



# 文件系统实现

# 文件系统管理的一些事实

## ◆文件的结构

- ∞ 基本的逻辑存储单元，称**数据块** (data blocks)

- ∞ 文件管理信息，保存在文件控制块 **FCB**

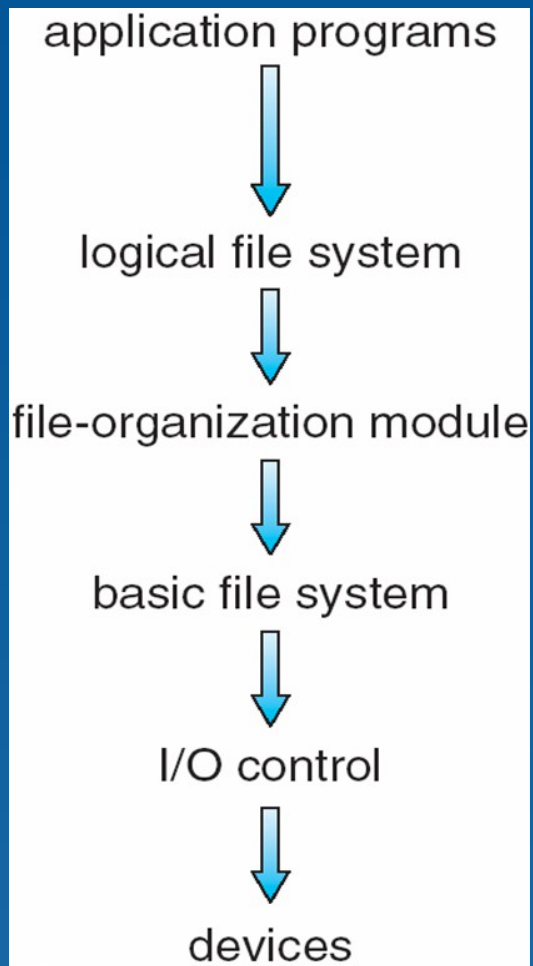
## ◆文件系统被设计成层次化的管理体系

## ◆文件系统通常驻留在辅存 (disks)。要求文件系统的管理

- ∞ 高效、方便地访问磁盘上的数据

## ◆磁盘的设备驱动程序只是控制物理设备，也就是磁盘

# 层次化的文件系统管理



# 文件系统管理的一些事实

- ◆ 引导块 (Boot) – 保存特殊的代码和数据，目的是将 OS 从磁盘引导至内存
- ◆ 分区控制块保存分区的详细信息
- ◆ 目录结构用于组织、管理文件

# 一个典型的文件控制块

file permissions

file dates (create, access, write)

