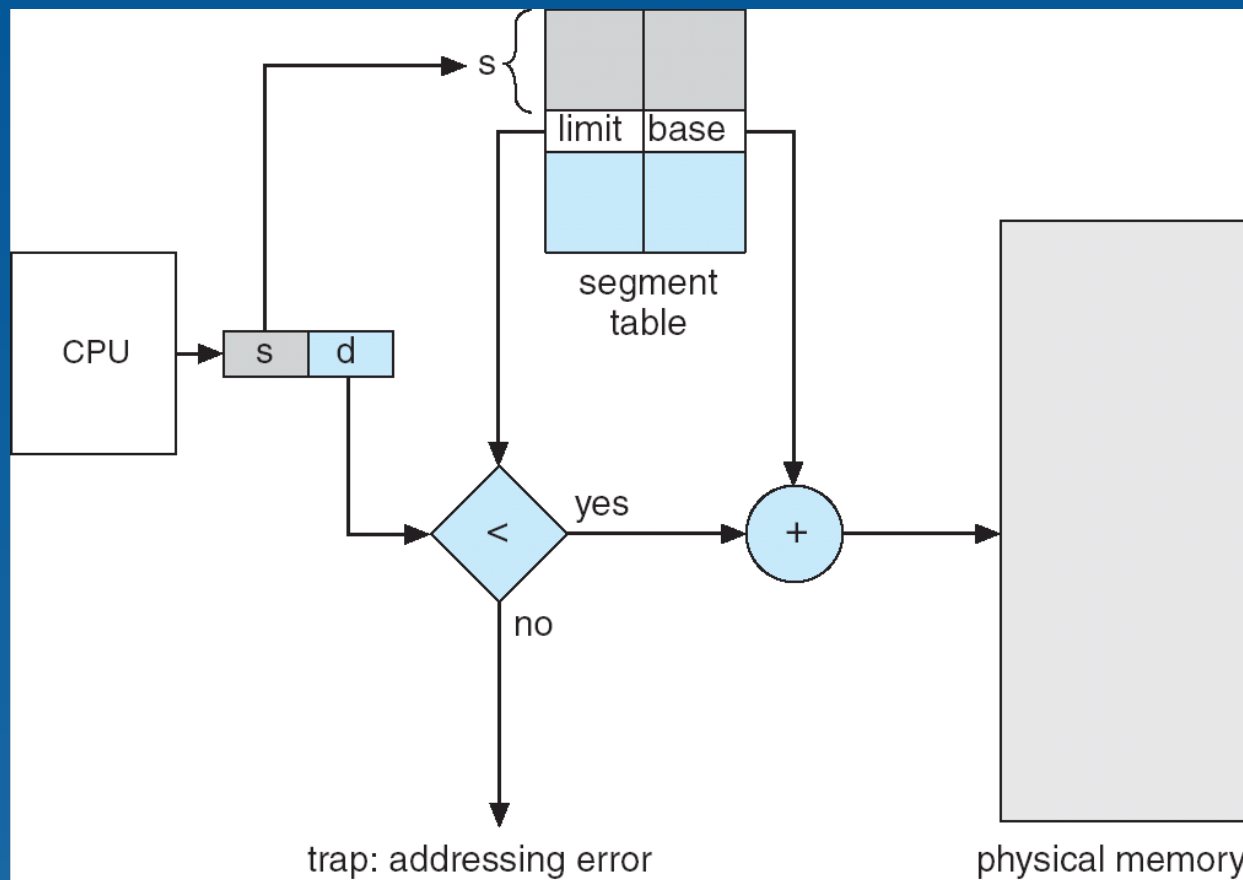
- ◆段表基地址寄存器 Segment-table base register (**STBR**) 指向内存中段表的首地址
- ◆段表长度寄存器 Segment-table length register (**STLR**) 记录程序总段数，也表示段表项的总数
- ◆合法的段号 **s** 必须满足

$$s < \text{STLR}$$

示例



地址翻译



段式管理机制的分析

◆内存保护

☞ 每个段表项都有保护位：

- ▶ 有效位 (1 位)，有效位 = 0 \Rightarrow 无效段
- ▶ 特权位 (2 位)， read/write/execute

段式管理机制的分析（续）

◆内存分配

- ∞段的长度可变（区别于页），内存分配面临 dynamic storage-allocation 问题
- ∞first fit/best fit/worst fit/etc.
- ∞碎片， external fragmentation

