



元素騎士オンライン ～META WORLD～

GameFi PROJECT



本プロジェクトは台湾で2012年に「Game of the year金賞」を受賞した
元素騎士オンラインの続編 GameFi です

ブロックチェーンで
ファンタジー世界の経済圏を実現します

WEB3.0 × メタバース空間 GameFi

現実社会の価値を超えるメタバース空間を目指して
プロジェクトは進み続けます

目次

- 元素騎士オンラインとは？
- エレメンタルナイツとは？
- 元素騎士オンライン～META WORLD～
- TokenとUtilityについて
- ロードマップ[°]
- ビジネスキーム



元素騎士オンラインとは？

3 DMMORPG 「エレメンタルナイツオンライン」 の中国語版



「2012年 台湾Game Star Award」金賞を受賞

2012年に台湾で最も売れたモバイルゲームです



エレメンタルナイツオンラインとは？

タイトル名

エレメンタルナイツ・オンラインR
<http://rpgeko.com/>

ゲームジャンル

3DMMORPG
(多人数オンライン同時プレイRPG)

対応プラットフォーム

iPhone / Android / HUAWEI App
Nintendo Switch / PS4

課金

基本無料 + アイテム課金

運営開始から、2021年で**13年目**に突入する
本格3DMMORPGタイトル



エレメンタルナイツの歴史



2008年



フューチャフォン版

- 英語版 & 日本語版 世界配信
- スマートフォン × 家庭用ゲーム機
× フューチャフォン
クロスプラットフォーム
- 累計ダウンロード数800万以上

