

Códigos na Escuridão



Lua

COLLIVER

Introdução aos Seletores em Lua


Lua é uma linguagem de programação poderosa e leve, usada em diversos contextos, desde jogos até scripts de automação. Neste capítulo, vamos explorar os principais seletores da linguagem Lua e como utilizá-los de maneira eficiente em seus projetos.

1. Selecionando Elementos em Tabelas

As tabelas são estruturas de dados fundamentais em Lua, usadas para armazenar arrays e dicionários.

Exemplo: Acessando Valores em Arrays

lua

 Copiar código

```
local frutas = {"maçã", "banana", "laranja"}  
print(frutas[1]) -- Saída: maçã  
print(frutas[2]) -- Saída: banana  
print(frutas[3]) -- Saída: laranja
```