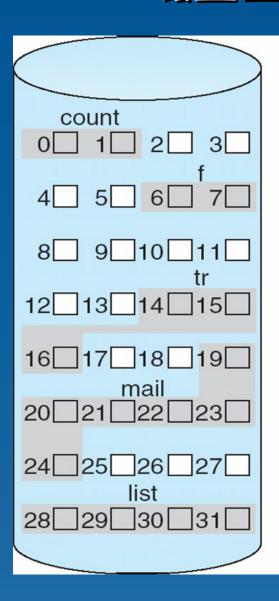


磁盘空间分配给文件

◆这里讨论分配方法,是指如何将磁盘 数据块分配给文件

- ◆连续分配, Contiguous allocation
- ◆链接分配, Linked allocation
- ◆索引分配, Indexed allocation

磁盘空间的连续分配



directory

| file | start | length |
|-------|-------|--------|
| count | 0 | 2 |
| tr | 14 | 3 |
| mail | 19 | 6 |
| list | 28 | 4 |
| f | 6 | 2 |

连续分配

◆从逻辑地址至物理地址的映射



目标数据块 = Q + 文件起始物理地址 数据块内部的偏移 = R

连续分配

- ◆每个文件占有磁盘中一串**连续的**数据块
- ◆实现简单 只需要给出起始位置(块号)和文件长度(数据块总数)
- ◆支持随机访问

- ◆碎片浪费(动态存储空间分配问题)
- ◆不方便文件长度扩展

基于 Extent 的连续分配

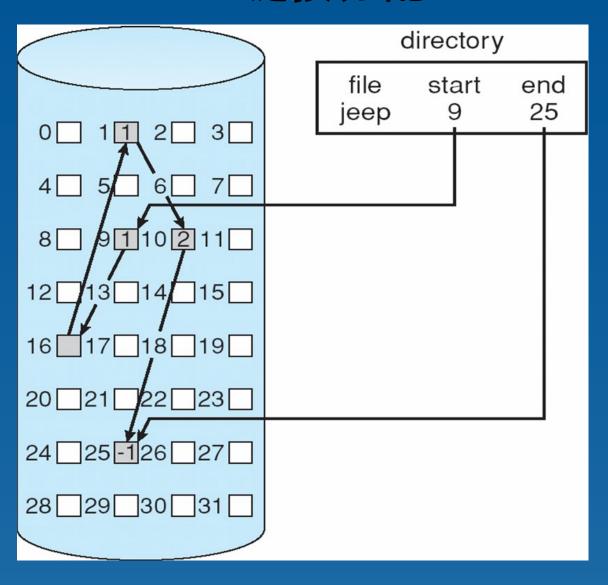
- ◆改进型的连续分配策略。应用于许多文件系 统中
- ◆为文件分配磁盘空间,以 Extent 为单位
- ◆一个 extent 就是磁盘中一串连续数据块。一个文件由若干 extents 组成

链接 (Linked) 分配

- ◆文件存储在一个磁盘数据块的链表中。
- ◆数据块可以分散各处。只要有空闲块,都 可以利用

Block = pointer

链接分配



链接分配(续)

