CÓDIGO	CUAN-0027
TÍTULO	Generar actividad comunitaria
VERSIÓN	1.0
ACTORES	Administradores del Sistema, Profesores, Estudiantes
DESCRIPCIÓN	Este caso de uso describe cómo los administradores del sistema, profesores y estudiantes pueden generar actividades para resolver entre toda la comunidad de EduMatch. Estas actividades pueden incluir desafíos académicos, debates sobre temas relevantes, proyectos colaborativos, entre otros. El objetivo es fomentar la participación activa y el intercambio de conocimientos en la comunidad educativa.

CÓDIGO	CUAD-0027
TÍTULO	Generar actividad comunitaria
DESCRIPCIÓN STAKEHOLDER PRINCIPAL	Este caso de uso describe cómo los administradores del sistema, profesores y estudiantes pueden generar actividades para resolver entre toda la comunidad de EduMatch. Estas actividades pueden incluir desafíos académicos, debates sobre temas relevantes, proyectos colaborativos, entre otros. El objetivo es fomentar la participación activa y el intercambio de conocimientos en la comunidad educativa. Administradores del Sistema
STAKEHOLDER SECUNDARIO	Profesores, Estudiantes
PRECONDICIONES	El administrador ha iniciado sesión en la plataforma y tiene la actividad lista para cargar a la plataforma.
PUNTOS DE EXTENSIÓN	No aplica.
FLUJO PRINCIPAL	El administrador accede a la comunidad general de EduMatch.
	El administrador carga la actividad planificada.
	 El administrador establece los parámetros de la actividad.
FLUJO ALTERNATIVO	N/A
POSTCONDICIONES	La actividad ha sido generada con éxito y esta disponible para toda la comunidad de EduMatch.