

```

import java.util.Scanner;
// trae las funciones de leer datos del teclado

public class TipoTriangulo {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner key = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Lados del triángulo? (A B C)");
        long A = key.nextLong();
        long B = key.nextLong();
        long C = key.nextLong();
        if(Equilatero(A,B,C))
            System.out.format("El triángulo (%d,%d,%d) es equilátero%n",A,B,C);
        else
            if(Isosceles(A,B,C))
                System.out.format("El triángulo (%d,%d,%d) es isosceles%n",A,B,C);
            else
                System.out.format("El triángulo (%d,%d,%d) es escaleno%n",A,B,C);
    } // main

    static boolean Equilatero(long AA, long BB, long CC){
        if((AA==BB)&&(AA==CC))
            return true;
        else
            return false;
    }

    static boolean Isosceles(long AA, long BB, long CC){
        // Devuelve true si encuentra dos lados iguales sin validar si los tres son
        iguales
        if((AA==BB) || ((AA==CC) || (BB==CC)))
            return true;
        else
            return false;
    }
} // TipoTriangulo

```