



# □ □ □ □ **Popush** □ □

---

清华大学软件学院 司徒静弘



# 目录

---



1

功能演示

2

设计简介

3

重构建议

1

## 功能演示

- 注册登录
- 文件管理
- 协同编辑
- 运行调试

## 2

## 设计简介

- 总体架构
- 算法设计
- 一些技术

# 总体设计

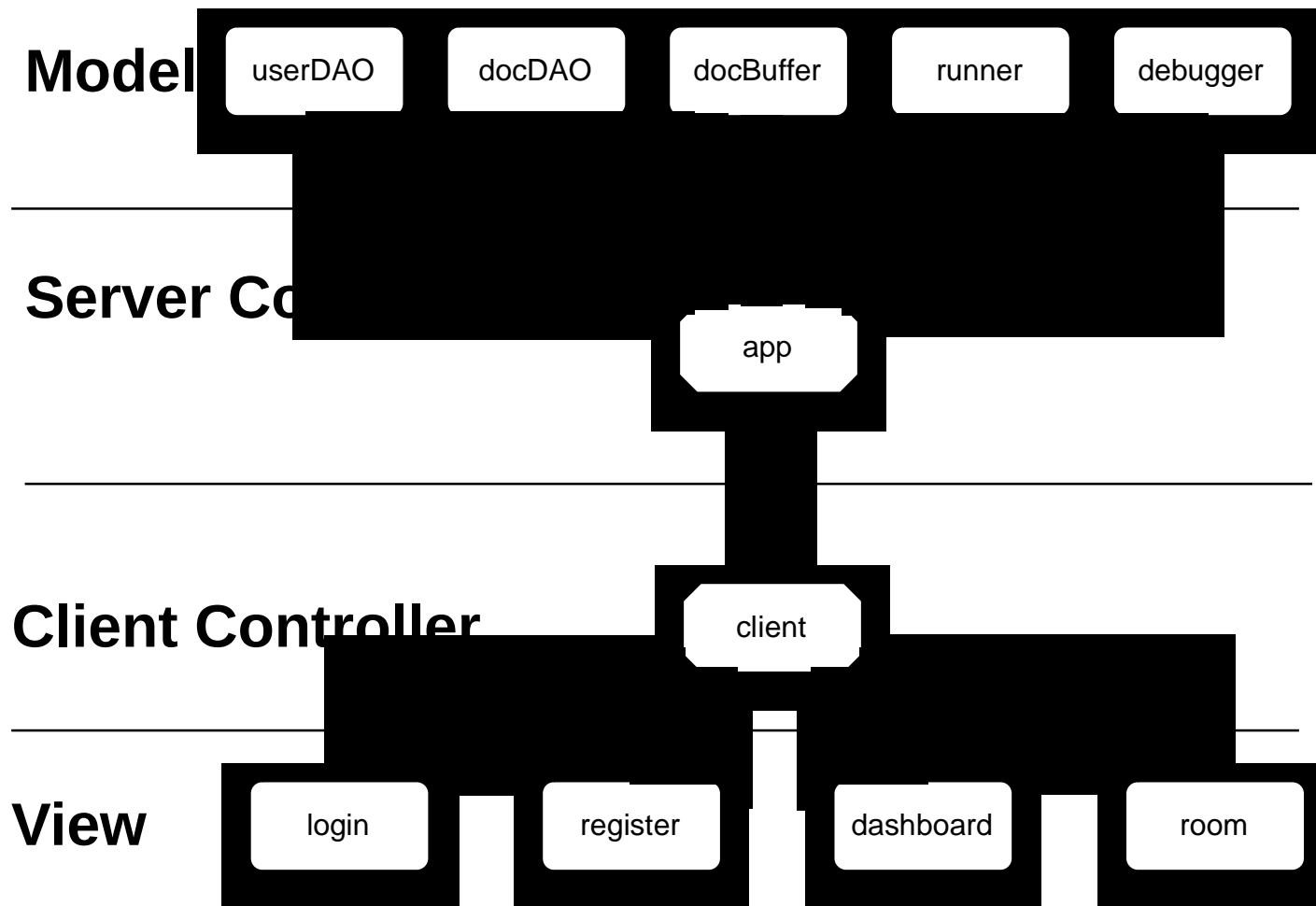
---



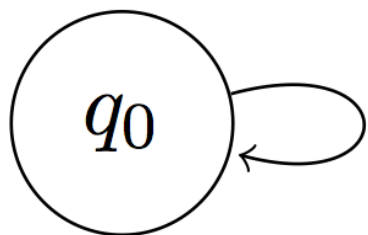
## MVC 架构

- Model（模型）
  - 程序员编写程序应有的功能（实现算法等等）、数据库专家进行数据管理和数据库设计（可以实现具体的功能）
- View（视图）
  - 界面设计人员进行图形界面设计
- Controller（控制器）
  - 负责转发请求，对请求进行处理

