

# Unit Testing Scenario Aplikasi Library

## 1. Test Case 1: Login / Masuk

- Deskripsi: Menguji fitur login pada aplikasi
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke Login di navbar
  - ii. Masukkan username dan password
  - iii. Klik tombol masuk
- Hasil yang diharapkan: Pengguna / member berhasil login, dan akan di redirect ke halaman utama ("/")
- Hasil Tes: Pengguna / member berhasil login, dan di redirect ke halaman utama ("/")

## 2. Test Case 2: Daftar / Register

- Deskripsi: Menguji fitur mendaftarkan pengguna pada aplikasi
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke Login di navbar
  - ii. Klik tombol "Bukan member? Daftar"
  - iii. Masukkan username, password dan konfirmasi password
- Hasil yang diharapkan: Pengguna / member berhasil terdaftar, dan akan di redirect ke halaman utama ("/")
- Hasil Tes: Pengguna / member berhasil terdaftar, dan di redirect ke halaman utama ("/")

## 3. Test Case 3: (ADMIN) Membuat koleksi baru

- Deskripsi: Menguji fitur yang membuat koleksi baru
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke halaman utama di navbar
  - ii. Klik tombol "Tambah Koleksi" di kanan atas
  - iii. Mengisi detail koleksi:
    - 1. Tulis Judul
    - 2. Tulis Penulis
    - 3. Tulis Penerbit
    - 4. Tulis ISBN
    - 5. Tulis Tahun Terbit
    - 6. Tulis Total Copy / Jumlah

#### 7. Tulis Jumlah Copy yang tersedia

- iv. Klik tombol “Tambah”
- Hasil yang diharapkan: Koleksi berhasil ditambahkan dan pengguna akan di redirect ke halaman utama.
- Hasil Tes: Koleksi berhasil ditambahkan dan pengguna di redirect ke halaman utama.

### 4. Test Case 4: (ADMIN) Ubah Detail Koleksi

- Deskripsi: Menguji fitur yang mengubah detail dari sebuah koleksi / buku
- Langkah-langkah:
  - i. Klik tombol Ubah pada koleksi yang dipilih
  - ii. Ubah detail koleksi sesuai kebutuhan atau keinginan
  - iii. Klik tombol simpan
- Hasil yang diharapkan: Detail koleksi berhasil berubah dan pengguna akan di redirect ke halaman utama
- Hasil Tes: Detail koleksi berhasil berubah dan pengguna di redirect ke halaman utama

### 5. Test Case 5: (ADMIN) Menghapus Koleksi

- Deskripsi: Menguji fitur yang menghapus sebuah koleksi
- Langkah-langkah:
  - i. Klik tombol yang berlogo tempat sampah, berwarna merah di samping kanan bawah pada koleksi
  - ii. Tekan OK pada notifikasi konfirmasi “Apakah anda ingin menghapus koleksi ini”
- Hasil yang diharapkan: Koleksi berhasil terhapus dan akan hilang dari tampilan.
- Hasil Tes: Koleksi berhasil terhapus dan hilang dari tampilan.

### 6. Test Case 6: (ADMIN) Nonaktifkan Member

- Deskripsi: Menguji fitur yang menghapus / non-aktifkan member
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke halaman Member di navbar
  - ii. Klik tombol yang berlogo tempat sampah, berwarna merah di samping kanan tabel member
  - iii. Tekan OK pada notifikasi konfirmasi “Apakah anda ingin mengnonaktifkan anggota ini”

- Hasil yang diharapkan: Member berhasil terhapus dan akan hilang dari tampilan.
- Hasil Tes: Member berhasil terhapus dan hilang dari tampilan.

## 7. Test Case 7: (ADMIN) Membuat pinjaman baru

- Deskripsi: Menguji fitur yang membuat pinjaman baru
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke halaman Pinjaman di navbar
  - ii. Klik tombol “Tambah Pinjam” di kanan atas
  - iii. Mengisi detail peminjaman:
    1. Pilih member
    2. Pilih tanggal pinjam dan tanggal kembali
    3. Pilih koleksi yang akan ditambahkan pada peminjaman
  - iv. Melihat tabel koleksi yang dipinjam berubah sesuai dengan pilihan pengguna
  - v. Jika dibutuhkan, hapus koleksi yang akan ditambah kedalam pinjaman dengan klik tombol yang berlogo tempat sampah, berwarna merah di samping kanan tabel
  - vi. Klik tombol “Buat peminjaman”
- Hasil yang diharapkan: Peminjaman berhasil ditambahkan dan pengguna akan di redirect ke halaman peminjaman
- Hasil Tes: Peminjaman berhasil ditambahkan dan pengguna di redirect ke halaman peminjaman.

## 8. Test Case 8: (ADMIN) Mengubah detail pinjaman

- Deskripsi: Menguji fitur yang mengubah detail pinjaman
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke halaman Pinjaman di navbar
  - ii. Klik tombol “Ubah” di tabel pinjaman
  - iii. Mengubah detail peminjaman:
    1. Pilih koleksi yang akan ditambahkan pada peminjaman
    2. Jika dibutuhkan, hapus koleksi yang akan ditambah kedalam pinjaman dengan klik tombol yang berlogo tempat sampah, berwarna merah di samping kanan tabel
  - iv. Melihat tabel koleksi yang dipinjam berubah sesuai dengan pilihan pengguna
  - v. Klik tombol “Simpan Perubahan”

- Hasil yang diharapkan: Detail peminjaman berhasil diubah dan pengguna akan di redirect ke halaman peminjaman
- Hasil Tes: Detail peminjaman berhasil diubah dan pengguna di redirect ke halaman peminjaman.

## 9. Test Case 9: (ADMIN) Membatalkan pinjaman

- Deskripsi: Menguji fitur yang menghapus / membatalkan pinjaman
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke halaman Pinjaman di navbar
  - ii. Klik tombol yang berlogo tempat sampah, berwarna merah di samping kanan tabel pinjaman
  - iii. Tekan OK pada notifikasi konfirmasi “Apakah anda ingin menghapus pinjaman ini”
- Hasil yang diharapkan: Pinjaman berhasil terhapus / dibatalkan dan akan hilang dari tampilan.
- Hasil Tes: Pinjaman berhasil terhapus / dibatalkan dan hilang dari tampilan.

## 10. Test Case 10: (ADMIN) Mengembalikan pinjaman

- Deskripsi: Menguji fitur yang mengembalikan pinjaman
- Langkah-langkah:
  - i. Navigasi ke halaman Pinjaman di navbar
  - ii. Klik tombol “Kembalikan” berwarna hijau di samping kanan tabel pinjaman
  - iii. Tekan OK pada notifikasi konfirmasi “Apakah anda ingin mengembalikan pinjaman ini?”
- Hasil yang diharapkan: Pinjaman berhasil dikembalikan dan status akan berubah dari “Dipinjam” ke “Dikembalikan” pada tampilan.
- Hasil Tes: Pinjaman berhasil dikembalikan dan status berubah dari “Dipinjam” ke “Dikembalikan” pada tampilan.

## 11. Test Case 11: Keluar / Logout

- Deskripsi: Menguji fitur logout / mengeluarkan akun pengguna
- Langkah-langkah:
  - i. Klik tombol yang bertuliskan username pengguna di navbar
  - ii. Klik tombol “Log Out” yang ada di Dropdown
- Hasil yang diharapkan: Pengguna berhasil di logout, dan akan di redirect ke halaman login
- Hasil Tes: Pengguna berhasil di logout, dan di redirect ke halaman login.