Replay

										-												
0	0.97).92	0.50	.23	0.760	0.870	.80).24	.99	0 .9 5	0.9	9.44).34	0.68	D.6	4 0.8	5 0.91	l 1	1	0.95		
\vdash	0.48	99	0.460	.18).9 1	.940	.78).53	1	0.98	0.7	50.82).97	1	1	1	0.95	5 1	1	0.99		
2	0.70).97	0.990	.99).7 0	.350	.91	0.8 1	.99	D .99	1	0.91	1	1	0.9	90.9	8 0.84	1 1	1	0.98		- 0.8
Μ	0.2).9T	.96	1 ().81 <mark>0</mark>	.320	.95	.91	1	0.99	1	0.88	1	1	1	0.9	90.89	9 1	1	1		
4	0.7 3	0.84).95	1 (0.81	.550	.88	0.65	.98	D .96	1	0.99	1	1	0.9	90.9	70.82	1	1	0.98		
5	0.45	0.790).94	1 ().77C	.830	.84).6 5	.99	0 .96	1	1	1	1	1	0.9	80.8	1	1	1		
9	0.18	0.80).94	1 ().7 1 0	.780	.94).57	.99	D .96	1	0.99	1	1	1	0.9	5 0.74	1 1	0.9	90.98		
_	0.16).8 1	0.93	1 ().7 2	.810	.94	.63	.99	D .96	1	0.99	1	1	1	0.9	70.77	7 1	0.9	90.99		- 0.6
task 8	0.07).8 1	0.930	.98	0.750	.770	.96	0.67	1	0.97	1	0.99	1	1	1	0.9	8 0.82	1	1	0.99		- 0.6
ე ე	0.12).8 1	0.930	.99).7TC	.810	.96	.68	1	0.97	1	0.99	1	1	1	0.9	80.82	2 1	1	1		
inin 10	0.18).8 1	0.93	1 ().7 1 0	.710	.95	.66	1	0.96	1	0.99	1	1	1	0.9	80.78	3 1	1	0.98		
Tra 11	0.06).8 1	0.930	.99	0.70	.720	.95	0.66	1	0.96	1	0.99	1	1	1	0.9	80.79	9 1	1	0.98		
12	0.07).84	0.90	.99	0.690	.930	.94).57	1	0.95	1	0.99	1	1	1	0.9	80.79	9 1	1	0.99		
13	0.07).85	0.90	.99	0.66	.920	.93	0.6	1	0.96	1	1	1	1	1	0.9	80.79	9 1	1	0.99		- 0.4
14	0.05	0.790	0.890	.99).6T	.810	.93).57	1	0.95	1	1	1	1	1	0.9	80.79	9 1	1	0.98		
15	0.07	0.760	0.880	.99	0.680	.810	.93	.53	.99	D .95	1	1	1	1	1	1	0.8	1	1	1		
16	0.12).7T	0.880	.99).67C	.840	.91).5 5	.99	0.95	1	1	1	1	1	0.9	8 0.84	1 1	0.9	90.98		
17	0.06).77	0.880	.99	0.690	.850	.93).59	1	0.95	1	1	1	1	1	1	0.82	2 1	1	0.99		
18	0.06	0.84	0.880	.99).7 1 0	.820	.93	0.62	1	0.96	1	0.99	1	1	1	1	0.82	2 1	1	0.99	-	- 0.2
19	0.12	.83	0.850	.99	0.71	.820	.91	0.68	1	0.96	1	0.99	1	1	1	0.9	80.85	5 1	1	0.99		
	0	1	2	3	4	5	6	7_	8	9	10			13	14	15	16	17	18	3 19		
								E١	/al	uati	or	ı tas	K									