

# Командная оболочка Midnight Commander

---

Диденко Дмитрий Владимирович<sup>1</sup>

2 июня, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Работа с Midnight Commander

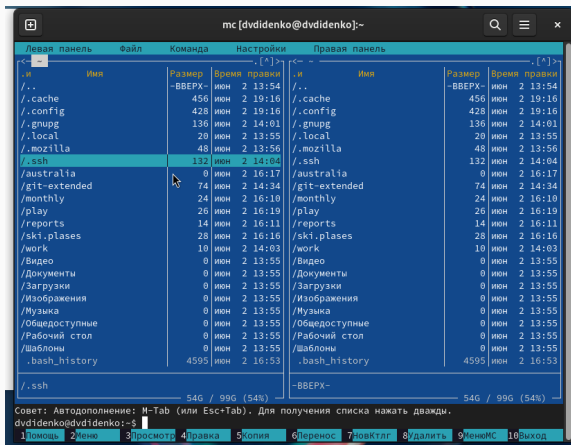


Рис. 1: Запуск mc

# Работа с Midnight Commander

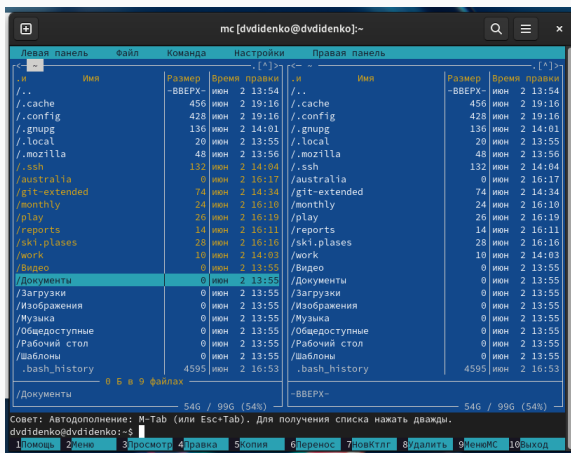


Рис. 2: Выделение

# Работа с Midnight Commander

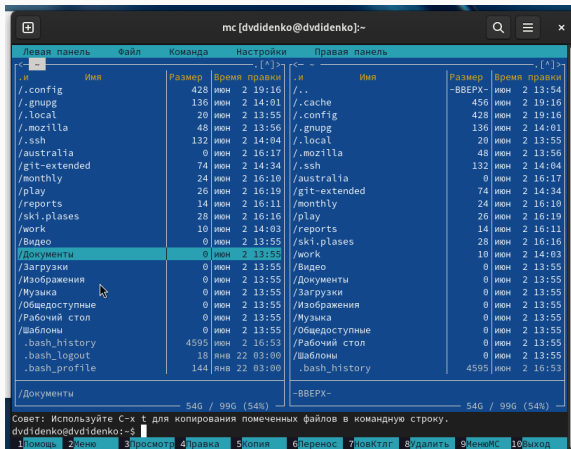


Рис. 3: Отмена



# Работа с Midnight Commander

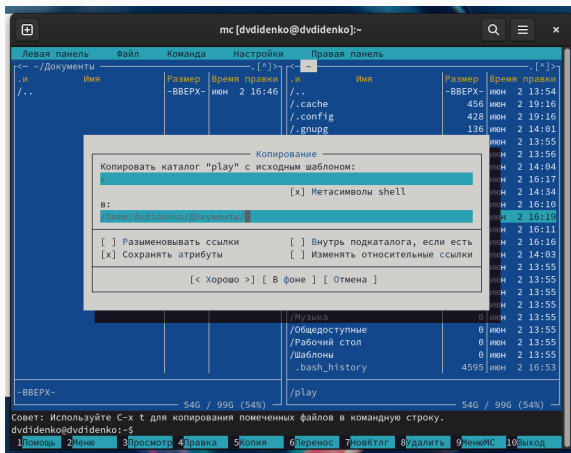


