ENGLISH

Prologue

Desde negro aparece el logo del game jam y créditos del equipo

Suenan sonidos metalicos, un taladro mecanico, martillazos, una flama encendiendo, un caballo relinchando, el sonido de algo siendo pulido, una palanca siendo jalada y un sonido sci fi indicando que una maquina ha sido activada (como portal de Ricky morty)

Suena música, Aparece menú principal

START

LEVEL 1

Observamos al jugador tirado en el suelo y en la periferia un objeto rojo que se mueve de arriba abajo en su propio ritmo. El jugador levanta lentamente la cabeza y abre los ojos, ahora podemos ver a una manzana flotando frente a una pantalla donde se observan a un par de figuras sentadas frente una mesa, sobre la pantalla hay un cuadro enmarcado con las letras de interacción y movimiento

El jugador se levanta, camina, interactua con la manzana, la manzana deja de hacer sonidos, la pantalla se apaga, se detiene innerte por un momento

“Talking apple?”:

(Cautious)

Oh my, oh my, oh my…

(Angry)

What do we have here?

(Curious)

If my eyes don’t deceive me

(Angry)

I have the nobel award winner of universe #192457.45b in front of me!!!

El jugador brinca del susto, observa de izquierda a derecha, confundido de que está pasando, se señala así mismo al no ver a nadie mas

Newton pasa de enojado a decepcionado, como cuando un platillo caro tiene un mal sabor, debajo del texto de newton aparece lentamente el texto:

Mean Apple:

Below Newton´s dialogue the word: “(sarcasm…)” fades slowly in

Player becomes slightly sad

Mean apple:

Looking at the mess you made one could have wrongfully thought you were smarter

All right little prodigy, come with me

Lemme show you something

Se acerca a la pantalla y la observa detenidamente, el jugador lo sigue, cautelosamente

Se observa en la pantalla un planeta tierra envuelto en llamas, girando desenfrenadamente

Talking apple:

Seems your little experiment had some unexpected secondary effects

…

Well, i have decided…

You shall not leave this place until I say so

We must ensure you become aware of the implications of playing with your universe physics

Here you go…

El jugador levanta estilo zelda el botón de gravedad

Newton salta abajo del nivel y sale de la pantalla y reaparece al otro lado del pilar cayendo desde la cima de la pantalla

Talking apple:

Try to catch up with me

Player is allowed to free roam

* If the player doesn´t press shift after 20 seconds

Grumpy Apple:

Hey…

Smart boy…

Try pressing that button

You know…

The big one that says “Shift” on it

(Suspicious)

¿Was it really you the one that made that machine?

* If the player doesn’t press shift in another 20 seconds:

Grumpy apple:

\*sigh\*

Just press shift already…

* If the player doesn’t press shift in another 45 seconds:

Disappointed apple:

Fine, take your time, I’m not the only one stuck here

Newton looks at the player

When the player reaches newton:

High expectations apple:

You could have figured it out faster right?

(Grumpy)

\*sigh\*

Follow me…

Newton camina a través de la puerta

Fin de nivel 1

LEVEL 2

Upon arrival newton is standing next to the door

Mean apple:

I´ve been thinking…

Seeing how selfish you are…

I think it´s a good idea that you finally understand how your actions affect others

…

Hungry Apple:

I´m hungry

Newton walks towards the door and exits the room, the door closes behind him, a button at the floor lifts up

The player pushes a box into the button and opens the door

Fin de nivel 2

LEVEL 3

Newton is standing in the middle of a hallway, drinking apple juice

Impatient apple:

Took your time huh?

No worries i am just here rotting away while I wait for you…

\*slurp\*

Aw man, im running out of juice, already…

If you intend to stay alive whenever you meet the other council members

You should catch up to speed with me

A door in the middle of the hallway closes, Newton walks towards the exit

The player must press a button, fly to the hallway and stop flying in order to make it in time to the door

End of level 3

LEVEL 4

Inspired Apple:

You know… its quite nice to have this opportunity

The chance of helping you start anew

To help making a universe a better place

To help you mend your mistakes…

The player shows signs of being confused, Newton starts walking towards the door, the door closes in his face, he uses a button to restart the level, and walks towards the exit, the door closes behind him.