2011年



スマートフォン版



2018年



Switch・PS4版



エレメンタルナイツの特徴

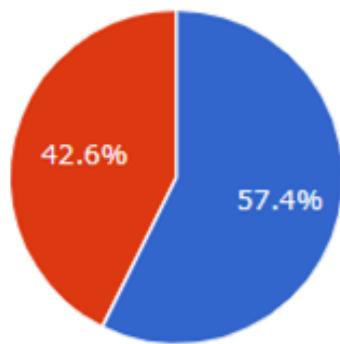


エレメンタルナイツのユーザー属性と数値

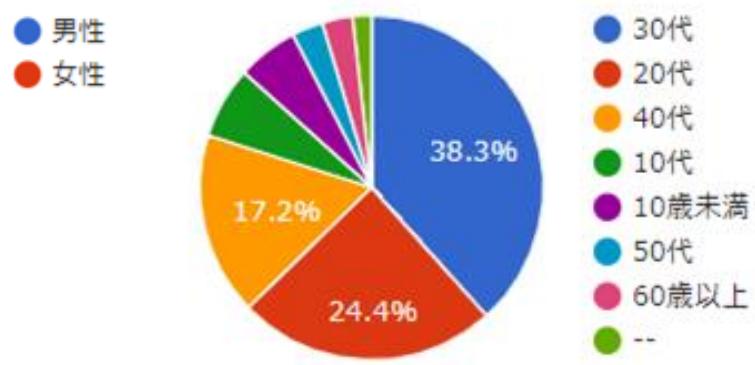
ユーザー傾向

男女比6：4、ゲーム・アニメ好きで、
スマホゲームとしては年齢層が高くコアなユーザーが多い傾向

性別



年代



ゲーム利用者

1ヶ月あたり、約**2.5**万

ゲーム内お知らせPV数

1日あたり、約**8**万

公式Twitterフォロワー数

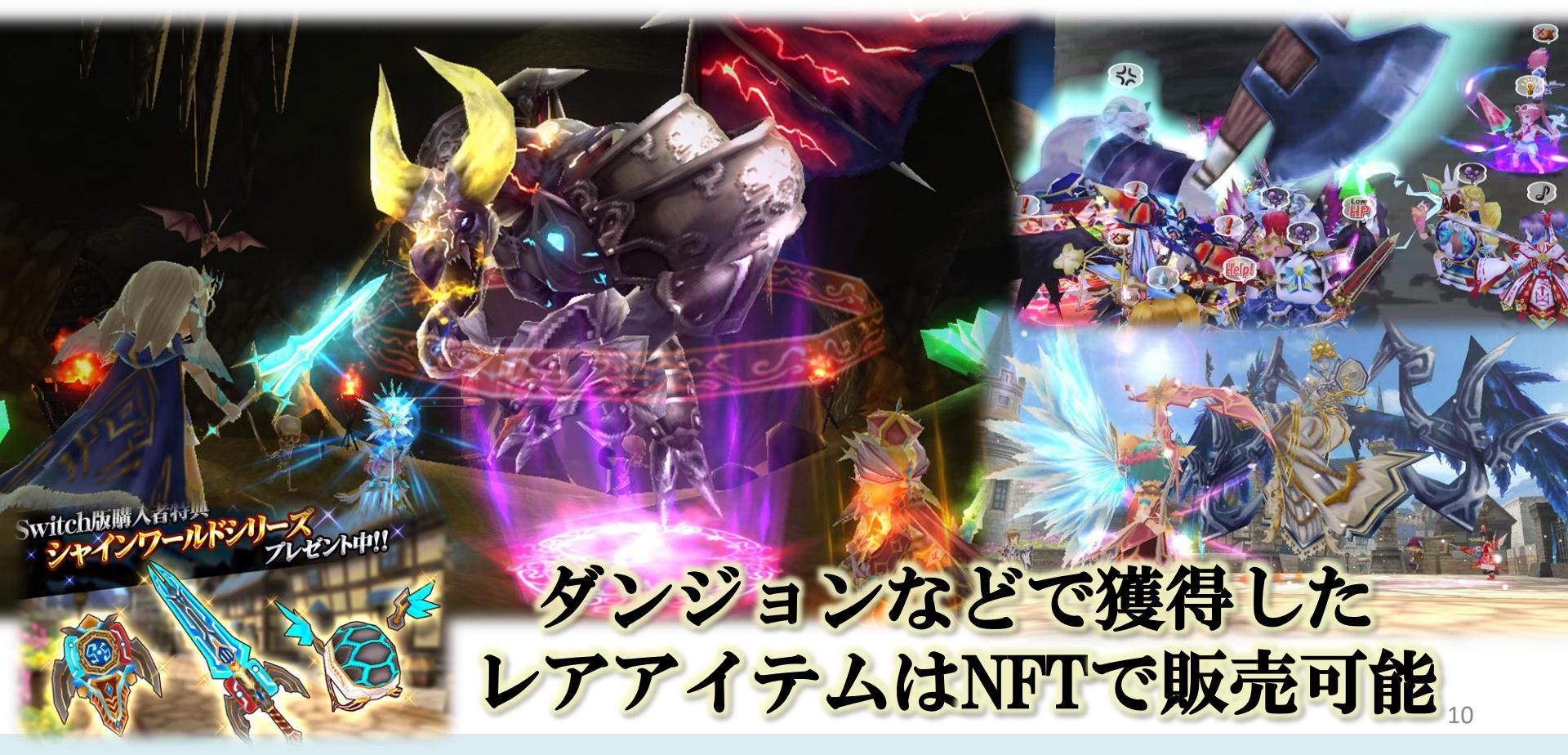
1.6万 (2020/8/25現在)

そして、2022年...

元素騎士オンライン
～META WORLD～



Play to Earn 仲間と一緒に冒険で資産を稼ぐ



ダンジョンなどで獲得した
レアアイテムはNFTで販売可能



UGC to Earn を実現

※UGCとはUser Generated Contentの略

プレイヤーが作ったNFTで世界が変化





多彩な育成要素

世界に一つだけの
キャラクターを育成可能





メタバース 仮想現実での出会い

世界のパートナーと最高の時間を過ごす



仮想空間だからこそ広がる経済コミュニティ





オシャレ装備はNFTで先行販売

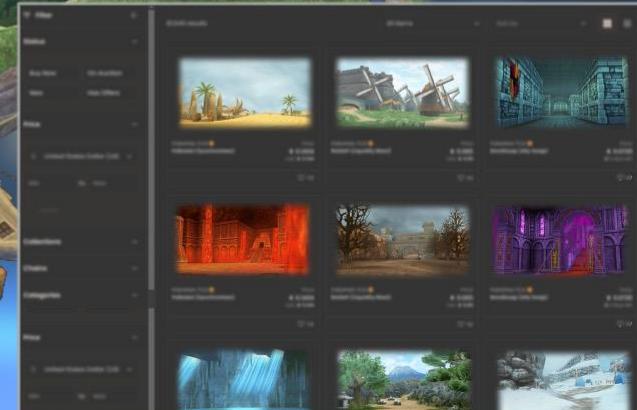
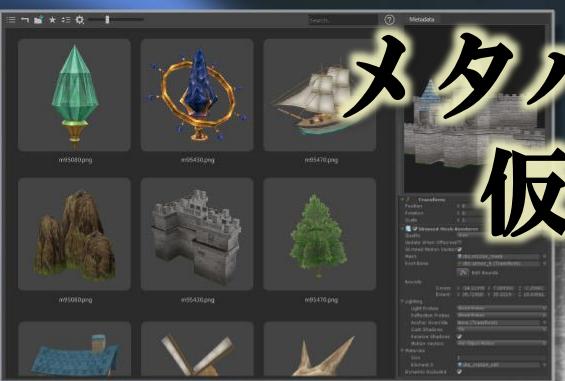
- BlockchainはPolygon/MATICを採用





