



元素騎士ONLINE

~META WORLD ~

GameFi PROJECT



本項目為2012 年獲得台灣「Game of the year金牌獎」的線上遊戲
元素騎士ONLINE的正統續篇 GameFi 版本。

在區塊鏈上架構幻想世界的經濟體系。

WEB3.0 × Metaverse (元宇宙) 空間的 GameFi

我們志在架構超越現實社會價值的元宇宙空間，並讓本計畫不斷成長前進

目錄

- 何謂元素騎士ONLINE？
- 何謂エレメンタルナイツ(Elemental Knights)？
- 元素騎士ONLINE～META WORLD～
- 關於Token跟Utility
- RoadMap
- 商業模式





何謂元素騎士ONLINE？



3 DMMORPG 「エレメンタルナイツオンライン(Elemental Knights)」的中文版

「2012年 台灣Game Star Award」金牌獎
在2012年最賣座的手遊





何謂エレメンタルナイツ(Elemental Knights)?

日文遊戲名稱

エレメンタルナイツ・オンラインR
<http://rpgeko.com/>

遊戲類型

3DMMORPG
(多人線上同時遊玩角色扮演遊戲RPG)

支援平台

iPhone / Android / HUAWEI App
Nintendo Switch / PS4

課金方式

基本遊玩免費 + 物品課金

從開始營運到2021年已經進入**第13年**
的正統3DMMORPG遊戲





Elemental Knights的歷史



2008年



舊型智慧手機

- 英文版 & 日本語版 全球上線
- 手遊 × 舊型智慧手機 × 家庭用遊戲機
多重平台
- 累積下載次數超過800萬次



2011年



手遊

2018年



Switch · PS4版



Elemental Knights的特色

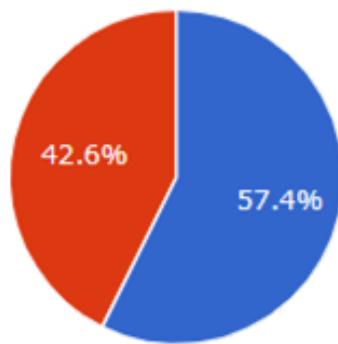


Elemental Knights的數值分析

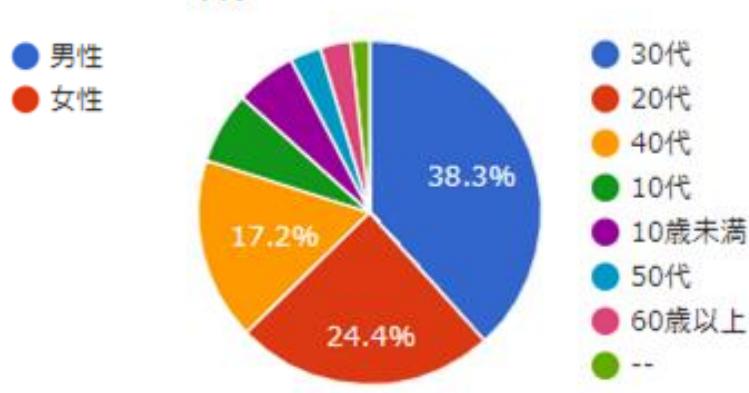
用戶分析

用戶男女比率6：4、屬於喜歡遊戲、動漫的族群。
在手遊領域算是擁有較高年齡層&核心玩家的傾向。

性別



年代



遊戲玩家

每個月約**2.5**萬人

遊戲內推播開封次數

每天約**8**萬次

官方Twitter粉絲數

1.6萬 (2020/8/25現在)

而今、2022年…

元素騎士ONLINE
～META WORLD～



Play to Earn 跟好友一起冒險=獲得資產



在迷宮獲得的稀有道具可以在
NFT市場販售！



實現UGC to Earn！※UGC是指User Generated Content(使用者創作內容)

