

**ATA DE REUNIÃO EXTRA OFICIAL
GRUPO DE PESQUISA E EXTENSÃO EM SOFTWARE E HARDWARE LIVRE
COLMEIA**

DATA: 16/09/2019

PARTICIPANTES:

- Alexandre Werner
- Jaasiel Abner Alvez Sousa
- Luciano Wayand de Abreu
- Danilo de Souza Ruiz dos Passos
- Rafael Pereira
- Kalyl Hennings
- Fernanda Maria de Souza
- Daniella Martins Vasconcellos
- Matias Giuliano Gutierrez Benitez

MEMBROS AUSENTES:

- Ediney Mendonça Da Silva Junior
- Pedro Kenzo Kawasaki

Anúncios:

- O estatuto foi finalizado.

Pautas:

001. REFERENTE A HACKTOBERFEST.

O membro **Matias** ficou encarregado de entrar em contato com as catarinas para confirmar dados referentes ao evento realizado o dia 12 de outubro, com esses dados facilitará a organização da parceria que nós faremos com as catarinas. Para apoiar dito evento o colmeia preparará dois minicursos/palestras, sendo a Palestra de Linux a primeira confirmada e a segunda em aberto até a próxima reunião.

002. ESTATUTO.

O estatuto foi concluído, sendo o membro **Luciano** e o **Kalyl** encarregados da finalização do mesmo. Ainda assim é necessária uma confirmação de todos os membros, para oficializar cada artigo, por esta razão TODOS os membros devem ler o estatuto e levar para a próxima reunião dúvidas, reclamações e/ou anotações com respeito ao estatuto. Caso alguém não leia deverá pagar uma multa de 1 real. Também foi comentado o tema de adicionar um capítulo falando sobre as parcerias, definindo estas e limitando-as.

003. PALESTRA DE LINUX.

É necessário atualizar os slides da palestra de linux, e transformá-la para um minicurso. Ficam encarregados desta tarefa os membros **Danilo** e **Rafael** sendo uma atividade de extrema importância devido a que a mesma será utilizada no Hacktoberfest o dia 12 de outubro.

004. DIÁRIO.

Todo mês é feita uma sumarização de todos os diários, coisa que é realizada sempre só por um membro do grupo, pensando em isto é de suma importância escrever as anotações diárias de uma maneira clara, completa e concisa, para facilitar a tarefa da conclusão da sumarização.

005. GODOT.

GODOT é um engine Open Source utilizado para criação de jogos em 2D e 3D. O membro **Jaasiel** ficou encarregado de estudar e analisar o engine e também a possibilidade de criar um minicurso básico para ser usado no hacktoberfest.