### 数组：

招式

定义：

静态定义

|  |
| --- |
| int[] intArr;  intArr = new int[]{1, 2, 3, 4, 5, 6, 9, 22, 10, 89, -1, -99, 0};  //此外还可以简化写法  String[] objArr2 = {"we","are","learning","JAVA", "."}; |

动态定义

|  |
| --- |
| //声明数组变量是固定长度  int[] intArr2 = new int[5];  for(int i = 0; i < intArr2.length; i++) {  intArr2[i] = i + 1;  } |

数组常用的遍历方法

|  |
| --- |
| for(int i = 0; i < intArr2.length; i++)  System.out.println(intArr2[i]);    for(int a : intArr2)  System.out.println(a); |

数组标识符实际就是指向真实对象的一个引用，那些对象存在于内存中的堆中。

心法

java中不存在多维数组，在内存中都是以线性数组的形式存在。

数组与集合的区别：

1. 集合只能装载引用类型，数组可以装备基本类型
2. 正因为原因1，如果装载基本类型，集合只能使用对应的封装类型，在访问效率上，由于数组的元素在内存中是连续的，所以效率高高于使用集合。
3. 数组功能弱，定义时必须固定长度

练习：

<https://www.hackerrank.com/challenges/camelcase/problem>

<https://www.hackerrank.com/challenges/angry-professor/problem?h_r=profile>

<https://www.hackerrank.com/challenges/beautiful-days-at-the-movies/problem>