Diario del progetto

In questo documento sono riportate le date e i cambiamenti che ha subito il progetto:

# 15.01.2019

Discusso sul proseguimento del progetto e come proseguire con l’implementazione, scattare un’immagine ogni volta che l’IA deve fare una mossa e suddividerla in tre per vedere il campo da gioco.

# 28.01.2019

Discussione sul fatto che si mettere le variabili come costanti per quando si deve fare un ciclo, e stato anche discusso sui metodi da utilizzare per il riconoscimento delle carte e continuare la ricerca di un software funzionante.

# 29.01.2019

Discusso su quale mossa fare scegliere all’IA per utilizzare la mossa, se farla casuale oppure statistica, il professore ha preferito la scelta causalistica.

# 18.03.2019

Deciso di non utilizzare le convenzioni di MVVM per far funzionare il prodotto, utilizzare le classi delle view e utilizzare le viewmodel come collegamento per cambiare pagina, ma non servono a niente, questa scelta è stata presa perché la libreria della telecamera non permetteva di trasmettere le immagini da una finestra all’altra nelle viewmodel.

# 20.03.2019

Deciso che non si riuscirà ad implementare il braccio meccanico insieme al raspberry, questo è stato causato dal riconoscimento delle carte che ha preso più tempo del previsto.

# Resoconto finale

Le parti del progetto sono state tutti uguali tranne per quello che riguarda l’implementazione del braccio meccanico, ma per il resto è stato uguale tranne per qualche piccola modifica che sono scritte in questa documentazione.