1DAYサマーインターン

今回のプログラミング体験では、みなさんにお絵かきをしてもらいたいと思います。

メソッド一覧

Playerクラス

|  |  |
| --- | --- |
| public void  move(float amount) | プレイヤーオブジェクトをamout分進行方向へ進める |
| public void  moveWithLine(float amount) | プレイヤーオブジェクトをamount分進行方向へ進め、進んだ後に線を引く |
| public void  turn(float degree) | プレイヤーオブジェクトを現在の角度からturn度分回転させる |
| Public void  setTexture(int textureId) | オブジェクトの色を変化させる  赤色・・・RED\_CAR  青色・・・BLUE\_CAR |
| public static void  changeAllTexColor(int textureId) | すべてのオブジェクト色を変化させる |
| Public void  setLineColor(int color) | 線の色を設定する  黒色・・・Color.BLACK  赤色・・・Color.RED  青色・・・Color.BLUE  緑色・・・Color.GREEN |