# 总体设计



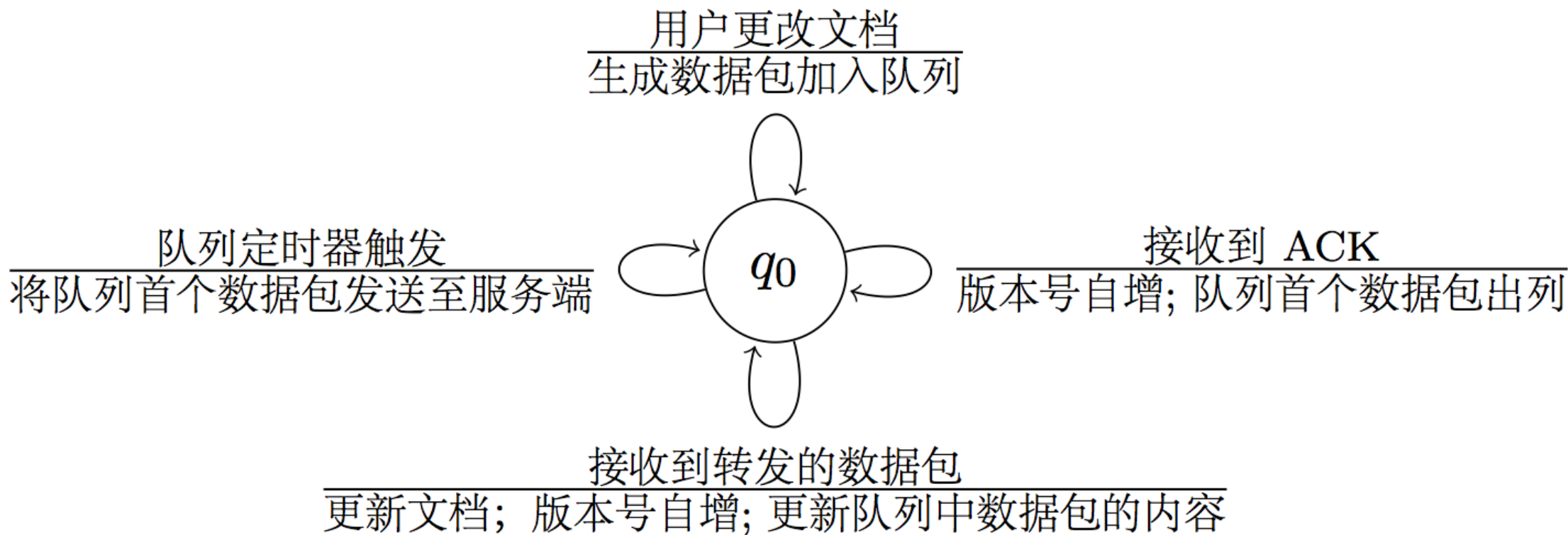
后端



接收到数据包且版本号一致  
更新文档; 版本号自增; 发送 ACK; 转发数据包

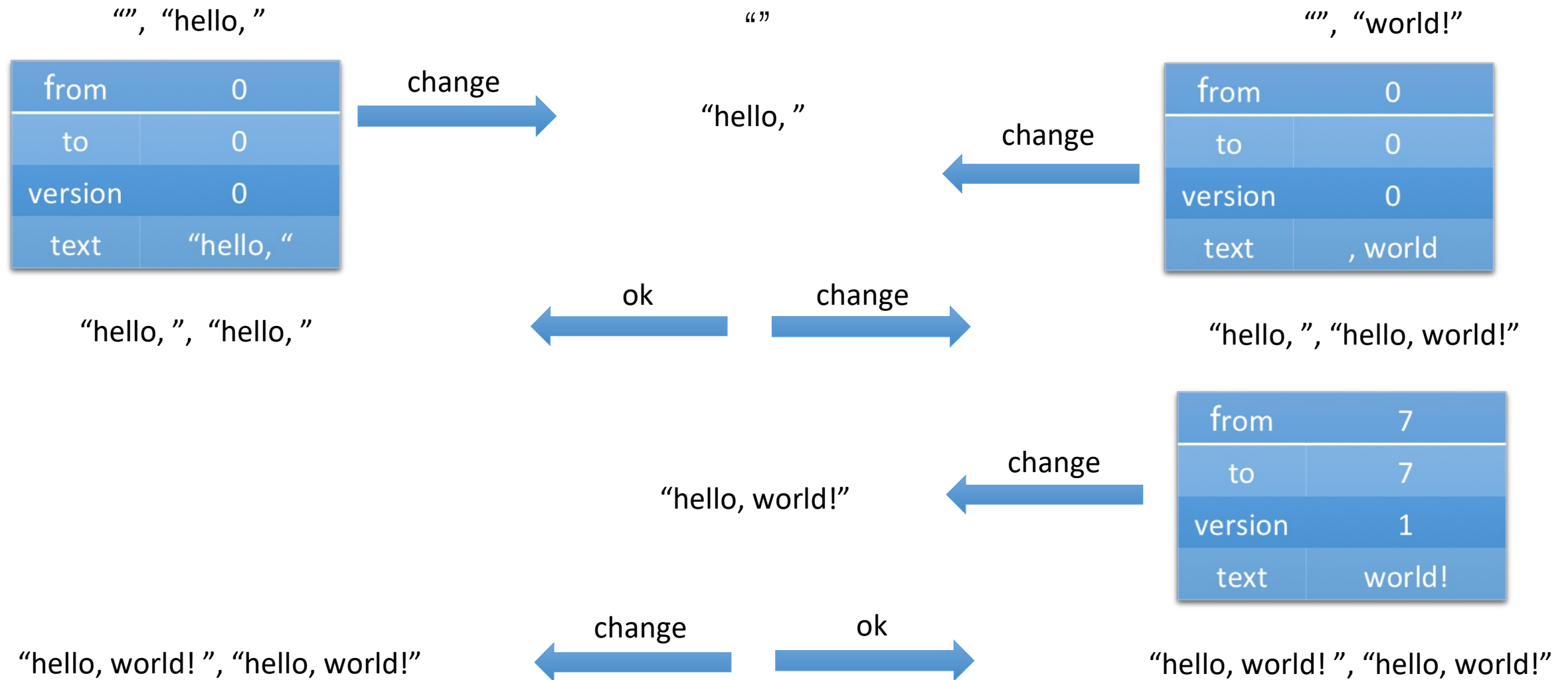
# 算法设计

前端





# 算法设计



# 一些技术

---

Node.js , 事件驱动、非阻塞 I/O , 轻量级、高并发

```
var http = require('http');
http.createServer(function (req, res) {
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});
  res.end('Hello World\n');
}).listen(1337, '127.0.0.1');
console.log('Server running at http://127.0.0.1:1337/');
```

# 一些技术

---

MongoDB , 面向文档的 NoSQL 数据库, 极其易用

```
db.user.insert({  
  name: "akirast",  
  password: "123456",  
  avatar: "https://popush.com  
          /faces/1372495592245.png",  
  createTime: new Date().getTime(),  
},
```

## 一些技术

---

Socket.io , WebSocket (HTTP/1.1) 的一种实现

```
//client
socket.emit('login', {
  name:$('#login-inputName').val(),
  password:$('#login-inputPassword').val()
});
```

```
// server
socket.on('login', function(data){
  // do something
})
```

# 一些技术

---

Nginx , 轻量级高性能 HTTP 服务器, 静态文件、 WebSocket 转发

```
server {  
    listen 80;  
    server_name _;  
  
