Laboratoire 1

Premiers pas avec Visual Studio

Visual Studio est un environnement de développement intégré. Il permet essentiellement de développer, d'écrire et de modifier du code.

Visual Studio permet d'utiliser presque n'importe quel langage de codage. Entre autres :

- C, C ++, C ++ / CLI
- .RAPPORTER
- JavaScript
- HTML
- CSS

D'autres, tels que Python, Ruby et Node.js, sont disponibles via des plug-ins.

Visual Studio vise à être complet et complet pour tous les besoins du codage, qui sont :

- 1. Développement
- 2. Débogage
- 3. Test
- 4. Collaboration

Passons maintenant au téléchargement et l'installation de la version la plus récente de Visual Studio.

Lien de téléchargement de Visual Studio : https://visualstudio.microsoft.com/fr/downloads/

Il faut ensuite choisir la version « communauté » qui est gratuite.



Installation de Visual Studio

Vous faites un double-clic sur le fichier télécharger et là vous verrez s'afficher l'installeur de Visual Studio, comme ceci :

Visual Studio Installer

Avant de démarrer, nous devons définir quelques éléments pour vous permettre de configurer votre installation.

X

Pour en savoir plus sur la confidentialité, consultez la Déclaration de confidentialité Microsoft.

En continuant, vous acceptez les Termes du contrat de licence de Microsoft.

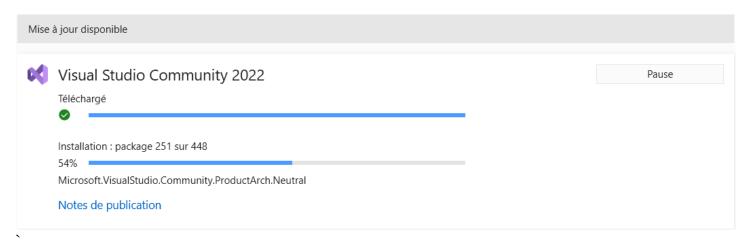
Continuer

Vous cliquer bien évidement sur « continuer » et là le téléchargement et l'installation démarreront automatiquement

Visual Studio Installer Préparation de Visual Studio Installer. Téléchargé Installé Installé

Une fois cette étape terminée, il se peu qu'il y ait une mise à jour à faire, vous les lancez, sinon vous accéderez directement au logiciel (cette étape peut prendre beaucoup de temps).

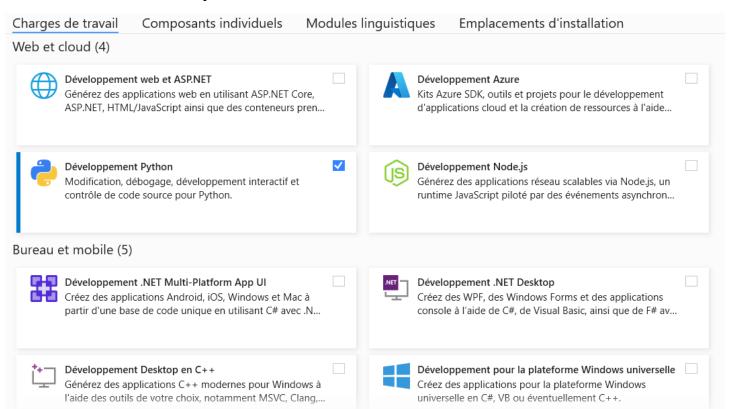
Cours Développement d'applications



Vous pouvez accéder maintenant à votre environnement de développement en cliquant sur « Modifier » pour vérifier la configuration initiale.



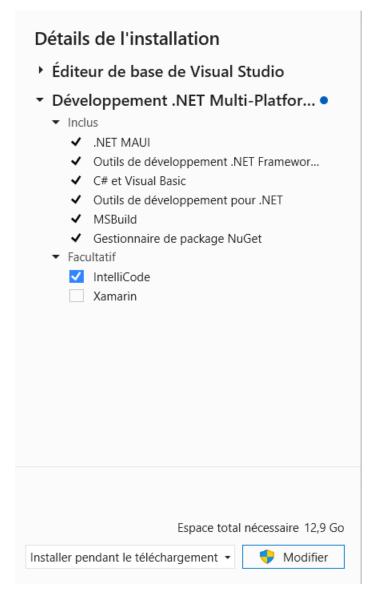
Vous aurez alors cette fenêtre qui s'affiche :



Cours Développement d'applications

En sélectionnant l'un de ses conposants, vous verrez à droite ce qui est installé et ce qui ne l'est pas.

Par exemple, dans notre cas, on s'intéresse à Xamarin et il est facile de voir s'il est installé ou non. Comme Xamain utilise la technologie .NET, on sélectionne le « **Développement .NET** »



On remarque que Xamarin n'est pas installé, alors il nous reste plus qu'à le sélectionner et l'installer en cliquant sur « Modifier » (cette étape prend plusieurs minutes, patience!)