

```

import java.util.Scanner;
// trae las funciones de leer datos del teclado

public class Goldbach {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner key = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Entero?");
        int V = key.nextInt();
        int P=1;
        int R=0;
        boolean Siempre = true;
        while(Siempre){
            R = V - P;
            // System.out.format("Probando P=%d R=%d (V=%d)%n", P, R, V); // Solo pruebas
            if(Primo(P)){
                // Si es primo se mira si V-P es primo
                if(Primo(R)){
                    System.out.format("El numero %d=%d+%d y ambos son primos!%n",V,P,R);
                    Siempre=false;
                }
            }
            P=P+2; // Como los pares no son primos, se avanza de dos en dos, 1, 3, 5...
            if(P>(V/2)){
                // No hay que mirar más allá de la mitad del número inicial
                Siempre=false;
            }
        }
        if(P>(V/2))
            System.out.println("No se encontro par para "+V);
    } // main

    static int SigPrimo(int Ini){
        // Devuelve el siguiente número primo mayor que Ini
        int N=Ini+1;
        while(true){
            if(Primo(N))
                return N;
            else
                N=N+2;
        }
    }

    static boolean Primo(int N){
        // Devuelve true si el número N es primo, false si no
        int Raiz2 = (int)Math.round( Math.sqrt((double)N));
        if(N==1)

```

```

    return true ; // 1 es primo
else
    if(N==2)
        return true ; // 2 es primo
    else
        if(N==3)
            return true ; // 3 es primo
        else
            if((N%2)==0)
                return false ; // Los pares mayores que 2 no son primos
            else {
                for(int I=3;I<=Raiz2;I++)
                    if((N%I)==0)
                        return false; // Si divide por alguno no es primo
                return true; // Si terminó es que es primo
            }
    }
} // Goldbach

```