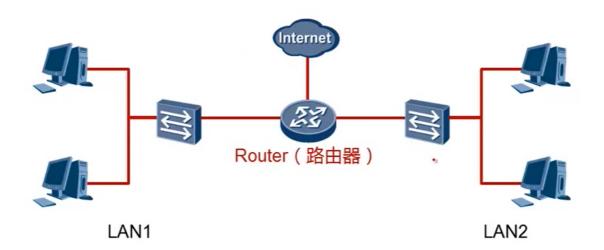
# 交换机功能:

## 网络的概念



- 数据帧的交换
- 终端用户设备的接入
- 基本的接入安全功能
- 广播域的隔离(VLAN)
- 二层链路的冗余、防环及负载均衡
- 每个交换机构成一个LAN或者叫逻辑子网,同一台交换机属于二层通信,只需要 正确的ip地址就可以直接通信
- 两个逻辑子网之间的通信需要路由器,路由器每个接口就是一个广播域



# 路由器的功能: (主要功能是路由)

• 隔绝广播实现跨三层的数据互访

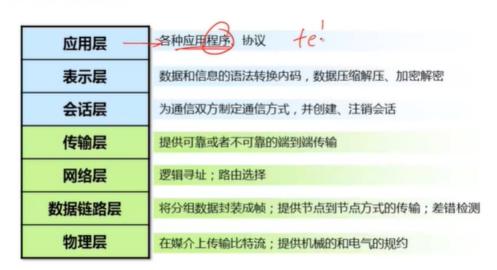
- 路由协议的支持、维护路由表
- 路径选择及数据转发
- 广域网接入、地址转换及特点的安全功能

# OSI网际互连模型(Open System

## Interconnect)

- 目的:不同系统的互联标准,使两个不同的系统能够较容易的通信,而不需要改变底层硬件或软件的逻辑。
- 七层协议:由下到上分别为物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层、应用层、
- 优点:将网络的通信过程划分为简单一些的部件,有助于各个部件的开发
- 底层负责网络数据的传输,高层负责主机之间的数据传输

#### OSI参考模型



• 应用层:所指的程序不是软件(QQ,浏览器),例如HTTP

• 物理层: 最终转换成比特流数据

### 应用层

- 为应用软件提供接口、使应用程序能够使用网络服务
- 软件常用http应用帮助我们实现网络数据的传送
- 常用的应用层协议: http(80) ftp(20/21) dns(53) telnet(23)

### 表示层

- 数据的解码和编码
- 数据加密和解密
- 数据压缩和解压缩
- 常见的标准如: ASCII JPEG

#### 传输层

- 负责将来自上层应用程序的数据进行分段或重组,并将他们组合为同样的数据流 形式。
- 提供端到端的数据传输服务
- 工作在传输层的协议: TCP UDP

#### 网络层 (主要IP协议)

- 定义了逻辑地址 (三层地址)
- 分组寻址、负责将分组数据从源端传输到目的端
- 路由选择、维护路由表
- 设备:路由器router (隔绝广播,寻找及数据转发、选择到达目的网络的最佳路径、维护路由表)
- IP地址: 32bit长度。逻辑地址用于在一个IP网络中标式一个结点或者一个设备的接口、同时也用于数据包在网络中的寻址,在路由表中与目的IP地址匹配,找到下一跳接口。
- 地址表示形式:点分十进制192.168.1.1

#### 链路层:

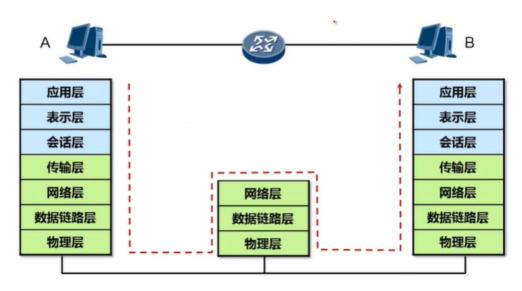
- 在不可靠的物理链路上,提供可靠的数据传输服务,把帧从一跳(节点)移动到 另一跳(节点)
- 组帧、物理编址、流量控制、差错孔子
- 局域网的数据链路层协议主要:以太网
- 广域网数据链路层协议有: PPP
- MAC地址: 48bit长度。以太网二层逻辑地址MAC地址,或叫物理/硬件地址,被烧录在网卡当中的。一般前24位厂商分配,后24位自定义,MAC也是全球唯一,但是在通信领域它的工作范围只在LAN当中。
- 地址表示形式: 16讲制表示
- 跨LAN传输数据时,目的MAC地址将设为网关MAC地址
- 1 ipconfig /all //查看网卡配置

● 设备:交换机(每个端口是一个冲突域、整台交换机属于一个广播域、基于 MAC寻址)

#### 物理层:

- 负责把逐个的比特从一跳移动到另一跳
- 定义网络物理拓扑
- 定义比特的表示、数据传输速度、信号传输的模式(单工、半双工、全双工)
- 定义光纤接头(例如水晶头)
- 设备:集线器Hub (整台设备都在同一个冲突域、整台设备都在同一个广播域、设备共享带宽)

# OSI模型传送过程



#### 例如网络交互过程:

- 真正的过程是AB两个HTTP进程之间的通信
- A传输层:荷载加端口号封装段
- A网络层:加源IP地址和目的IP地址封装包
- A链路层:加源MAC和网关MAC组帧
- A物理层: 比特流
- 路由器物理层: 还原成帧
- 路由器链路层: 查看帧头目的MAC与接口是否匹配, 匹配继续拆解成包
- 路由器网络层: 查看包头目的IP是否是接口IP, 发现不匹配, 改写源和目的

MAC, 封装包

• B物理层: 还原成帧

• B链路层: 查看帧头目的MAC地址与接口是否匹配, 匹配继续拆解成包

• B网络层: 查看包头目的IP地址与接口是否匹配, 匹配继续拆解段

• B传输层: 查看段头目的端口号是80端口, 80端口正好开通给HTTP进程, 拆解

成荷载

• B应用层:荷载交给HTTP进程

### 每层的名称

• 上层传下来的一般叫荷载