Рис. 4: Копирование

# Работа с Midnight Commander

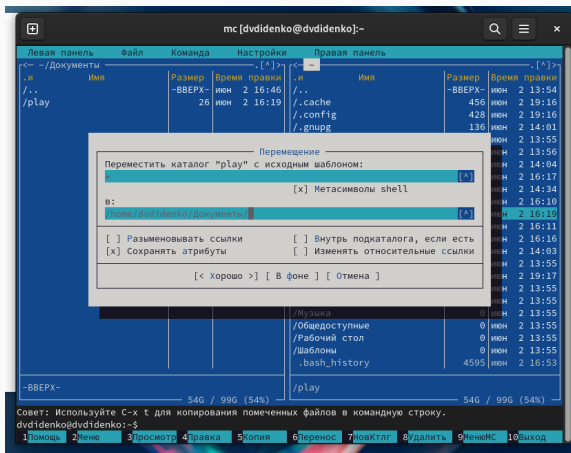


Рис. 5: Перемещение

# Работа с Midnight Commander

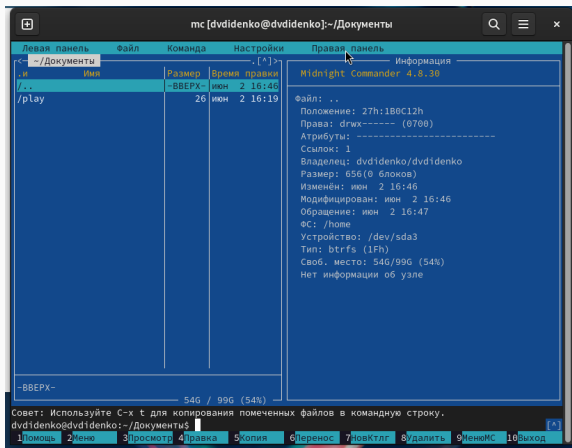


Рис. 6: Информация

# Работа с Midnight Commander

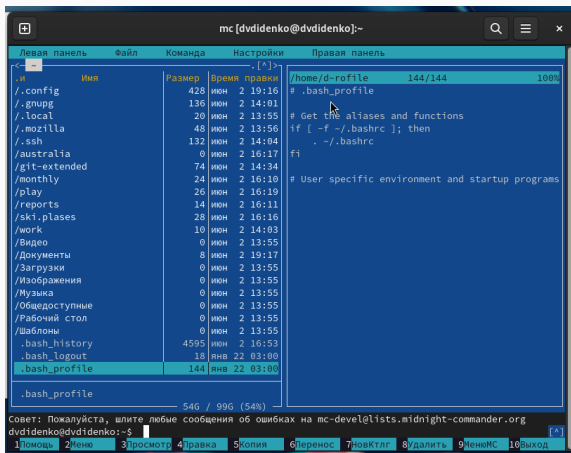


Рис. 7: Быстрый просмотр

# Работа с Midnight Commander

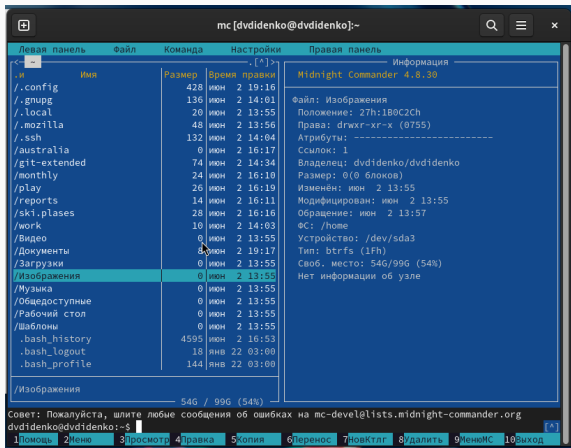


Рис. 8: Информация

# Работа с Midnight Commander

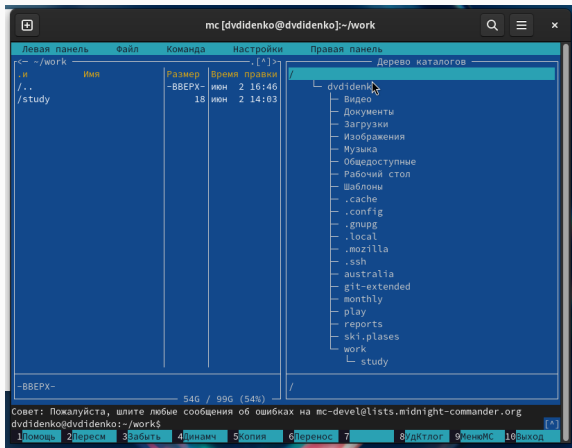
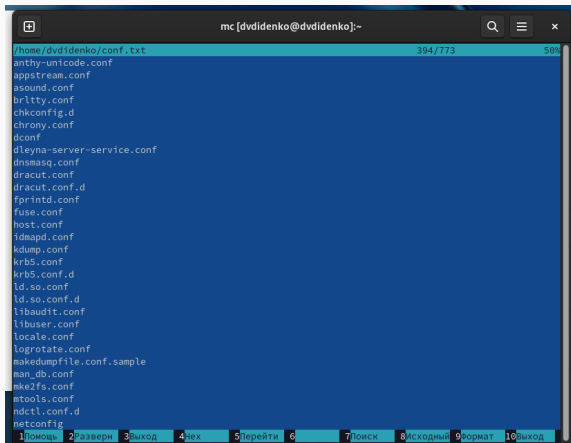