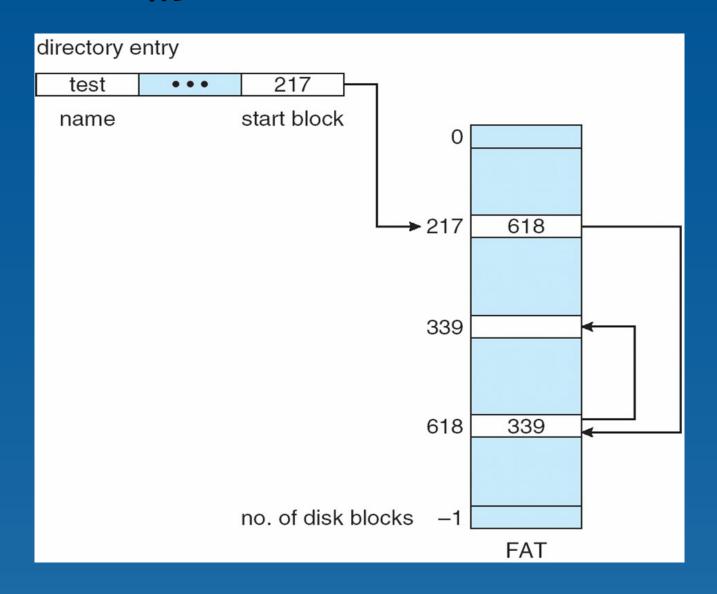
- ◆ 文件逻辑地址表示的访问位置,处于链表的第 Q 个数据块
- ◆ 数据块内部偏移 = R + 1

链接分配(续)

- ◆实现简单 只需要给出起始位置(块 号)
- ◆磁盘数据块充分利用

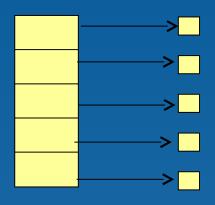
- ◆不支持随机访问
- ◆太依靠数据块中的指针,要求磁盘设备 可靠性好

DOS 的 FAT - File-Allocation Table



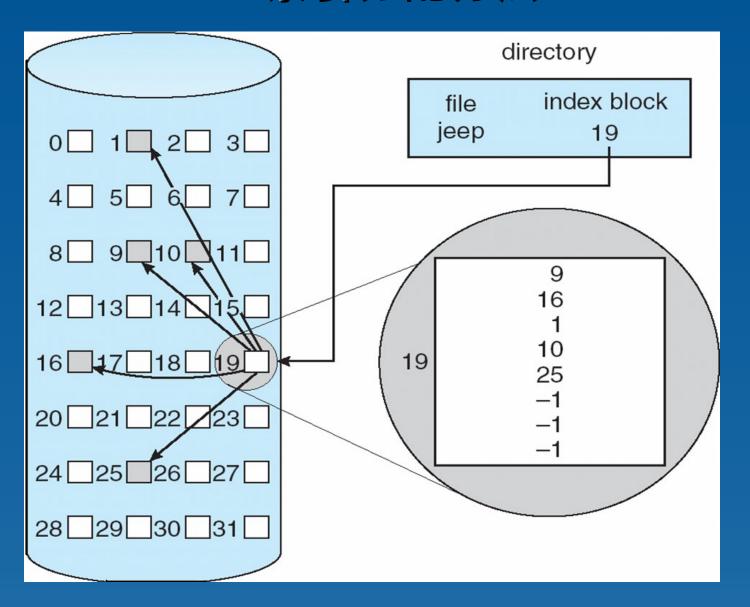
索引 (Indexed) 分配方法

- ◆将链表分配方法的数据块指针,全部归置到一个数据块,称作索引块(index block)
- ◆逻辑视图如下



索引表

索引分配方法



索引分配方法(续)

- ◆Q = 数据块在索引表的偏移
- ◆ R = 目标位置在数据块内部的偏移

索引分配方法(续)

- ◆支持随机访问
- ◆支持动态伸缩文件长度,没有外部碎片

- ◆需要一个索引数据块
- ◆访问索引数据块,增减开销

索引分配方法 - 映射

- ◆ 设文件长度不超过 256K words , 数据块长度 512 words 。文件的索引表只占用 1 个数据块。
- ◆ 那么,如果文件长度再扩充呢?

