

Entrega 2.4 "Dardos"

```
[0 e@Gunther ~/Dropbox/documents/Other/Politécnico/2/Programación/Entrega 2]
```

```
javac Dardos.java
```

```
[0 e@Gunther ~/Dropbox/documents/Other/Politécnico/2/Programación/Entrega 2]
```

```
java Dardos
```

Use coordenadas decimales separadas por espacios, y si necesida, con signo.

Ingresa la coordenada del dardo:

```
0 0
```

El dardo que cae en (0.00,0.00) da 15 puntos.

```
[0 e@Gunther ~/Dropbox/documents/Other/Politécnico/2/Programación/Entrega 2]
```

```
java Dardos
```

Use coordenadas decimales separadas por espacios, y si necesida, con signo.

Ingresa la coordenada del dardo:

```
1.0 1
```

El dardo que cae en (1.00,1.00) da 9 puntos.

```
[0 e@Gunther ~/Dropbox/documents/Other/Politécnico/2/Programación/Entrega 2]
```

```
java Dardos
```

Use coordenadas decimales separadas por espacios, y si necesida, con signo.

Ingresa la coordenada del dardo:

```
-4.25 3.75
```

El dardo que cae en (-4.25,3.75) da 9 puntos.

```
[0 e@Gunther ~/Dropbox/documents/Other/Politécnico/2/Programación/Entrega 2]
```