The player picks up a level reset button, pushes a box over a pit, and activates a door

End of level 4

POSSIBLE ENDING

Talking apple:

Well, let’s see if you can handle the next chamber by yourself

The screen shakes briefly

Sudden loud voice:

NEWTOOOOOOONN!

Newton:

(Concerned)

Uh oh

A pair of angry eyes appear from within the shadows of the door

Einstein:

What is going on over here?

To be continued…

ESPAÑOL

Prologo

Desde negro aparece el logo del game jam y créditos del equipo

Suenan sonidos metalicos, un taladro mecanico, martillazos, una flama encendiendo, un caballo relinchando, el sonido de algo siendo pulido, una palanca siendo jalada y un sonido sci fi indicando que una maquina ha sido activada (como portal de Ricky morty)

Suena música, Aparece menú principal

Start

NIVEL 1

Observamos al jugador tirado en el suelo y en la periferia un objeto rojo que se mueve de arriba abajo en su propio ritmo. El jugador levanta lentamente la cabeza y abre los ojos, ahora podemos ver a una manzana flotando frente a una pantalla donde se observan a un par de figuras sentadas frente una mesa, sobre la pantalla hay un cuadro enmarcado con las letras de interacción y movimiento

El jugador se levanta, camina, interactua con la manzana, la manzana deja de hacer sonidos, la pantalla se apaga, se detiene innerte por un momento, voltea lentamente, tiene el rostro de newton, luce cauteloso, luego molesto, luego sumamente enojado. Comienza a gritar y a avanzar agresivamente hacia el jugador:

“Manzana parlante?”:

¡Pero vaya!!!

-

Si ya despertó el premio nobel de física del universo #192488.36!!!

El jugador brinca del susto, observa de izquierda a derecha, confundido de que está pasando, se señala así mismo al no ver a nadie mas

Newton pasa de enojado a decepcionado, como cuando un platillo caro tiene un mal sabor, debajo del texto de newton aparece lentamente el texto: (sarcasmo…)

El jugador se avergüenza

“Manzana grosera”:

Para el desastre que causaste uno pensaría que serias un tanto más brillante

Muy bien genio, acompáñame…

Se acerca a la pantalla y la observa detenidamente, el jugador lo sigue, cautelosamente

Se observa en la pantalla un planeta tierra envuelto en llamas, girando desenfrenadamente

“Manzana parlante”:

Pareciera que tu pequeña invención tuvo un par de efectos secundarios

…

Muy bien, está decidido, no tienes permitido irte de aquí hasta que yo lo diga

Aquí tienes…

El jugador levanta estilo zelda el botón de gravedad

Newton salta abajo del nivel y sale de la pantalla y reaparece al otro lado del pilar cayendo desde la cima de la pantalla

“Manzana parlante”:

Trata de llegar a mi

Se le permite al jugador free roamear.

Si el jugador no presiona el botón para desactivar la gravedad en 20 segundos

“Manzana parlante”:

(irritado)

Hey…

Genio…

Trata de presionar ese botón

Tu sabes, el que dice \*inserte control aquí\*

(Sospechoso)

¿Realmente fuiste tú el que hizo esa máquina?

Cuando el jugador alcanza a Newton

“Manzana grosera”:

(Impaciente)

Te tomaste tu tiempo, ¿eh?

Por un momento, pensé que me pudriría esperándote

(Irritado)

Sígueme…

Newton camina a través de la puerta

Fin de nivel 1

NIVEL 2

Al ingresar a la habitación newton se encuentra frente a la puerta de salida

Manzana grosera:

Considerando lo egoísta que eres…

Creo que es buen momento para que aprendas que tus acciones afectan a otros

…

Tengo hambre

Newton camina hacia la puerta, sale de la habitación, la puerta se cierra y un botón en el suelo se alza

El jugador empujara una caja hasta un botón, se abre la puerta

Fin de nivel 2

NIVEL 3

Imptient apple

Im running out of juice, already