

# Requisitos Funcionais e Manual

## Requisitos Funcionais:

- Tela inicial com botões de “Jogar” e “Histórico de Partida”;
- Tela de Jogar com botões para cada atributos das cartas (Ataque, Defesa, Ataque Esp, Defesa Esp, Velocidade);
- Tela de Histórico contabilizando as rodadas.

## Manual:

### Objetivo do Jogo:

O objetivo do jogo é ganhar todas as cartas do baralho.

#### Como Jogar:

1. O baralho é dividido igualmente entre o jogador e o computador.
2. O jogador deverá apertar o botão referente ao atributo que deseja utilizar na rodada.
3. O jogador com o valor mais alto no atributo escolhido ganha a rodada e fica com as cartas jogadas.
4. Em caso de empate, as cartas retornam para cada jogador para a próxima rodada.

#### Atributos das Cartas:

- Ataque: Força de ataque da carta.
- Defesa: Capacidade de defesa da carta.
- Ataque Especial: Força de ataque especial da carta.
- Defesa Especial: Capacidade de defesa especial da carta.
- Velocidade: Velocidade da carta.

#### Fim de Jogo:

O jogo termina quando um jogador ganha todas as cartas.