讨论题 1: 按部就班的开发管理真的很好吗?

参考答案: 无固定答案。重点在于引出对下面两个问题的讨论:

- 1. 按部就班强调工作的组织结构和秩序,但真实世界的软件开发往往存在很多变数,这种工作模式是否会对实际开发工作造成阻碍?
- 2. 如果不强调按部就班,在需要大量人力资源协同工作的时候,松散的组织是否容易引发混乱?

讨论题 2: 我们的课程设计组织适合用什么过程模型?

参考答案:无固定答案,讲出道理即可。重点应考虑人力资源是否充沛、组织结构是否能保证快速反应、系统是否能合理分块、需求是否比较固定、技术力量是否足够等等······能就其中2点给出理由即可。