





## 第0章 课程介绍




### 1.1 教学要点

本章主要说明课程的教学目标、学习要求和考核方式,介绍课程的学习方法和学习特点,公布课程的各类学习资源,包括课程资料、网络平台、教材与参考书等。

### 1.2 讲稿

1		
2	 <p>自我介绍</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ 教师姓名</li><li>□ 电子邮箱:</li><li>□ 办公室:</li><li>□ 电话:</li></ul>	教师自我介绍,公布联系方式,拉近与学生的距离,便于课后师生交流。
3	 <p>课程简介</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ 课程名称: C语言程序设计</li><li>■ 课程性质: 必修</li><li>■ 面向对象:</li><li>■ 学分4, 周学时3-2 总学时48(讲授) + 32 (课内实验)+32(课外辅导)</li><li>■ 上课时间/地点 (提前5分钟到)<ul style="list-style-type: none"><li>□ 上课:</li><li>□ 上机:</li></ul></li></ul>	<p>简单介绍课程的属性,包括课程性质、开课对象、学分、周学时、总学时、上课时间与地点等。</p> <p>每周都有理论课和实验课,理论授课和上机实验的学时比建议 1:1,实验学时一般不少于授课学时。</p> <p>如果课内实验学时不够,则需增加课外上机练习。上机作业除了在实验课内做,每周还要安排一些课外学时完成。</p>

4	 <h3>课程教学目标</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 了解高级程序设计语言的<b>结构</b></li> <li>■ 理解计算思维的<b>思想和方法</b></li> <li>■ 掌握基本的程序设计<b>过程</b>和<b>技巧</b></li> <li>■ 具备基本的分析问题和利用计算机<b>求解问题的能力</b></li> </ul>	明确课程的教学目标
5	 <h3>学习要求与学习方法</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 学习要求 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 掌握程序设计语言的基本知识</li> <li>□ 掌握常用算法</li> <li>□ 具备初步的程序设计能力</li> </ul> </li> <li>■ 学习方法 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 自主学习：<b>MOOC</b></li> <li>□ 编程实践： <ul style="list-style-type: none"> <li>第一周开始上机，贯穿始终</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	<p>为了达到课程的教学目标，提出具体的学习要求，介绍学习方法。</p> <p>可以利用各类在线学习资源，如 <b>MOOC</b> 等；着重强调编程实践，第一周就安排上机实验，每周都要上机练习，使学生养成在编程训练中学习程序设计的习惯。</p>
6	 <h3>如何尽快学会用C语言进行程序设计</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 快速入门：了解程序设计语言（<b>C语言</b>）</li> <li>■ 循序渐进：模仿、改写、编写的编程实践</li> <li>■ 逐步深入：领会和掌握程序设计的基本思想与方法</li> </ul>	<p>介绍程序设计课程的学习特点。</p> <p>学习编程是一个“模仿、改写、编写”的循序渐进的过程，通过不断的上机练习一定能学会编程。</p> <p>宣布学生第一次课后就能独立上机编程，帮助学生减少畏难情绪，享受学习的乐趣。</p>
7	 <h3>考核方式</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 课程总评分（满分<b>100分</b>）= 平时练习与测验20% + 阶段性测验30% + 期末50% <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 平时练习与测验<b>20%</b>：学生自测<b>10分</b>，翻转课堂<b>5分</b>，大作业<b>5分</b></li> <li>□ 阶段性测验<b>30%</b>：3次月考，每次<b>10分</b></li> <li>□ 期末<b>50%</b>：包括上机考试和卷面考试</li> <li>□ 加分：鼓励学生独立完成<b>MOOC</b>课程学习，拿到合格证书加分<b>≤5</b></li> </ul> </li> </ul>	第一次课就向学生说明考核方式，包括分数构成，强调平时上机练习和过程性考核的重要性。

8	 <h3>课程资料</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 课程信息 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 教学大纲</li> <li>□ 课程简介</li> <li>□ 教学进度表</li> </ul> </li> <li>■ 课程文档 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ PPT课件</li> <li>□ 例题源程序</li> <li>□ 实验 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 实验教材</li> <li>■ 调试题源程序</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	说明本课程提供给学生的资料，包括教学大纲、简介、进度表，以及课件和实验文档等。
9	 <h3>资源访问</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 中国大学MOOC：程序设计入门—C语言 <a href="https://www.icourse163.org/">https://www.icourse163.org/</a></li> <li>■ PTA网址： <a href="https://pintia.cn/">https://pintia.cn/</a></li> </ul>	公布课程学习资源。
10	 <h3>教材和参考书</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ C语言程序设计，高等教育出版社，何钦铭、颜晖，2020</li> <li>■ C语言程序设计实验指导，高等教育出版社，颜晖等，2020</li> <li>■ C语言教程（第4版），[美]Al Kelley, Ira Pohl，徐波译，机械工业出版社，2007</li> <li>■ 标准C语言基础教程（第4版），[美]Gary J. Bronson，单先余等译，电子工业出版社，2006</li> <li>■ C程序设计（第五版），谭浩强，清华大学出版社</li> </ul>	介绍教材和参考书