    error_page 403 404 @404;  
  
    location @404 {  
        rewrite .* / permanent;  
    }  
  
    location / {  
        root    /popush/static;  
        index  index.html;  
    }  
  
    location /socket {  
        proxy_pass http://localhost:4444;  
        proxy_http_version 1.1;  
        proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;  
        proxy_set_header Connection "upgrade";  
        proxy_set_header Host $host;  
        proxy_set_header X-Real_IP $remote_addr;  
    }  
}
```

## 3

## 重构建议

- 方式 1
- 方式 2
- Bonus
- 运行和部署

# 方式 1

---



## 直接改前端，MVC 化

- 封装各种 Controller
- 页面与数据分离，提取 View
- 在通信协议之上构建 Model
- 可自行实现，或使用如 backbone.js 之类的框架
  - 搜索关键字： Javascript MVC Framework

## 方式 2

---



### 根据通信协议重写前端

- 可重新设计前端，包括架构、页面、交互方式等等
- 有风险，大神可一试





## 改进前后端

- 找出后端隐藏很深的一些 BUG（已知）并修复
- 改进算法（包括前后端），以提高响应速度，或使前端在网络极差的环境下也能迅速响应。
- 尝试多进程、分布式
- 提高可靠性（自行想象）

# 运行与部署

---



运行与部署是不同的！

- Github 上的 README 是部署方式！
- 如何在本机简单运行（Linux / Mac OS X / Windows）
  - 确保正确安装 Mongodb , Nginx , Node.js
  - 修改 Nginx 配置文件
  - etc.....



# 谢谢大家！

---

## THANKS

