Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 16.01.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nelle prime due ore della giornata ho passato a fare le ricerche sul funzionamento della telecamera e come utilizzarla nel codice, non ho usato le librerie fornite dal QDC perché le loro documentazioni non sono aggiornate all’ultima versione del pacchetto scaricabile da Nuget, perché su Nuget si può scaricare il pacchetto Emgu.CV con la versione 3.4 o 3.3 ma la documentazione sul sito fa vedere esempi per la versione 1.5 e questo mi ha complicato il lavoro anche per il pacchetto AForge.NET il sito non ha documentazioni che spiegano i vari codici ho esempi che riguardano ciò che devo usare, dopo due ore di ricerche sono riuscito a trovare un tutorial di un utente che ha implementato il programma per visualizzare la telecamera e scattare una foto e salvarla. Ho implementato il codice nel mio progetto è ciò ha avuto successo per farlo ho scaricato la libreria WebEye, nelle due ore seguenti ho implementato il riconoscimento delle figure all’interno del programma e inizialmente per farlo ho utilizzato AForge.NET che fornisce un esempio per il riconoscimento delle figure in una foto, ma dopo un bel po’ di tentativi ho capito che l’esempio non poteva essere implementato nel mio progetto perché aveva incongruenze con le versione da me installata e la versione utilizzata nel sito, alla fine ho optato per un programma per il riconoscimento del colore che sono riuscito a trovarlo su un altro sito che ho fatto in modo che fosse implementato all’interno del mio progetto. Ora il mio programma riesce a prendere una foto di ciò che vede la telecamera è riesce anche a vedere il colore della carta e alla fine della mattinata ho cercato un modo per riconoscere il numero. Nel pomeriggio ho modificato la documentazione per aggiungere i siti che mi sono stati utili per lo sviluppo del programma, dopo che ho finito la documentazione ho continuato la ricerca sul riconoscimento del numero sulla carte, appena riesco a trovare un modo per riconoscere il numero sulla carta, sono a un passo dalla fine dell’utilizzo della telecamera, perché alla fine appena si riesce a conoscere la carta si può tagliare l’immagine e immagazzinare tutte le informazioni riguardanti il campo da gioco. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in tempo con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Dividere in tre parti la foto è trovare il numero della carta. |