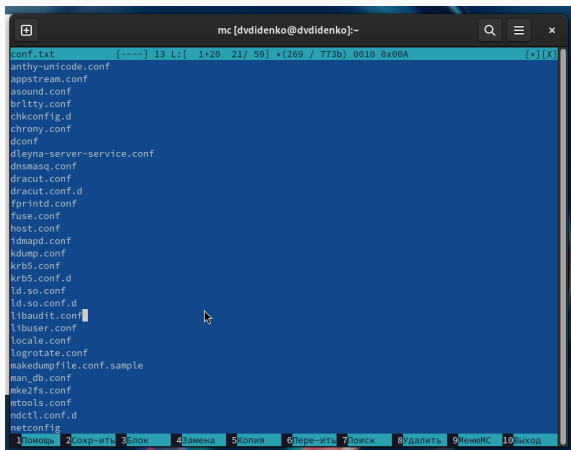
Рис. 9: Дерево каталогов

# Работа с Midnight Commander



**Рис. 10:** Просмотр содержимого текстового файла

# Работа с Midnight Commander



**Рис. 11:** Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов



# Работа с Midnight Commander

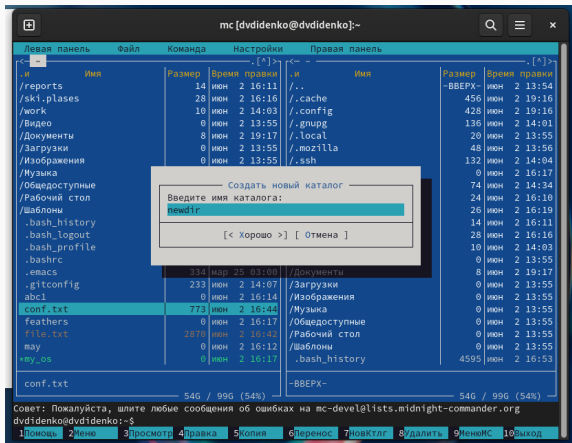


Рис. 12: Создание каталога

# Работа с Midnight Commander

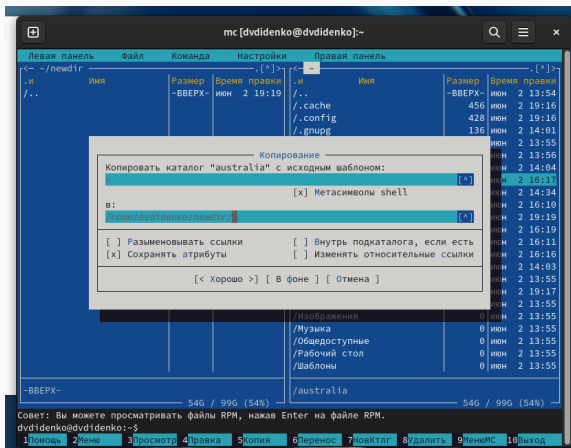


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

## Работа с Midnight Commander



**Рис. 14: Поиск файлов**

# Работа с Midnight Commander

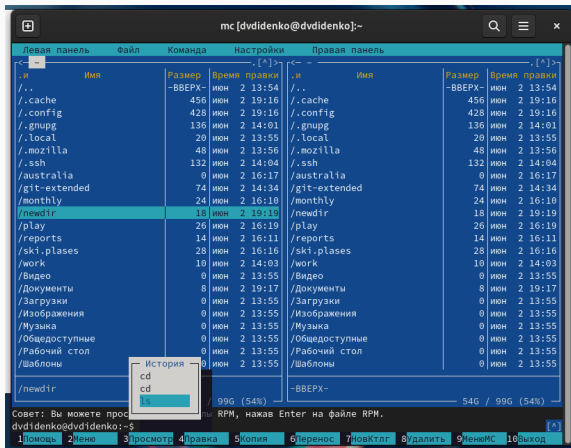


Рис. 15: История команд

# Работа с Midnight Commander

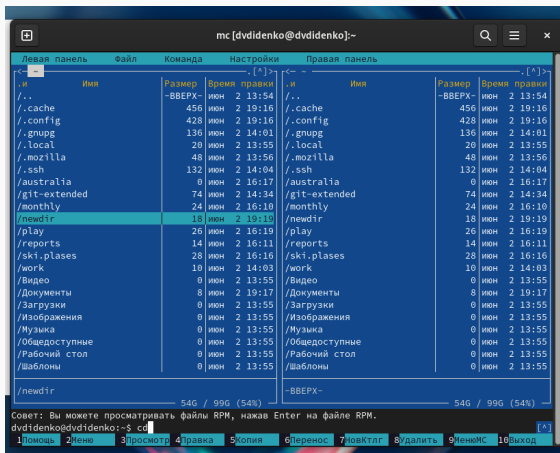


Рис. 16: Переход в домашний каталог

# Работа с Midnight Commander



```
mc.ext.ini      [-----]  0 L: 1+ 0  1/1136) *(0  /26909b) 0035 0x023      [.*][X]
Midnight Commander 4.8 extension file
#
# Warning: The structure of this file has been completely changed with the version 4.0!
#
# All lines starting with # or empty lines are ignored.
#
# IMPORTANT: mc scans this file only upon first use or after editing it using the
# mc "Edit extension file" command (F8-c-e). If you edit this file in any other way
# while mc is running, you will need to press F8-c-e and exit the editor for your
# changes to take effect, or exit mc and start it again.
#
# Section name can be anything with following exceptions:
#   there are two reserved section names:
#       mc.ext.ini
#       Default
#   special name pattern:
#       Include/xxxx
#   See below for more details.
#
# Section [mc.ext.ini] is mandatory. It contains file metadata.
# "Version" parameter is mandatory. It contains the file format version.
#
# Section [Default] is optional. It is applied only if no other match was found.
#
# Sections like [Include/xxxx] can be referenced as "Include=xxxx" from other sections.
# Section [Include/xxxx] can be located as before as after sections that point to it.
#
# Sections are processed from top to bottom, thus the order is important.
# If there are more than one sections with the same name in this file, the first
# section will be used.
#
# [Default] should be a catch-all action and come last.
#
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

A screenshot of the Midnight Commander file menu. The window title is "menu" with a status bar at the top showing "1 t: 1\*16 17/378 \*(732 /11821b) 0010 0x00A" and a close button. The menu text is as follows:

```
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
#           %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %v Run the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '|', recognize keywords
#      ascii, hex, nroff and unform
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f   quote expanded macro
# %if  ditto
# %of  don't quote expanded macro
#####

+ ! t t
|      Do something on the current file
|      CMD=%(Enter command)
|      $CMD %f