file owner, group, ACL

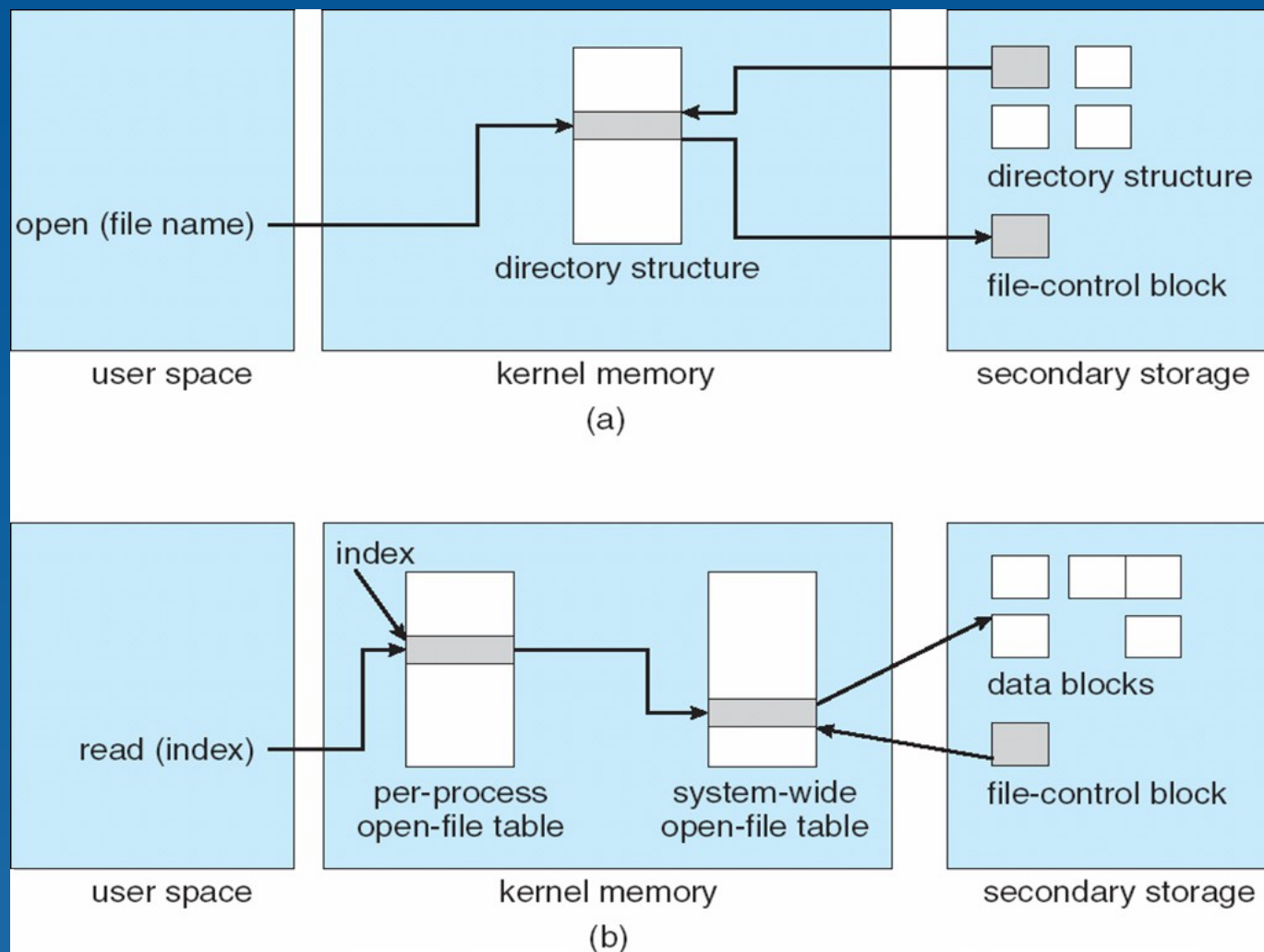
file size

file data blocks or pointers to file data blocks

# 内存中的文件系统结构

- ◆从性能角度， OS 在内存中也保存了关于目录、文件的信息
- ◆如图所示
- ◆Figure 12-3(a) 表示打开一个文件，内存中新增一些文件系统信息
- ◆Figure 12-3(b) 表示读取文件，内存中新增一些文件系统信息

# 示例：内存中的文件系统结构

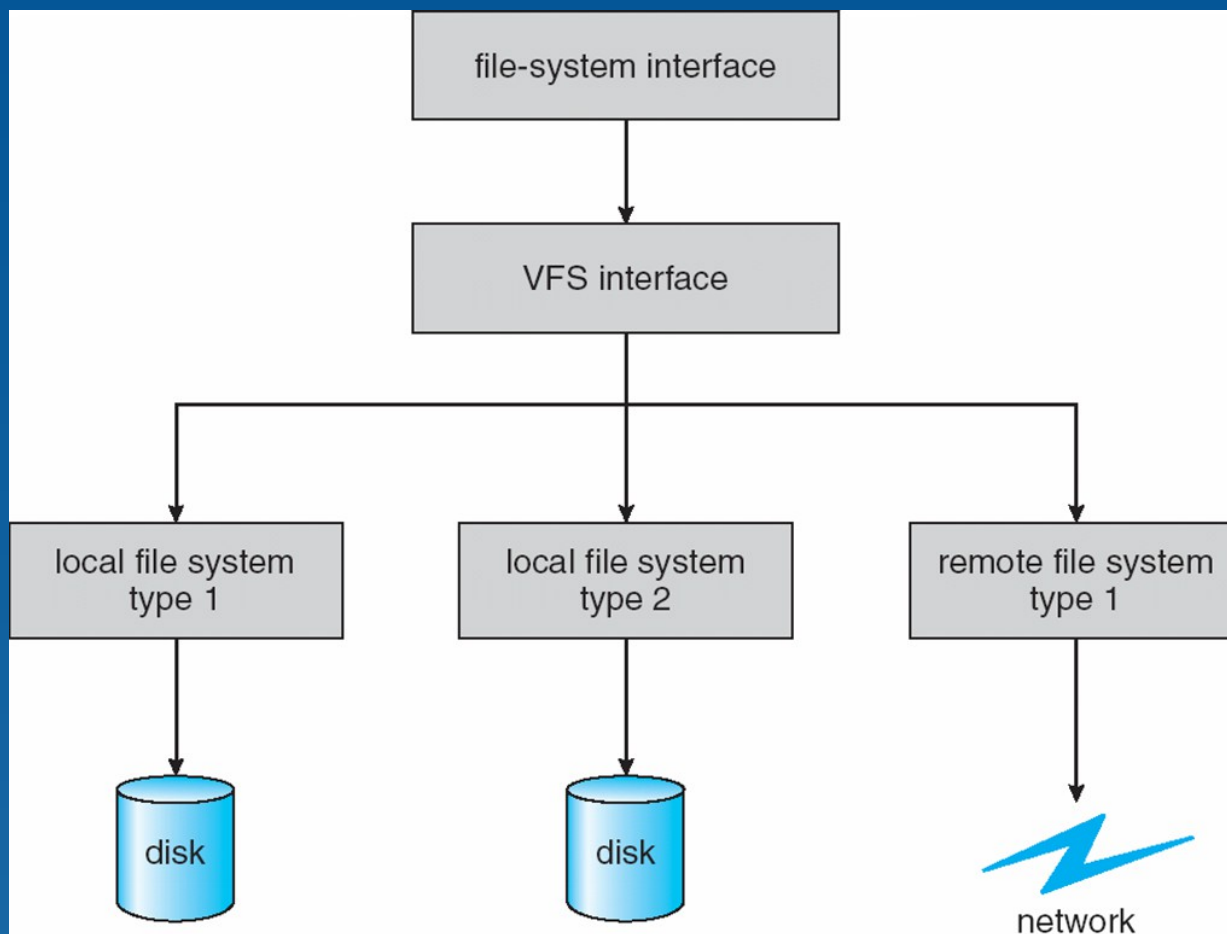


# 虚拟文件系统

- ◆ 虚拟文件系统 (**VFS** , Virtual File Systems) 借用面向对象思想实现文件系统
- ◆ VFS 为用户提供统一的系统调用界面，却能够访问所有类型的文件系统
- ◆ 用户编程时使用的 API，只需要接口 VFS 的界面，不必接口任何类型的文件系统



# 虚拟文件系统示意图



# 目录实现

- ◆关于文件名的**线性列表**。除了文件名，表项内含指针，指向文件的数据块
  - ☞ 实现简单
  - ☞ 时间复杂度不好
- ◆**哈希表** – 线性列表，再加上哈希数据结构
  - ☞ 减少了目录项查找时间
  - ☞ 哈希值冲突 – 当两个文件名的哈希值相同时，引起冲突



**End**