Replay

									_	1-	,
0	0.78	0.97	0.81	1	0.23).19	0.98	.85	1	1	1 0.65 <mark>0.03</mark> 0.92 <mark>0.320.14</mark> 0.93 1 1 1
\vdash	0.18	0.99	0.69	1	0.40).18	0.9	1	1	1	1 0.890.55 1 1 1 0.9 1 1 1
7	0.18	0.99).69	1	0.40).18	0.9	1	1	1	1 0.890.55 1 1 1 0.9 1 1 1
Μ	0.18	0.99).69	1	0.40).18	0.9	1	1	1	1 0.890.55 1 1 1 0.9 1 1 1
4	0.14	0.91).86	1	0.290).19	0.73	1 0	.96	1	1 0.910.65 1 0.810.990.59 1 1 1
2	0.14	0.87	0.6	1	0.15).64	0.4	1 0	.31	1	1 0.980.35 1 0.870.990.62 1 1 1
9	0.13	0.95	.74	1	0.32).29	0.95	.950	.86	1	1 0.660.70.990.690.890.67 <mark>0.27</mark> 1 0.95
	0.12	0.96).66	1	0.25).39	0.94	.98	1	1	1 0.860.69 1 0.80.990.71 1 1 1
task	0.12	0.96).66	1	0.25).39	0.94	.98	1	1	1 0.860.69 1 0.80.990.71 1 1 1
ig t	0.12	0.96).78	1	0.48).24	0.89	.96	1	1	1 0.5 0.80.990.520.70.56 1 0.990.84
ining 10 9	0.13	0.96).77	1	0.47).28	0.9 1	.96	1	1	1 0.50.820.990.520.710.56 1 0.990.84
Tra 11	0.13	0.96).77	1	0.47).28	0.91	.96	1	1	1 0.50.820.990.520.710.56 1 0.990.84
12	0.12	0.96).69	1	0.44).41	0.92	.97	1	1	1 0.510.790.990.550.770.59 1 0.990.89
13	0.12	0.96).69	1	0.440).41	0.92	.97	1	1	1 0.510.790.990.550.770.59 1 0.990.89
14	0.13	0.96).67	1	0.440	0.43	E 8.0	.93	1	1	1 0.5 0.80.980.530.590.54 1 0.990.77
15	0.11	0.89).64	1	0.37).54	D.7 9 0	0.970	.98	1	1 0.710.590.990.670.940.59 1 1 0.95
16	0.11	D.89	0.64	1	0.37).54	0.790	0.970	.98	1	1 0.710.590.990.670.940.59 1 1 0.95
17	0.11	0.89).64	1	0.37).54	D.7 9 0	0.970	.98	1	1 0.710.590.990.670.940.59 1 1 0.95
18	0.11	0.89).64	1	0.37).54	D.7 9 0	0.970	.98	1	1 0.710.590.990.670.940.59 1 1 0.95
19	0.11	0.9 1	0.69	1	0.48	.43	0.50	0.92	1	1	1 0.50.630.920.50.670.52 1 0.990.8
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
								E١	/alu	ıati	on task

- 0.8

- 0.6

- 0.4

- 0.2