段式管理机制的分析（续）

◆重定位

- ∞ 可以动态重定位
- ∞ 借助段表实现

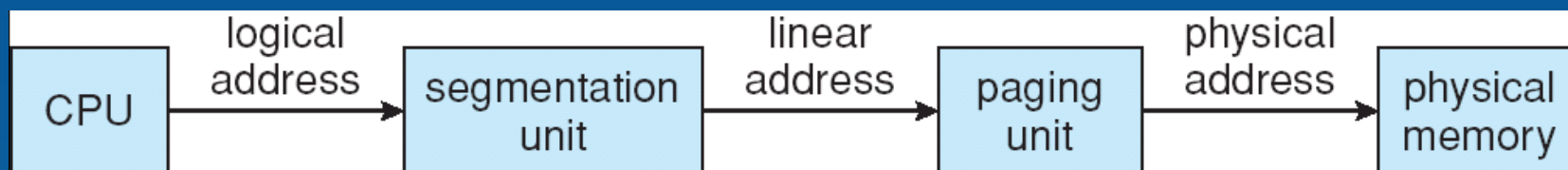
◆内存共享

- ∞ 以“段”为最小单位，支持进程间代码共享
- ∞ 进程必须给予共享段以相同的段号

Intel i386 的寻址特征

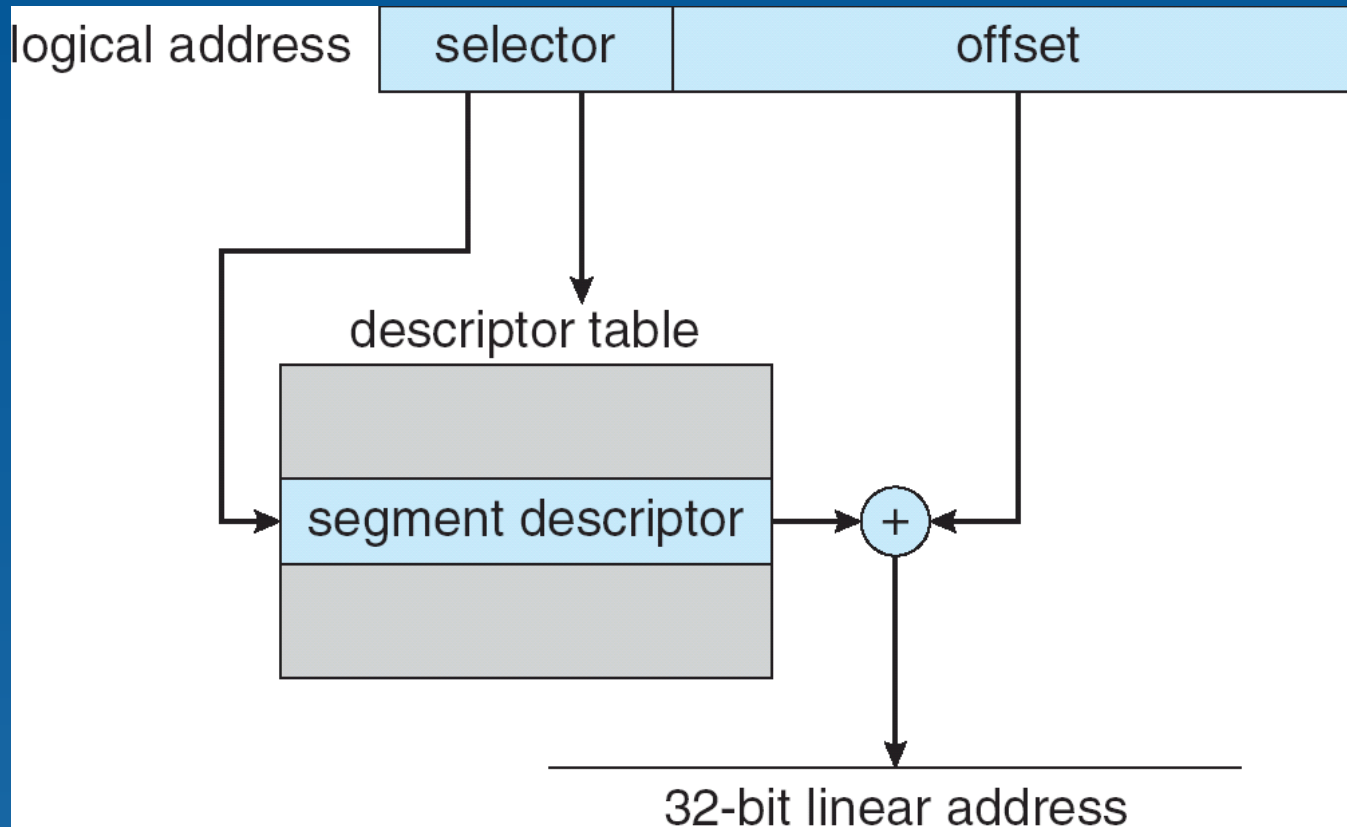
- ◆ 可以是段式存储管理；也可以是段页式存储管理（段内分页）
- ◆ CPU 产生逻辑地址
 - ☞ 逻辑地址传递给 MMU 的段式机制加以翻译
 - ▶ 期间产生线性地址
 - ▶ 实模式下，直接生成物理地址
 - ☞ 线性地址传递给 MMU 的页式机制继续翻译
 - ▶ 结果是生成了物理地址
 - ▶ 虚拟模式下，这部分才工作
 - ▶ 实模式下，这部分不工作

