

```
import java.util.Scanner;  
// trae las funciones de leer datos del teclado
```

```
public class ParImpar {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner key = new Scanner(System.in);  
        System.out.println("Entero?");  
        long N = key.nextLong();  
        if(Par(N))  
            System.out.println(N+" es par.");  
        else  
            System.out.println(N+" es impar.");  
    } // main  
  
    static boolean Par(long Z){  
        if((Z%2)==0)  
            return true;  
        else  
            return false;  
    }  
} // ParImpar
```