

```

import java.util.Scanner;
// trae las funciones de leer datos del teclado

public class Dardos {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner key = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Use coordenadas decimales separadas por espacios, y si
necesita, con signo.");
        System.out.println("Ingrese la coordenada del dardo: ");
        double XX = key.nextDouble();
        double YY = key.nextDouble();
        int Puntos = CalculaPuntos(XX,YY);
        System.out.format("El dardo que cae en (%2.2f,%2.2f) da %d
puntos.%n",XX,YY,Puntos);
    } // main

    static int CalculaPuntos(double x, double y) {
        // Calcula puntos según la distancia a (0,0) y una tabla de puntos
        double Radio = Math.sqrt( (x*x + y*y) );
        if(Radio ≤ 1D)
            return 15;
        else
            if(Radio ≤ 2D)
                return 9;
            else
                if(Radio ≤ 3D)
                    return 5;
                else
                    if(Radio ≤ 4D)
                        return 2;
                    else
                        if(Radio ≤ 5D)
                            return 1;
                        else
                            return 0;
    } // CalcularPuntos

} // Dardos

```