将逻辑地址翻译成物理地址

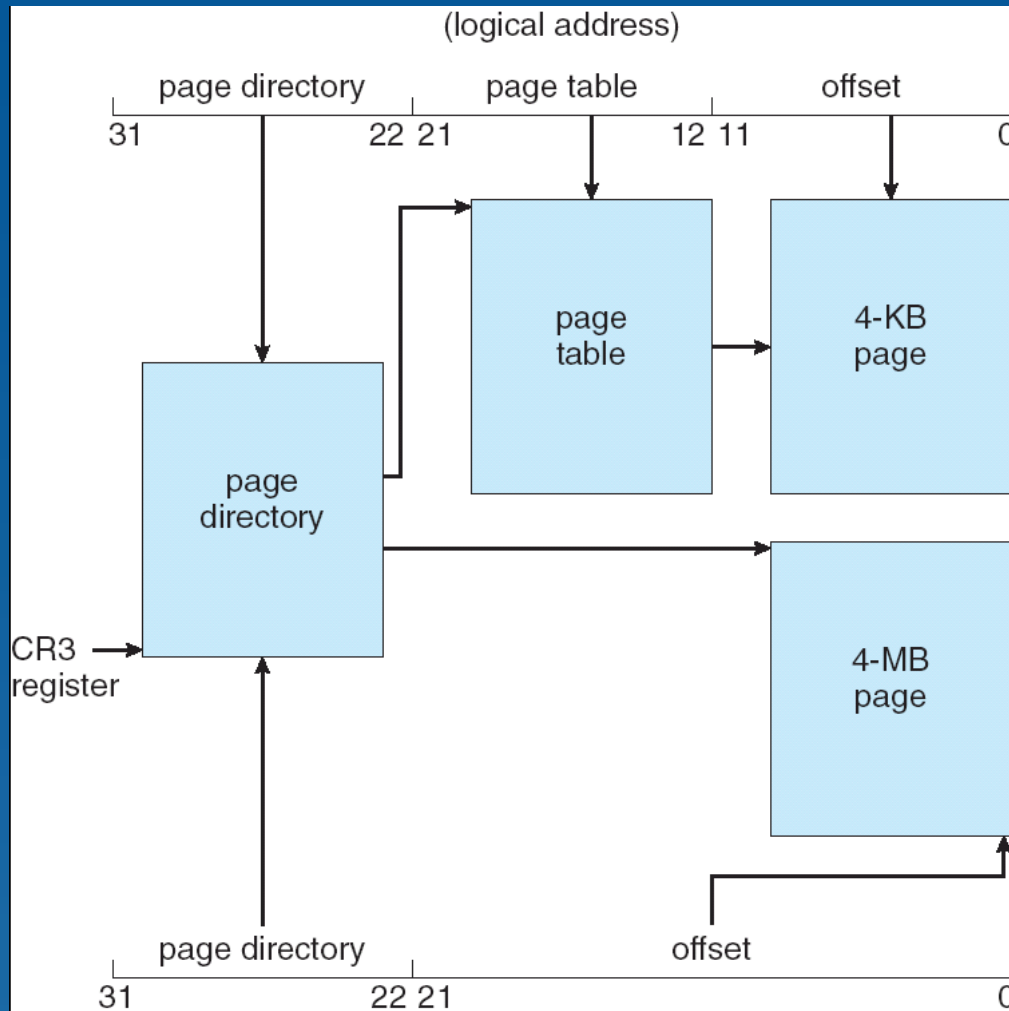


page number		page offset
p_1	p_2	d
10	10	12

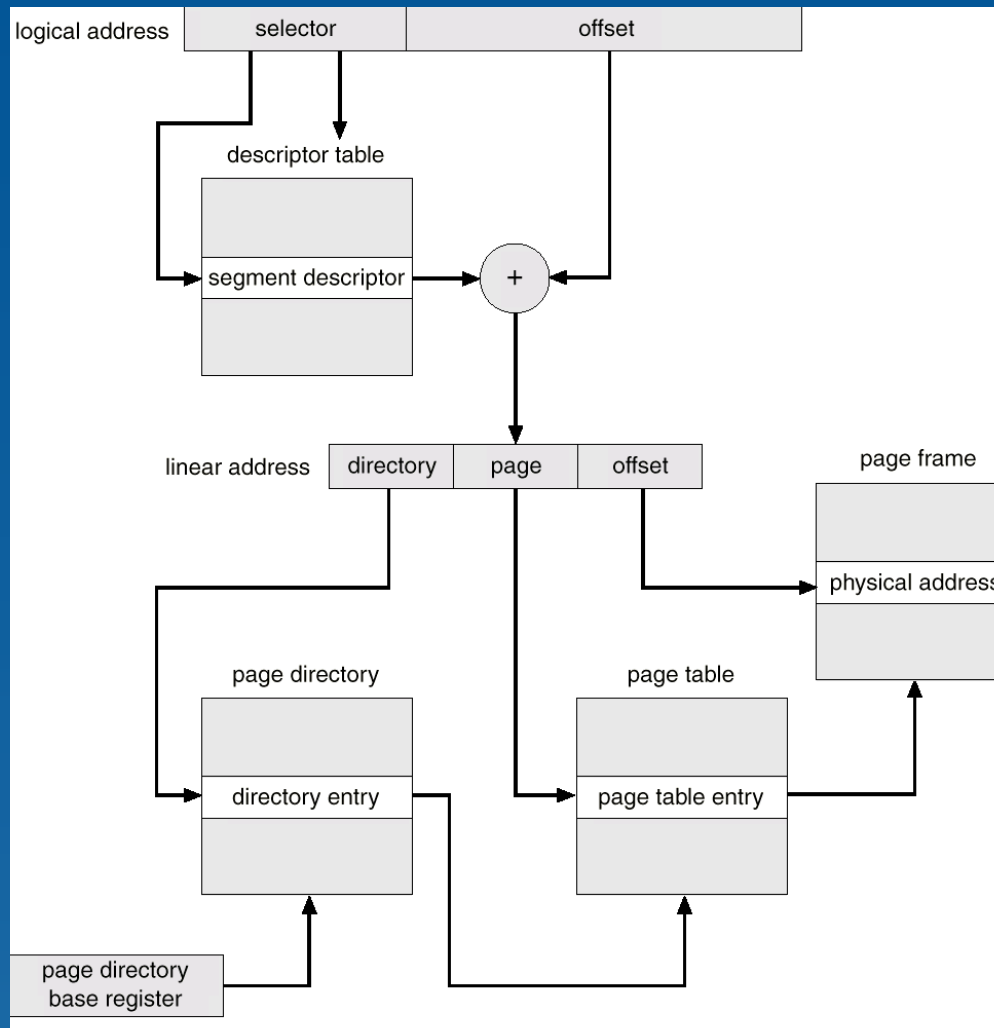
