

1. 从下列关于驱动程序的论述中，选出一条正确的论述。
 - A. 驱动程序与 I/O 设备的特性紧密相关，因此应为每一 I/O 设备配备一个驱动程序
 - B. 驱动程序与 I/O 控制方式紧密相关，因此对 DMA 方式应是以字节为单位去启动设备及进行中断处理
 - C. 由于驱动程序与 I/O 设备（硬件）紧密相关，故必须全部用汇编语言书写
 - D. 对于一台多用户机，配置了相同的 16 个终端，此时可以只配置一个由多个终端共享的驱动程序
2. I/O 系统有三种常用方式来与主机交换数据，它们是程序轮询方式、中断方式和 D M A 方式，其中 D M A 方式主要由硬件来实现，此时高速外设和内存之间进行数据交换__。
 - A. 不通过 C P U 的控制，不利用系统总线
 - B. 不通过 C P U 的控制，利用系统总线
 - C. 通过 C P U 的控制，不利用系统总线
 - D. 通过 C P U 的控制，利用系统总线
3. CPU 输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为解决这一矛盾可采用___。
 - A. 并行技术
 - B. 通道技术
 - C. 缓冲技术
 - D. 虚拟技术
4. 如果 I/O 所花费的时间比 CPU 处理时间短得多，则缓冲区___。
 - A. 最有效
 - B. 几乎无效
 - C. 均衡
 - D. 都不是
5. 下面关于设备属性的论述中，正确的是___。
 - A. 字符设备的基本特征是可寻址到字节，即能指定输入的源地址或输出的目标地址
 - B. 共享设备必须是可寻址的和可随机访问的设备
 - C. 共享设备是指同一时刻内允许多个进程同时访问的设备
 - D. 在分配共享设备和独占设备时都可能引起进程死锁
6. 考虑单用户 PC 机上的下列 I/O 操作：
 - (1) 图形用户界面下使用鼠标
 - (2) 在多任务操作系统下的磁带驱动器（假设没有设备预分配）
 - (3) 包含用户文件的磁盘驱动器
 - (4) 使用存储器映射 I/O，直接和总线相连的图形卡在操作系统中使用缓冲技术，假脱机技术，Cache 技术，或者它们的组合来实现上述操作。实现时使用轮询 I/O 还是中断 I/O？为什么？
7. 分别列出使用阻塞 I/O 和使用非阻塞 I/O 的三个示例。为什么不只采用非阻塞 I/O 方式或只采用阻塞 I/O 方式？
8. 驱动程序是什么？为什么要有设备驱动程序？用户进程怎样使用驱动程序？