玩家創作的NFT會改變世界





豐富的養成元素

培育出世界唯一的 屬於你的角色





Third Place 在假想空間的邂逅

跟世界上的同伴們一起度過美好的時光





專屬於虛擬空間的經濟社群體系





華麗的裝備會以NFT的方式先行販售！

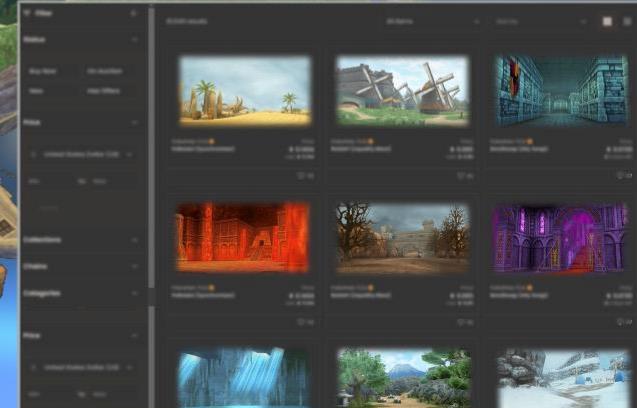
• Blockchain部分採用Polygon/MATIC公鏈



可以擁有元宇宙角色的創作權利以及
製作裝備&衣服來販售



可以擁有創作元宇宙中的土地權利
以及其他虛擬空間。



邁向元宇宙Metaverse的Roadmap

① 實現在MMORPG的世界中區塊鏈&NFT的經濟圈生態

道具、遊戲內的貨幣、角色、生產機制、販售、流通、貨幣的架構等等



② 循序漸進的把假想世界的各種權利移轉到NFT上

實現UGC機制、土地、建築、假想空間的細節部分等等全部都NFT化



③ 把中央管理系統移轉到DApps

把假想世界架構的骨幹都移到區塊鏈上實現去中心化的機制（DAO）



遊戲提供環境

遊戲提供環境

語言 : 中文（繁體字）、英文、日文
運作平台 : PC WEB版、Android版、iOS版
營運組織 : 台灣 元素騎士Online Project

區塊鏈架構

MV(Token) : Polygon/MATIC
ROND(Token) : Polygon/MATIC
NFT : Polygon/MATIC、ETH（未來對應多種公鏈）
錢包 : Metamask
NFT市場 : OpenSea
加密货币交易所 : Uniswap、Quickswap、Sushiswap、TrustPad、ChainBoost

區塊鏈平台

Blockchain（區塊鏈主網） : Polygon/MATIC network.

本項目得到 Polygon Studios 的官方認可，擁有 Polygon 的全面支援。(Polygon Studio 是 Polygon 專門為支援鏈遊項目所部署的新組織)





Token與Utility

Metaverse

本遊戲最重要的Token。

MV為Metaverse的略稱。

MV主要為用在本遊戲建構元宇宙目的遊戲外面的貨幣。

規格

: Polygon(ERC20)

通貨名

: Metaverse

シンボルネーム

: MV

總發行數

: 2,000,000,000

Metaverse UTILITY

- ◆決定本遊戲規則方針的投票權
- ◆能以優惠價格購買穿著裝備的功能
- ◆強化穿著裝備的權利
- ◆能使用MV購買專用的各種特殊道具
(有利於遊戲攻略的道具)
- ◆質押MV Coin的功能
(質押MV來增加ROND Coin的功能)
- ◆項目方先行公開的 α 封測、 β 封測的優先參加權利
(限定持有超過一定數量的MV的用戶)
- ◆製作特殊裝備作為提供UGC功能的權利
(限定質押一定量MV的用戶)
- ◆獲得參加製作地圖、怪物權利的競標機會
(限定質押一定量MV的用戶)
- ◆購買製作地圖、怪物的UGC權利
※遊戲上線後預定的更新功能
- ◆用於遊戲內交易的手續費支付



團隊 & 合作夥伴



Maxi Kuan CEO
Blockcast 日本區塊鏈市場顧問
C Channel 前大中華區顧問
IAPS 加速器日本市場顧問



Ricky Chen 顧問
TomoTouch 創辦人
Ubitus Blockchain BD
GameFi項目 AAVEGOTCHI宣傳大使



Kevin Hoo 顧問
blockcast.it區塊客共同創辦人暨執行長
MICA Fund合作夥伴
區塊鏈愛好者/研究開發者



上保德彥 顧問
元Zero WattPower.inc 執行董事
元SEGA株式會社
知名遊戲「幻想之星(SEGA MD)」遊戲製作人



Kunchou Tsai 法律顧問
EnlightenLaw 事務所代表律師
虛擬貨幣/區塊鏈業界國際律師



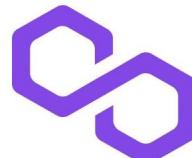
加藤雅樹 顧問
株式会社clappers 代表取締役
NHNJapan株式会社 顧問
株式会社LEVEL5 顧問
元NHN PlayArt 株式会社 代表取締役