+ t t
|      Do something on the tagged files
|      CMD=%(Enter command)
|      for i in %t ; do
```

At the bottom of the window is a toolbar with 10 buttons labeled in Russian: 1.Помощь, 2.Сохранить, 3.Открыть, 4.Имена, 5.Копия, 6.Перенести, 7.Полоса, 8.Далее, 9.Начать, 10.Выход.

Рис. 18: Просмотр файла меню

# Работа с Midnight Commander



Рис. 19: Конфигурация



# Работа с Midnight Commander



Рис. 20: Внешний вид

# Работа с Midnight Commander



Рис. 21: Настройки панелей



Рис. 22: Подтверждение



**Рис. 23:** Оформление



**Рис. 24:** Кодировка символов

# Работа с Midnight Commander



Рис. 25: Распознавание клавиш

# Работа с редактором Midnight Commander

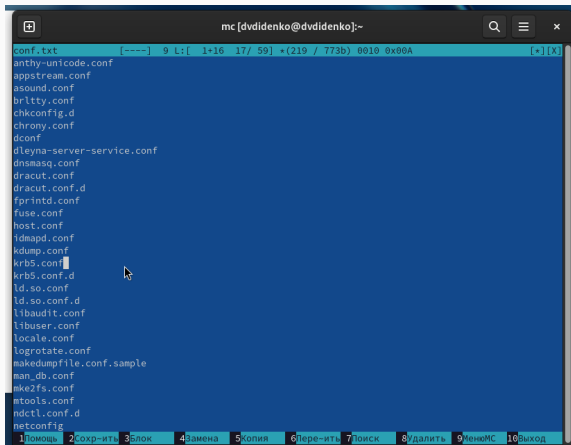


Рис. 26: Файл с текстом

# Работа с редактором Midnight Commander

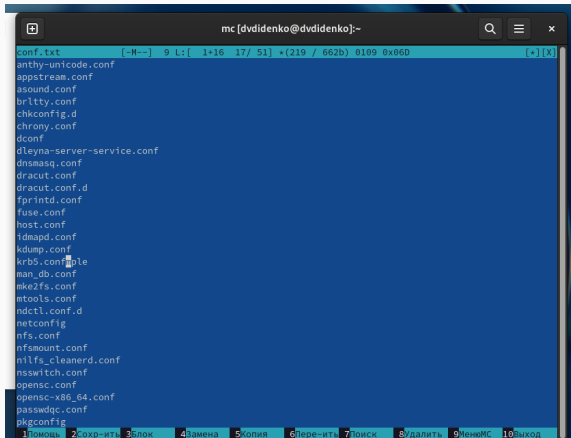


Рис. 27: Файл с текстом



# Работа с редактором Midnight Commander

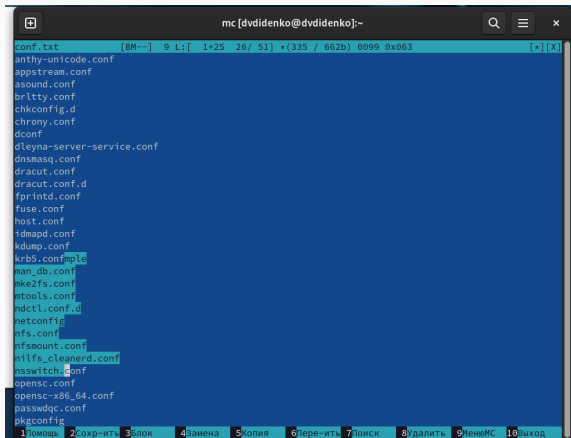


Рис. 28: Копирование фрагмента

# Работа с редактором Midnight Commander

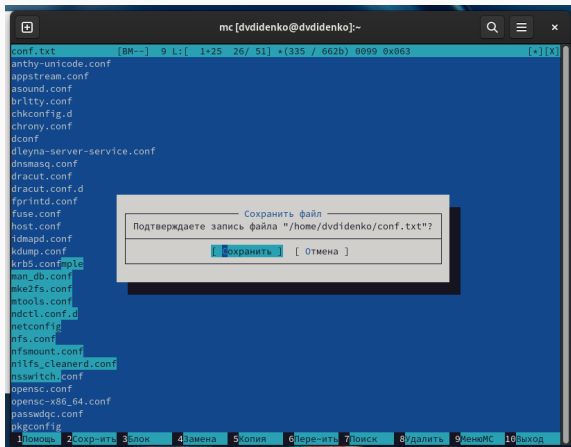


Рис. 29: Сохранение

# Работа с редактором Midnight Commander

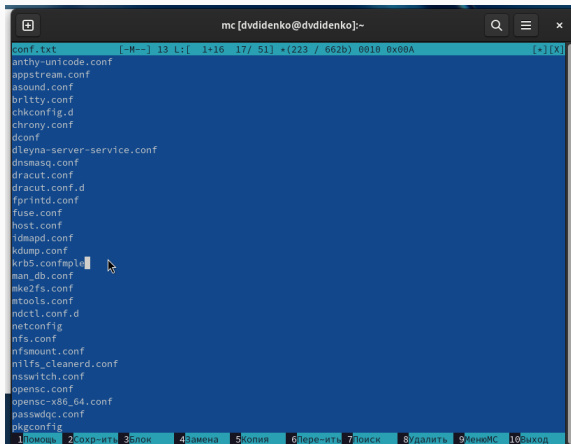


