

# 复数对于旋转的表示非常重要

- 它引入了**旋转算子 (rotational operator)** 的思想：可以通过复数表示一个旋转变换。
- 它是**四元数**和**多向量**的内在属性。

## 两个复数的乘积

- 两个复数的乘积就是各项分别相乘并相加  $z_1 z_2 = (a+bi)(c+di) = (ac-bd) + (ad+bc)i$
- 两个复数的加减和乘积都是一个复数。

## 共轭复数

- 两个复数相乘还有个特殊情况：  $(a+bi)(a-bi) = a^2 + b^2$

## 两个复数的除法

- 利用共轭复数的性质，  $z_1/z_2 = (ac+bd) + (bc-ad)i / c^2 + d^2$

## 复数与旋转

- 乘以  $i^2$  看成是绕原点  $180^\circ$  的旋转、乘以  $i$  表示  $90^\circ$  的旋转。旋转  $45^\circ$  究竟是乘以  $0.5i$
- 乘以一个复数，可以同时带来两种变换的效果。  
**长度的缩放（通过改变模长）。旋转（通过改变幅角）。**

## 旋转子

- 乘以一个模为 1 的复数时，不会导致缩放，只会产生旋转。这样的复数就称为**旋转子 (rotor)**
- 旋转子的共轭复数等于**顺时针旋转**

# 自定义复数类

```
1 class ComplexNum
2 {
3     public:
4         ComplexNum();
```

```

5   ComplexNum(double a,double b);
6   public:
7       //复数的四则运算
8       ComplexNum operator +(const ComplexNum& num);
9       ComplexNum operator -(const ComplexNum& num);
10      ComplexNum operator *(const ComplexNum& num);
11      ComplexNum operator /(const ComplexNum& num);
12
13      //其他函数,设置和取模
14      void setComplexNumValue(double a,double b);
15      double getComplexNumMold();
16      double A();
17      double B();
18
19  private:
20      double a,b;
21  };

```

```

1  ComplexNum::ComplexNum():a(0),b(0)
2  {
3
4  }
5
6  ComplexNum::ComplexNum(double a,double b){
7      this->a=a;
8      this->b=b;
9  }
10
11 //复数的四则运算
12 ComplexNum ComplexNum::operator +(const ComplexNum& num){
13     return ComplexNum(this->a+num.a,this->b+num.b);
14 }
15
16 ComplexNum ComplexNum::operator -(const ComplexNum& num){

```

```

17  return ComplexNum(this->a-num.a,this->b-num.b);
18  }
19
20  //复数的相乘(a+bi)(c+di)=(ac-bd)+(bc+ad)i两个复数的积仍然是一个复数
21  ComplexNum ComplexNum::operator *(const ComplexNum& num){
22  return ComplexNum(this->a*num.a-this->b*num.b,this->b*num.a+th
    is->a*num.b);
23  }
24
25  //复数的除法
26  ComplexNum ComplexNum::operator /(const ComplexNum& num){
27  if (!num.a && !num.b){
28  qDebug()<<"除数不能位0";
29  return ComplexNum(a, b);
30  }else{
31  return ComplexNum((a*num.a + b*num.b) / (num.a*num.a + num.b*n
    um.b),
32  (b*num.a - a*num.b) / (num.a*num.a + num.b*num.b));
33  }
34  }
35
36  //其他函数,设置和取模
37  void ComplexNum::setComplexNumValue(double a,double b){
38  this->a=a;
39  this->b=b;
40  }
41
42  double ComplexNum::getComplexNumMold(){
43  return sqrt(a*a+b*b);
44  }
45
46  double ComplexNum::A(){
47  return this->a;
48  }
49  double ComplexNum::B(){
50  return this->b;

```