メタバースのキャラクター創作権利獲得
装備や衣装を創作販売できる

メタバースの土地の権利獲得 仮想空間を創作できる





メタバースに向けたロードマップ[®]

① MMORPGの世界でブロックチェーン&NFTの経済圏を実現

アイテム、ゲーム内仮想通貨、キャラクターなど、生産、販売、流通、貨幣の仕組み



② NFTに仮想世界の権利を順次移行

UGCの実現、土地、建物、仮想空間の細部に至るまで各種権利のNFT化



③ 中央管理のシステムをDAppsへ移行

仮想世界構築の大本をブロックチェーンで民主化



提供環境

提供環境

言語 : 中國語（繁体字）、英語、日本語
動作環境 : PC版、Android版、iOS版
運営元 : 台湾 元素騎士オンラインProject

ブロックチェーンの仕様

MV（トークン） : Polygon/MATIC
ROND（トークン） : Polygon/MATIC
NFT : Polygon/MATIC（将来的に複数のチェーンに対応）
ウォレット : Metamask
NFTマーケット : OpenSea
取扱い取引所 : Uniswap、Quickswap、Sushiswap、TrustPad、ChainBoost

ブロックチェーン

ブロックチェーン: Polygon/MATIC network.

包括的なパートナーシップ契約によって、Polygon Studios (Polygonの新部門で、Polygonネットワーク上でゲーム支援をする専門部隊) の完全かつ公式なサポートを受けております。





TokenとUtility

Metaverse

本ゲームのもっとも重要なトークンです。
MVは、主に本ゲームがメタバースを構成するため
に使う通貨です。

規格 : Polygon(ERC20ベース)
トークン名 : Metaverse
ティッカーナ : MV
総発行数 : 2,000,000,000

Metaverse UTILITY

- ◆ 本ゲームの方針を決めることのできる投票権
- ◆ おしゃれ装備を割安で買える機能
- ◆ おしゃれ装備をパワーアップする権利
- ◆ MV専用の価格大小の様々な有料アイテムを買える機能
(ゲームを有利に進める為のアイテムです)
- ◆ MVをステークする機能
(MVを預けてトークンを増やせる機能)
- ◆ プロジェクト側が提示する先行公開クローズド α テスト、
クローズド β テストに参加する権利
- ◆ おしゃれ装備を作成して提供できるUGCの権利
(MVを一定以上ステークしている方のみ)
- ◆ 土地、モンスターを制作する権利のオークションに参加
できる権利 (MVを一定以上ステークしている方のみ)
- ◆ 土地、モンスターを制作するUGCの権利を割安で購入
※サービス開始後のアップデート対応
- ◆ ゲーム内トレードの再に使う手数料



チーム & パートナー



Maxi Kuan CEO
Blockcast 日本市場顧問
元C CHANNEL中華圏ディレクター
IAPSアクセラレータブロックチェーンメンターバー



Captain-Ricky
TomoTouch 創業者
元クラウドゲーム会社Ubitus
Blockchain ビジネス開発ディレクター
Blockchainゲーム AAVEGOTCHIアンバサダー



Kevin Hoo
blockcast.it 共同創設者
CEOMICHAファンドパートナー
ブロックチェーン愛好家



上保徳彦 アドバイザー
元Zero WattPower.inc 執行役員
元SEGA株式会社
ファンタシースター クリエーター



Kunchou Tsai リーガルアドバイザー
EnlightenLaw事務所
仮想通貨系に詳しい国際弁護士
Coinbaseへのリーガルアドバイスも経験



加藤雅樹 アドバイザー
株式会社clappers 代表取締役
NHNJapan株式会社 顧問
株式会社レベルファイブ 顧問
元NHN PlayArt 株式会社 代表取締役





