



临界区问题 Lamport 面包房算法（N 进 程）

Lamport 面包房算法

◆ n 个进程的临界区问题

- ☞ 每当进程申请进入临界区，它被分配一个数
- ☞ 拥有最小数的进程，被选中进入其临界区
- ☞ 如果进程 P_i 和进程 P_j 分配了相同的数，并且 $i < j$ ，那么，进程 P_i 首先进入临界区。进程编号 i 、 j 不会重复。
- ☞ 数的分配器以递增的顺序产生
1, 2, 3, 3, 3, 3, 4, 5...

面包房算法（续）

◆ 定义操作符号 ‘<’

$\infty (a,b) < (c,d)$, if $a < c$, or if $a = c$ and $b < d$

■ 定义操作函数 $\max()$

$\infty \max(a_0, \dots, a_{n-1})$ 是 a_0, \dots, a_{n-1} 中的一个数 k ,
使得 $k \geq a_i$, for $i = 0, \dots, n-1$

◆ 定义共享数据

boolean choosing[n];

int number[n];

初始值分别是 **false** 和 **0**

面包房算法（续）

```
do {  
    choosing[i] = true;  
    number[i] = max(number[0], number[1], ..., number [n - 1])+1;  
    choosing[i] = false;  
    for (j = 0; j < n; j++) {  
        while (choosing[j]) ;  
        while ((number[j] != 0)&&((number[j], j) < (number[i],  
i))) ;  
    }  
    critical section  
    number[i] = 0;  
    remainder section  
} while (1);
```

讨论

◆ 产生的数，为什么会重复

☞ `number[i] = max()+1`

☞ 1,2,3,3,3,3,4,5...

■ choosing 数组的必要性

☞ 假设没有它，会怎么样？

☞ 看一个 Special Case“ 面包房算法 choosing 的必要性 .doc”



End