



用代码实现上面窗口的设计：

1. 在头文件dialog.h定义窗口继承QDialog，需要包含 QListWidget 、 QStackedWidget 、 三个QLabel 类成员

2. 构造函数内进行配置：

- 设置标题栏setWindowTitle(tr("标题"));
- 设置列表框insertItem(int index,tr("window1"));
- 设置堆栈窗体addWidget(QWidget widegt)
- 设置主窗体布局：
 - 水平布局管理器
`QHBoxLayout*mainLayout=newQHBoxLayout(this);`
 - 设置边距mainLayout->setMargin(5);
 - 设置内部空间边距mainLayout->setSpacing(5);
 - 设置伸缩系数void setStretchFactor(int index, int stretch);
- 使用自带的连接信号槽
`connect(leftlist,SIGNAL(currentRowChanged(int)),stack,SLOT(setCurrentIndex(int)));`

```
1 class Dialog :public QDialog
2 {
3     Q_OBJECT
4 public:
```

```

5  Dialog(QWidget *parent = 0);
6  ~Dialog();
7  private:
8  QListWidget *leftlist;
9  QStackedWidget *stack;
10  QLabel *label1;
11  QLabel *label2;
12  QLabel *label3;
13 };

```

3.在源文件dialog.cpp中编写如下代码:

```

1  Dialog::Dialog(QWidget *parent)
2  : QDialog(parent)
3  {
4  setWindowTitle(tr("StackedWidget"));
5  //设置列表框
6  leftlist=new QListWidget(this);
7  leftlist->insertItem(0,tr("window1"));
8  leftlist->insertItem(1,tr("window2"));
9  leftlist->insertItem(2,tr("window3"));
10 //设置堆栈窗体
11 label1=new QLabel(tr("WindowTest1\n\tby liming"));
12 label2=new QLabel(tr("WindowTest2\n\tby liming"));
13 label3=new QLabel(tr("WindowTest3\n\tby liming"));
14 stack=new QStackedWidget(this);
15 stack->addWidget(label1);
16 stack->addWidget(label2);
17 stack->addWidget(label3);
18 //设置主窗体布局
19 QHBoxLayout *mainLayout=new QHBoxLayout(this);
20 mainLayout->setMargin(5);
21 mainLayout->setSpacing(5);
22 mainLayout->addWidget(leftlist);
23 mainLayout->addWidget(stack,0,Qt::AlignHCenter);

```

```
24  mainLayout->setStretchFactor(leftlist,1);
25  mainLayout->setStretchFactor(stack,3);
26  connect(leftlist,SIGNAL(currentRowChanged(int)),stack,SLOT(set
    CurrentIndex(int)));
27 }
```