

QPoint

定义了一个整形精度的点

- 一个点可以通过**X**坐标和**Y**坐标来指定，其中**X**坐标和**Y**坐标可以通过**x()** 和**y()** 函数来确定。当**X**和**y**都为零时，**isNull()**函数返回**TRUE**。
- 可以通过**setX()**， **setY()**来设置坐标。也可以通过**rx()**， **ry()**来直接改变当前点的坐标并返回其引用。
- 一个**QPoint**对象可以当成一个矢量来使用，可以进行加减操作。同样可以乘除一个整形或实型数据。
- 当一个**QPoint**对象被当做一个矢量时，可以同过**manhattanLength()**来近似的算出其长度。从原点到点的“曼哈顿长度”。

```
1 int QPoint::manhattanLength () const
```