Рис. 30: Отмена

# Работа с редактором Midnight Commander

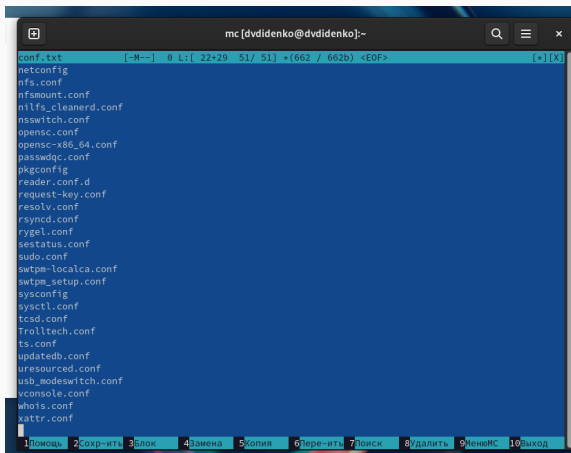


Рис. 31: Переход в конец файла

# Работа с редактором Midnight Commander

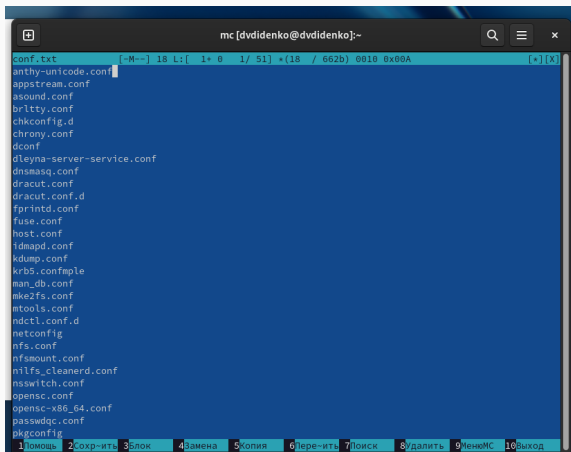
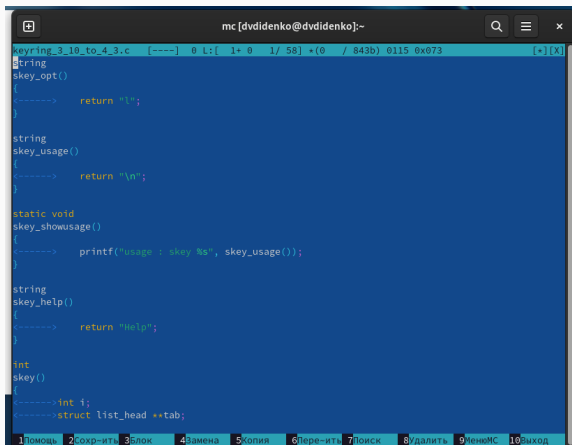


Рис. 32: Переход в начало файла

# Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [dvdidenko@dvdidenko]:~
keyring_3_10_to_4_3.c  [----]  0 L:[ 1+ 0 1/ 58] *(0 / 843b) 0115 0x073  [*][X]
string
skey_opt()
{
    <----->    return "l";
}

string
skey_usage()
{
    <----->    return "\n";
}

static void
skey_showusage()
{
    <----->    printf("usage : skey %s", skey_usage());
}

string
skey_help()
{
    <----->    return "help";
}

int
skey()
{
    <----->int i;
    <----->struct list_head **tab;
}
```

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Вамеа 5Копия 6Перенести 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход

Рис. 33: Файл с программой

# Работа с редактором Midnight Commander

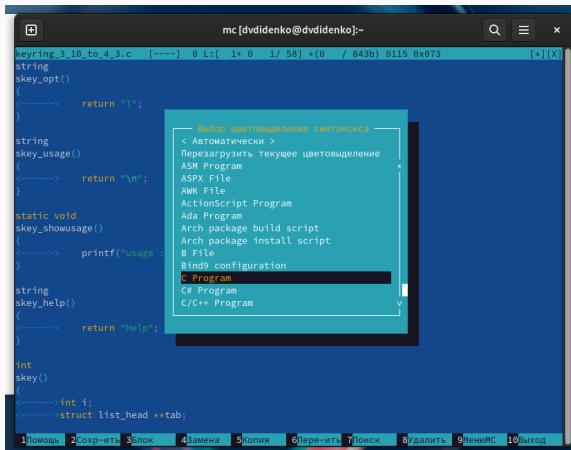


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

## **Выводы по проделанной работе**

---



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.