

```

import java.util.Scanner;
// trae las funciones de leer datos del teclado

public class Primalidad {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner key = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Entero?");
        int Validar = key.nextInt();
        if( Primo(Validar) )
            System.out.println("El numero "+Validar+" es primo.");
        else
            System.out.println("El numero "+Validar+" no es primo.");
    } // main

    static boolean Primo(int N){
        int Raiz2 = (int)Math.round( Math.sqrt((double)N));
        if(N==1)
            return true ; // 1 es primo
        else
            if(N==2)
                return true ; // 2 es primo
            else
                if(N==3)
                    return true ; // 3 es primo
                else
                    if((N%2)==0)
                        return false ; // Los pares mayores que 2 no son primos
                    else {
                        for(int I=3;I<=Raiz2;I++)
                            if((N%I)==0)
                                return false; // Si divide por alguno no es primo
                        return true; // Si terminó es que es primo
                    }
            }
    }
} // Primalidad

```