i386 的段式管理



i386 的页式管理



Intel i386 完整的地址翻译

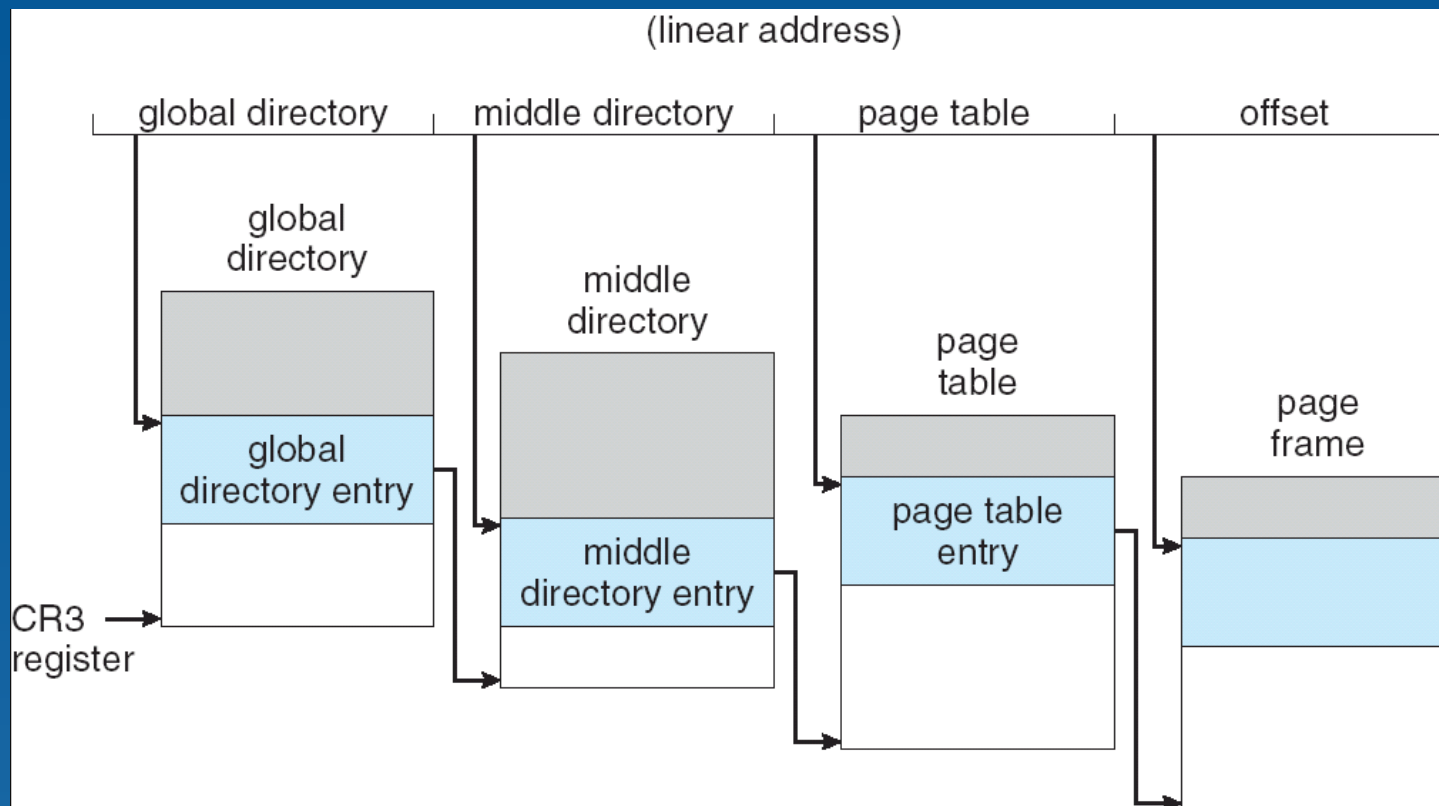


Linux 的逻辑地址

把逻辑地址划分成 4 部分

global directory	middle directory	page table	offset
---------------------	---------------------	---------------	--------

Linux 的三级页表





End