

```

import java.util.Scanner;
// trae las funciones de leer datos del teclado

public class BusquedaArregloBasico {
    final static int NOENCONTRADO=0;

    public static void main(String[] args) {
        Scanner key = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Cuántos elementos?");
        int Cuantos=key.nextInt();
        int[] Datos=new int[Cuantos]; // Crea el arreglo del número de elementos
        LlenarArreglo(Datos);
        System.out.println("Qué dato quiere buscar?");
        int Buscar = key.nextInt();
        int Veces = BuscarDato(Datos,Buscar);
        if(Veces==NOENCONTRADO)
            System.out.format("El número %d no se encontró en el arreglo 'Datos'\n",Buscar);
        else {
            System.out.format("El número %d se encontró %d veces en
Datos[]\n",Buscar,Veces);
        }
    } // main

    static void LlenarArreglo(int[] Arreglo){
        // Recibe los datos y llena el arreglo
        Scanner key = new Scanner(System.in);
        System.out.format("Se solicitaran %d enteros:\n",Arreglo.length);
        for(int n=0; n<Arreglo.length;n++){
            System.out.format("[%d]? ",n);
            Arreglo[n]=key.nextInt();
        }
    }

    static int BuscarDato(int[] Arreglo, int Dato){
        // Busca un dato en el arreglo, si no lo encuentra devuelve -1, si lo encuentra
        // devuelve la posición
        int Encontrado=NOENCONTRADO;
        for(int n=0;n<Arreglo.length;n++)
            if(Arreglo[n]==Dato)
                Encontrado++;
        return Encontrado;
    }
} // BusquedaArregloBasico

```