團隊 & 合作夥伴



COINTELEGRAPH
Japan

 polygon

 **區塊客**
blockcast.it

 **鍾聞**
www.abmedia.io



團隊 & 合作夥伴



COINTELEGRAPH
Japan

 polygon

TRUSTPAD 

 區塊客
blockcast.it

 新聞
www.abmedia.io

U°TODAY

RR²

 NEWSBTC

 brave

 DappRadar

 CRYPTOSLATE

 CryptoTimes

 cryptonews

 COIN QUORA

 COINPOST

 coincodex

 AMB CRYPTO

 COIN360

 BTCMANAGER.COM
ALL ABOUT THE BITCOIN INDUSTRY

 BITCOINIST.NET
CRYPTOCURRENCY REVIEWS AND TECHNOLOGY

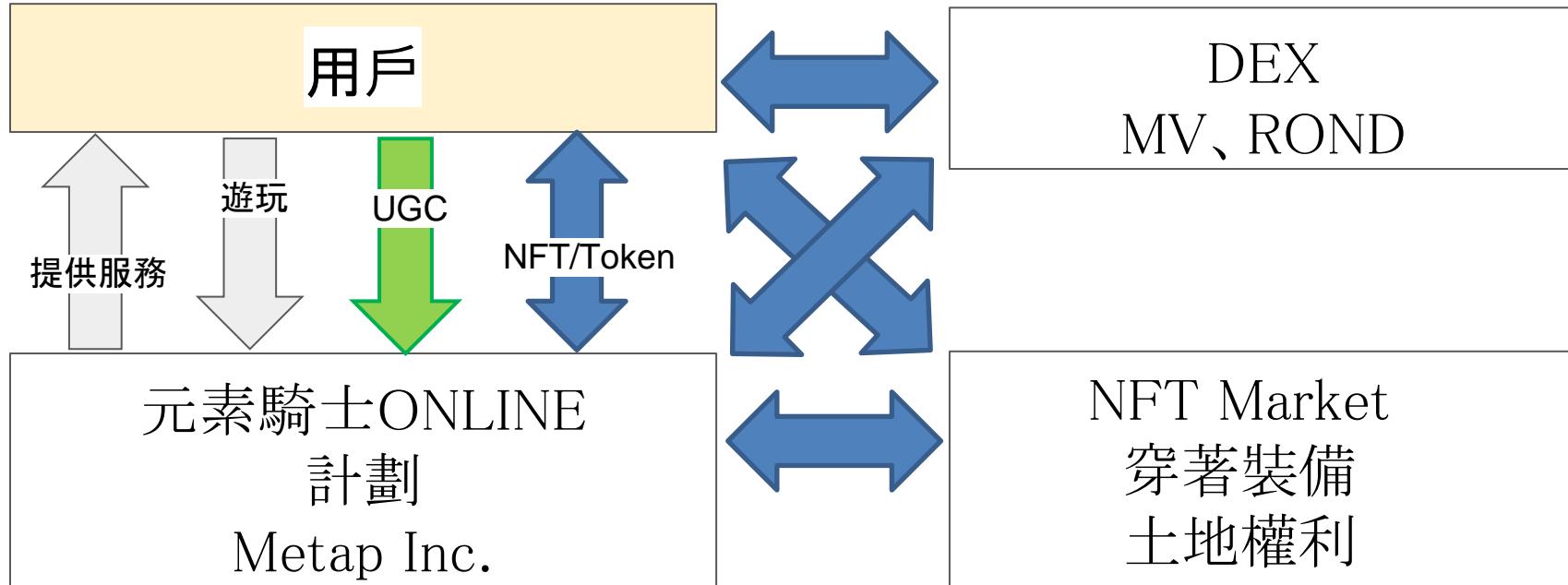
 Bitcoin.com



Roadmap

官網公開（一般公開）	2021年12月1日
官方Twitter帳號公開、 YouTube頻道公開	2021年12月1日
官方discord伺服器開設、 telegram群組公開	2021年12月1日
IDO(TrusuPad、 其他)	2022年1月
第1回穿著裝備NFT販售競標	2022年1月
在 Uniswap、 Quickswap、 Sushiswap 上架 MV	2021年1月
封測 α 版	2022年5月
第2回穿著裝備NFT販售競標	2022年5月
封測 β 版	2022年6月
第3回穿著裝備NFT販售競標	2022年6月
正式上線	2022年8月
ROND上場 (Uniswap、 Quickswap、 Sushiswap)	2022年9月
第1回 土地NFT競標	2022年10月
NFT Viewer 公開	2022年11月
UGC 特殊裝備NFT開始上線	2022年12月
開始提供Metaverse空間的法人/品牌/IP的合作業務	2023年2月
第2回 土地NFT競標	2023年3月

商業模式



※UGC=User Generated Content

意指玩家/用戶創造的穿著裝備、地圖、怪物、建築等



感謝您的仔細閱讀。
我們期待與您共創新紀元。