チーム & パートナー



COINTELEGRAPH
Japan

 polygon

TRUSTPAD 

 区塊客
blockcast.it

 鍾新聞
www.abmedia.io

U°TODAY 

 NEWSBTC  brave

 DappRadar

 CRYPTOSLATE

 CryptoTimes

 cryptonews

 COIN QUORA

 COINPOST

 coincodex

 AMB CRYPTO

 COIN360

 BTCMANAGER.COM
ALL ABOUT THE BITCOIN INDUSTRY

 BITCOINIST.NET
CRYPTOCURRENCY REVIEWS AND TECHNOLOGY

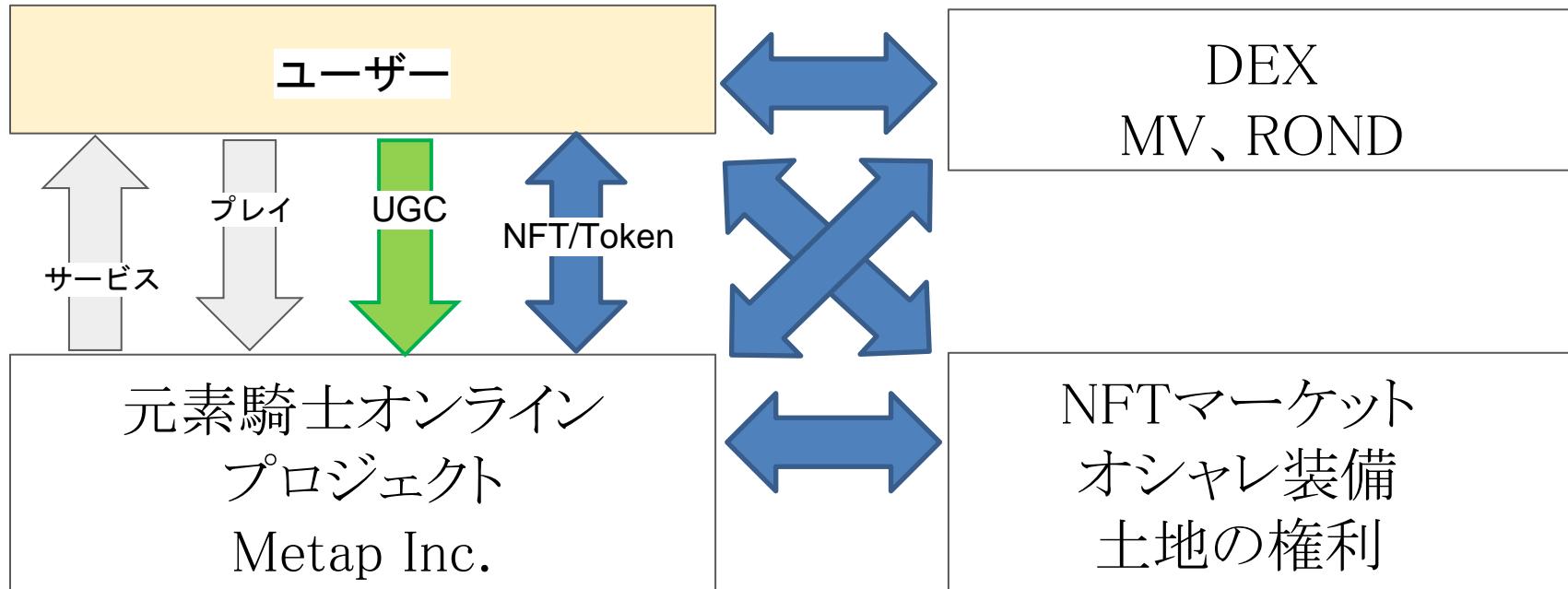
 Bitcoin.com



ロードマップ

公式サイト公開（一般公開）	2021年12月1日
公式telegram、discord、Twitter 開設	2021年12月1日
IDO（TrustPad、その他）	2022年1月
MV上場（Uniswap、Quickswap、Sushiswap）	2022年1月
第1回 オシャレ装備NFTオークション	2022年1月15日
クローズドαテスト	2022年5月
第2回オ シャレ装備NFTオークション	2022年5月
クローズドβテスト	2022年6月
第3回 オシャレ装備NFTオークション	2022年6月
正式版リリース	2022年8月
ROND上場（Uniswap、Quickswap、Sushiswap）	2022年9月
第1回 ランドNFTオークション	2022年10月
NFT Viewer 公開	2022年11月
UGC オシャレ装備NFT開始	2022年12月
メタバース空間で企業、ブランド、IPのNFT提携開始	2023年2月
第2回 ランドNFTオークション	2023年3月

スキーム



※UGCはUser Generated Content
オシャレ装備、土地の権利、敵キャラ、建造物など



最後までご一読くださいまして
ありがとうございました。