读取文件4步

- QFileDialog::getOpenFileName(this)获取文件名称(地址)
- 用QFile file(fileName)新建文件,
- 创建文本流连接该文件QTextStream in(&file)
- in.readAll()输出到指定窗口

打开文件并将文件以文本方式输出到 textEdit中模板:

```
1 QObject::connect(openAct,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(open()));
```

```
1 void MainWindow::open()
2 {
3    //先判断当前text是否被更改,若更改,则弹出窗口询问是否保存
4    if (ui->textEdit->document()->isModified())
5    {
6     QMessageBox::StandardButton button = QMessageBox::information(this, "尚未保存", "是否要保存?",
7     QMessageBox::Save | QMessageBox::Discard | QMessageBox::Cancel);
8     switch (button)
9    {
10     case QMessageBox::Save:
11     saveFile();
12     if (ui->textEdit->document()->isModified())
13     return;
14     break;
15     case QMessageBox::Discard:
16     break;
```

```
case QMessageBox::Cancel:
return;
break;
}

// 打开文件对话框

QString fileName = QFileDialog::getOpenFileName(this,"打开",lastFilePath,

"焊接离线文件 (*.txt *.cnc)");

// 获得文件名

// 清理编辑区

// 清理编辑区

// if (!fileName.isEmpty()){

// 读取

loadFile(fileName);

// 读取
```

QFile提供了open()函数来打开文件

可以设置打开模式常用mode有:

- QFile::ReadOnly, QFile::WriteOnly, QFile::ReadWrite, QFile::Text,
 QFile::Unbuffered, QIODevice::Append
- QFile::Text模式:读取时,行结束符将转换为"\n"。编写时,将行尾终止符转换为本地编码,例如Win32的'\r\n'
- QFile::Unbuffered模式:设备中的任何缓冲区都会被旁路
- QFile::Append模式:该设备以追加模式打开,因此所有数据均写入文件末尾

```
void MainWindow::loadFile(const QString &fileName)

{

//根据打开文件名称,判断是否打开成功

QFile file(fileName);

if (!file.open(QFile::ReadOnly | QFile::Text)) {

QMessageBox::warning(this, tr("Application"),

tr("Cannot read file %1:\n%2.")
```

```
.arg(QDir::toNativeSeparators(fileName), file.errorString()));
  return;
   QTextStream in(&file);
14 #ifndef QT NO CURSOR
   QApplication::setOverrideCursor(Qt::WaitCursor);
16 #endif
  TextEdit->setPlainText(in.readAll());
18 #ifndef QT_NO_CURSOR
   QApplication::restoreOverrideCursor();
20 #endif
  file.close();
//setCurrentFile(fileName);
   //更新状态栏
   statusBar()->showMessage(tr("File loaded"), 2000);
   //构建一个QFileInfo,用来保存包含文件的信息:绝对路径和相对路径
   filePath = QFileInfo(fileName).absolutePath();
```