README.md 4/18/2022

aud5i022-2022-1

acerca de

AUD5I022 Electivo Mención I y S: Diseño de interfaz electrónica mediante Arduino

créditos: 3

cátedra: martes 3pm - 6:15pm, primer semestre año 2022 (marzo - julio)

profesor: aarón montoya-moraga

estudiantes: 29

Universidad de Chile, Facultad de Arquitectura y Urbanismo

repositorio

• borradores/: documentos en progreso, apuntes por ordenar

• clases/: documentos correspondientes a cada clase

• utilidades/: documentos de apoyo

clases

clase	fecha	tema
01	2022-03-15	interfaces electrónicas
02	2022-03-22	computadores y microcontroladores
03	2022-03-29	entradas análogas y digitales
04	2022-04-05	comunicación serial
05	2022-04-12	pulsador, delay(), analogRead()
06	2022-04-19	salida de audio
07	2022-04-26	entrada y salida MIDI
08	2022-05-03	casos de estudio
09	2022-05-10	diseño de interacción
10	2022-05-24	retroalimentación para usuarios
11	2022-05-31	proyecto medio semestre
12	2022-06-07	consideraciones éticas
13	2022-06-14	pantallas
14	2022-06-21	bases de datos
15	2022-06-28	inteligencia artificial
		1 / 2

README.md 4/18/2022

clase	fecha	tema
16	2022-07-05	publicar hardware y software
17	2022-07-12	proyecto final
18	2022-07-19	conclusiones finales

herramientas

durante este curso usaremos los siguientes hardware:

- computador con sistemas operativos Linux, Mac, o Windows
- microcontrolador Arduino Uno o similar
- cable USB
- breadboard / protoboard
- cables Dupont
- potenciómetros
- resistencias
- LEDs

durante este curso usaremos los siguientes software:

- cuenta personal y grauita de https://github.com/
- navegador web, se recomienda Mozilla Firefox
- editor de texto, se recomienda Visual Studio Code
- Arduino IDE 1.8.19, disponible en https://www.arduino.cc/
- Processing 4.0, disponible en https://processing.org/

aprendizajes

- · electrónica y circuitos digitales
- programación de microcontroladores
- diseño de interfaces electrónicas para humanos
- consideraciones éticas digitales
- estrategias de publicación de software y hardware abiertos

evaluaciones

las notas van entre 1.0 y 7.0, con resolución de un decimal.

la nota final del curso es el promedio simple de 4 notas:

- asistencia: inasistencias justificadas valen media asistencia, pueden faltar 3 veces
- participación: en clase o web vía u-cursos y GitHub
- tareas: una tarea todas las semanas, las 3 peores no cuentan
- proyecto final: evaluación incluye código, documentación y presentación

bibliografía

Arduino docs

README.md 4/18/2022

- Arduino reference
- NYU ITP Physical Computing
- Push Turn Move, Interface Design in Electronic Music, Kim Bjørn