

形成死锁的必要条件

死锁状态的四个条件

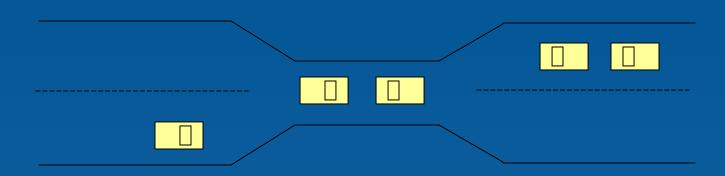
Deadlock can arise if four conditions hold simultaneously.

- ◆Mutual exclusion: 任何时刻,最多只能由 1 个进程使用资源
- ◆Hold and wait: 任一个进程,它至少占有 1 个资源,同时又等待更多资源。 而这些被等待的资源目前由其它进程占用

死锁状态的四个条件

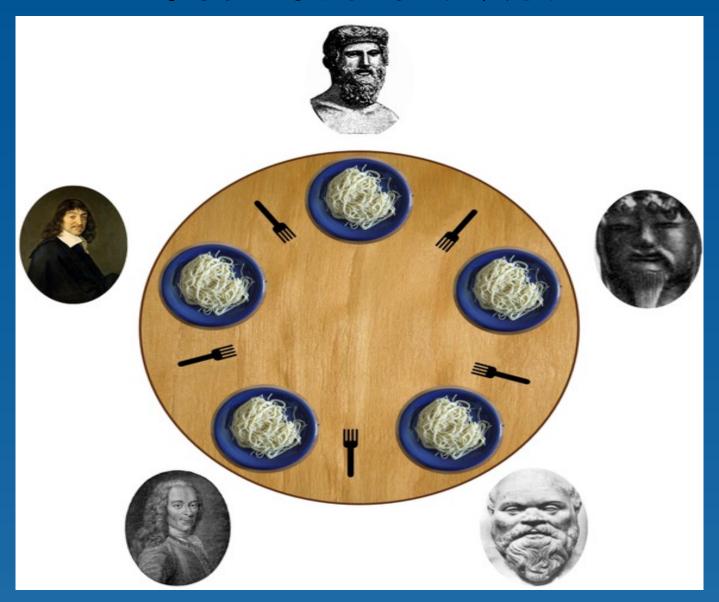
- ◆No preemption: 进程完成其任务后,才 会自愿释放其占用的资源。
- ◆Circular wait: 存在进程集合 {P₀, P₁, ..., P_0 }; 这些进程均处于等待状态; 进程 P_0 等待使用目前被进程 P_1 占用的资源; 进程 P_1 等待使用目前被进程 P_2 占用的资源; \cdots ; 进程 P_{p-1} 等待使用目前被进程 P_n 占 用的资源;进程 P_n 等待使用目前被进程 P_0 占用的资源。

举例: 车队过独木桥



- ◆进程集合: 独木桥上 2 辆面对面的车辆
- ◆资源: 独木桥 2 块路面,每块路面容纳 1 辆车
- ◆ Mutual exclusion
- Hold and wait
- No preemption

举例: 哲学家就餐问题



举例: 早高峰