索引分配方法 - 映射(续)

◆二层索引 (最大文件长度可达 5123)



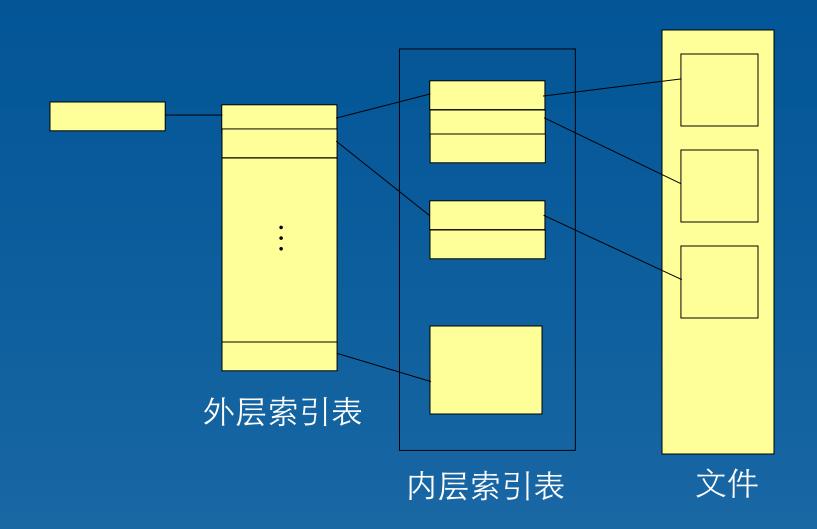
 Q_1 = 外层索引表的偏移 R_1 继续展开



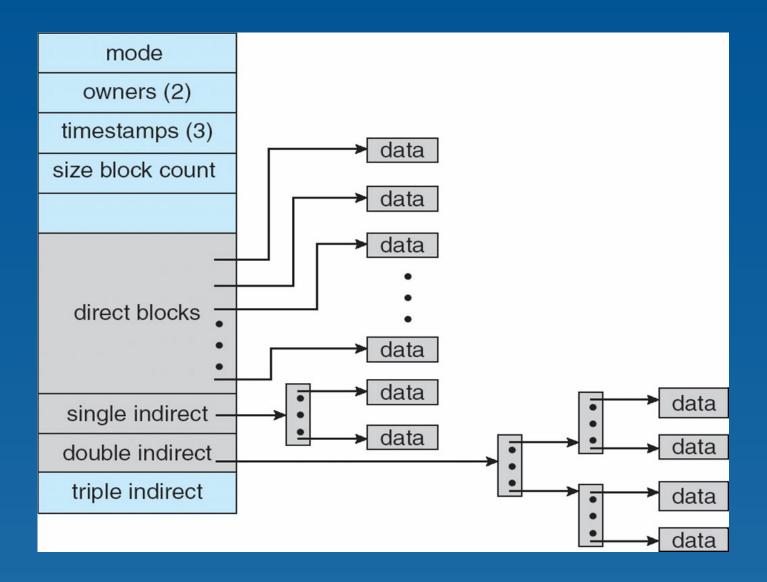
Q, = 内层索引表的偏移

 R_2 = 目标位置在数据块内部的偏移

索引分配方法 - 映射(续)

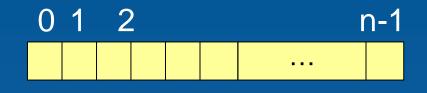


示例: UNIX UFS (数据块长度 4K bytes)



空闲空间管理 - 位图

◆位图 (管理n数据块)



- 被占用数据块的地址(块号)
- = (每个 word 含 bit 总数)*(内容是全 0 的 word 总数)
 - + 第一个含 "1"bit 的 word 中 "1"的偏移位置

空闲空间管理 - 位图(续)

◆保存位图需要额外的空间

∞ 举例:

数据块长度 = 2^{12} bytes

磁盘空间容量 = 2³⁰ bytes (1 GB)

数据块总数 $n = 2^{30}/2^{12} = 2^{18}$

位图占用 2¹⁸ bits,或 32K bytes)

空闲空间管理 - 链表

- ◆空闲数据块链表
 - ∞与链接分配方法配合使用
 - ∞ 不浪费空间

∞不易整合出连续空闲空间

示例: 空闲数据块链表

