

# TP Noté : Application Java

*Ce TP doit être réalisé en équipes de 2 à 3 élèves et remis sur Campus. La date limite est indiquée dans l'espace de remise.*

## Sommaire

|     |                 |   |
|-----|-----------------|---|
| 1   | Sujet.....      | 1 |
| 2   | Attention ..... | 1 |
| 3   | Barème .....    | 2 |
| 4   | Remise .....    | 2 |
| 4.1 | Livrable .....  | 2 |
| 4.2 | Dépôt.....      | 2 |

## 1 Sujet

Il s'agit de développer en Java une application de réservation qui stocke ses données dans une base de données relationnelle. Plus précisément, il faut développer la class `DataAccess`, qui encapsule la base de données en fournissant des méthodes d'accès de haut niveau.

Le squelette de la classe `DataAccess` ainsi que les programmes de test sont fournis sous la forme d'un projet NetBeans<sup>1</sup>. Votre travail est d'implémenter le corps du constructeur et des méthodes de `DataAccess` suivant les spécifications données dans le Javadoc, ici : `dist/javadoc/index.html`.

Si vous avez une question à propos de ce TP, postez-la svp sur le forum Questions et Réponses. Je ne répondrai pas aux courriels envoyés à mon adresse personnelle. Merci.

## 2 Attention

Je testerai votre classe `DataAccess` en exécutant des programmes de test que j'ai écrits, par exemple `test.DataStoreInit`, `test.SingleUserTest` et `test.MultiUserTest`. Le serveur MySQL et la base de données que j'utiliserai pour stocker vos données ne sont pas spécifiés.

En conséquence, vous devez lire attentivement et respecter à la lettre les spécifications du Javadoc. Par ailleurs, vous ne devez pas : (1) modifier l'interface des constructeur et méthodes de `DataAccess`, incluant les exceptions de la clause `throws`, (2) coder en dur de quelque façon que ce soit l'url, l'identifiant et le mot de passe requis pour la connexion à la base de données, (3) utiliser les ordres SQL `database...` et `create database...`. Si vous ne respectez pas ces consignes, mes programmes de test ne compileront pas ou ne fonctionneront pas correctement.

---

<sup>1</sup> vous pouvez utiliser un autre IDE pour faire le TP : seul le source `DataAccess.java` est à rendre

### 3 Barème

Le barème indicatif est donné ci-dessous.

| Rubrique                   | Points    |
|----------------------------|-----------|
| Tests mono-utilisateur     | 12        |
| Gestion multi-utilisateurs | 4         |
| Performances du code       | 2         |
| Qualité du code            | 2         |
| <i>Total</i>               | <i>20</i> |

### 4 Remise

#### 4.1 Livrable

Le livrable est constitué du seul fichier `DataAccess.java`. Notez que puisque vous ne livrez pas les fichiers `Booking.java` et `DataAccessException.java`, **vous ne devez pas les modifier** pour faire fonctionner votre application.

Pour identifier les membres de l'équipe, vous devez placer le livrable dans une archive nommée `NOM1.Prenom1.NOM2.Prenom2.NOM3.Prenom3.zip` ou `.rar` **sans aucun espace**. Le livrable doit être le seul élément de l'archive, sans répertoire intermédiaire.

#### 4.2 Dépôt

Déposez l'archive dans l'espace de remise, **une seule fois pour l'équipe**. Vous pouvez la redéposer autant de fois que vous voulez jusqu'à la date limite, mais **toujours le faire sous le même utilisateur Campus**.