

FCT/Unesp – Presidente Prudente  
Algoritmos e Técnicas de Programação I

Prof. Dr. Danilo Medeiros Eler  
Monitor Rennan Furlaneto Collado

Lista 3 – Exercícios

1. **Contagem de Consoantes:** Faça um programa que leia uma string e conte quantas consoantes estão presentes nela. Considere que a string pode ter maiúsculas e minúsculas.
2. **Inverter Palavras na Frase:** Faça um programa que leia uma frase e exiba as palavras na ordem inversa. Por exemplo:  
Entrada: eu gosto de programar  
Saída: programar de gosto eu
3. **Contagem de Palavras:** Faça um programa que leia uma frase e conte quantas palavras ela possui. Considere que as palavras estão separadas por espaços.
4. **Remover Espaços da String:** Faça um programa que leia uma frase e remova todos os espaços, exibindo a frase "colada". Exemplo:  
Entrada: eu gosto de c  
Saída: eugostodec
5. **Encontrar Substring:** Faça um programa que leia duas strings: uma principal e uma de busca. O programa deve verificar se a segunda string está contida na primeira e informar sua posição (índice onde começa), ou dizer que não foi encontrada.
6. **Maior Palavra da Frase:** Faça um programa que leia uma frase e identifique qual é a maior palavra (aquela com maior quantidade de caracteres). Caso haja empate, exibir a primeira.

## 7. Remover Caracteres Específicos:

- Faça um programa que leia uma string e um caractere. O programa deve remover todas as ocorrências desse caractere da string.

Exemplo:

Entrada: string=**banana**, caractere=**a**

Saída: **bnn**

8. **Separar Dígitos de Letras:** Faça um programa que leia uma string que contém letras e números misturados. O programa deve separar as letras dos números e exibir os dois separados.

Exemplo:

Entrada: **abc123def45**

Saída: Letras: **abcdef** | Números: **12345**

9. **Contagem de Caracteres Específicos:** Faça um programa que leia uma string e conte quantas vezes um caractere específico aparece na string. O caractere deve ser informado pelo usuário.

10. **Verificar Prefixo:** Faça um programa que leia duas strings e verifique se a segunda string é um **prefixo** da primeira. Exemplo:

Entrada: string1=**computador**, string2=**comp**

Saída: **É prefixo**

Entrada: string1=**computador**, string2=**put**

Saída: **Não é prefixo**