

Peterson 算法

- ◆两进程共享数据
 - ◆int turn;
 - ◆Boolean flag[2]
- ◆变量 turn(只能取 i 或 j)指示两个进程 中的哪一个可以进入临界区
- ◆数组 flag 指示进程是否申请进入临界区。也就是说, flag[i] = true 表示进程 P_i申请进入临界区

Peterson 算法定义进程 Pi

```
while (true) {
flag[i] = TRUE;
turn = j;
while (flag[j] && turn == j);
    CRITICAL SECTION
flag[i] = FALSE;
     REMAINDER SECTION
```

Peterson 算法定义进程 Pi

```
while (true) {
flag[j] = TRUE;
turn = i;
while (flag[i] && turn == i);
    CRITICAL SECTION
flag[j] = FALSE;
     REMAINDER SECTION
```

Peterson 算法满足:

◆ "互斥" (Mutual Exclusion)。为什么?

◆ "空闲让进" (Progress) 。为什么?

◆ "有限等待" (Bounded Waiting) 。为什么

